

集まれ! ジュニア会員!!

これまで「集まれ!ジュニア会員!!」では、2018年9月15日に開催された、小学4年~6年生のジュニア会員を対象とした本会主催のイベントである「Exciting Coding! Junior 2018」にて制作された作品をピックアップして紹介してきました。今回は、このイベントでの作品紹介の最終回として、ブロックプログラミング環境Scratch(スクラッチ)で作成された、参加者すべての作品を紹介します。

作品紹介

Exciting な作品集 (<https://scratch.mit.edu/studios/5366961/>)



紙面の都合上、詳細な説明やプログラムまで紹介することはできませんが、Scratch サイトにて、作品を動作させてみることもできるほか、プログラムの中身を見ることがもできます。さらに、Scratchのリミックスという機能を用い、これらの作品に改良を加えていくこともできます。

このように参加者たちの作品を並べてみると、3時間という短い時間にもかかわらず、さまざまな作品ができてることがよく分かります。参加者それぞれが自分なりのこだわりを持ってプログラミングに取り組んでいたことが素晴らしいですね。



今回の体験を機にプログラミングを好きになり、もっとやりたい!と欲求が出てくれたらうれしいです。作りたいものを思いついたら、ぜひScratchで表現してみてください。Scratchを使いたいけれどなにをすればいいか思いつかないときには、Scratchサイトでほかのひとたちが作った作品で遊んでみてください。そうすればきっと、作ってみたいものも浮かんでくると思います。

ここまでScratchによる作品を紹介してきましたが、「集まれ!ジュニア会員!!」ではScratch以外のプログラミング言語(ピクトグラミング, ドリトル, ビスケット, JavaScriptなど)によるジュニア会員のみなさまの作品・プログラムも紹介していくことを予定しています。本紙面で紹介したいものがあるジュニア会員のみなさまからの応募をお待ちしています。

参考 Web サイト: Scratch, <https://scratch.mit.edu/>
ピクトグラミング, <https://pictogramming.org/>
ドリトル, <https://dolittle.eplang.jp/>
ビスケット, <https://www.viscuit.com/>

本企画では、ジュニア会員の方の作品・プログラムを募集しています。氏名, ニックネーム, ご連絡先メールアドレス, 会員番号, 作品に利用しているプログラミング言語, 作品タイトル, 作品の説明, こだわったポイントを、以下の宛先までお送りください。

✉ 会誌編集部門 E-mail: editj@ipsj.or.jp

担当: 吉田 葵 (青山学院大学)