

## 研究報告 2019-AAC-9

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

3月8日(金)

### ■読書・学習支援 [10:00-11:40]

- (1) [Microsof Teams を用いた視覚障害者向け遠隔学習支援システムの構築](#)  
川邊 有紗, 村山 由莉衣, 江崎 修央, 石川 充英, 山崎 智章, 稲垣 吉彦
- (2) [スマートスピーカーを用いたチーム・プログラミングの実践ー視覚障害者のためのプログラミング教育を見据えてー](#)  
鶴見 昌代, 宮城 愛美
- (3) [利用者ニーズに応じたマルチメディア DAISY 図書の製作者ネットワーク構築へ向けた調査](#)  
井上 美紀, 元木 章博
- (4) [読解支援情報付きニュースと外国人日本語学習者への効果](#)  
村山 慎二郎, 原田 浩司, 後藤 功雄, 美野 秀弥, 山田 一郎

### ■障害者の認識 [13:00-14:15]

- (5) [聴覚障害者支援のための環境音可視化システムの開発](#)  
浅井 研哉, 綱川 隆司, 西田 昌史, 西村 雅史
- (6) [通電警告装置を用いた歩行中の視覚障害者が実際に制止可能な接近者の上限速度の検討](#)  
木村 朗
- (7) [Web コンテンツにおける赤文字の誘目性に関する研究ー発見不可能な限界を求める測定手法ー](#)  
永田 和生, 村上 諒

### ■視覚障害支援(ゲーム、移動)[14:30-16:10]

- (8) [誘導型文字提示方式によるかな文字認知の評価ー点字の読めない盲ろう者への効果的な文字提示と情報支援を目指してー](#)  
坂井 忠裕, 坂尻 正次, 半田 拓也, 清水 俊宏, 大西 淳児
- (9) [アクセシビリティ評価指標に基づいたモバイルオーディオゲームの開発](#)  
塩野目 剛亮, 田城 勇飛, 松島 圭佑, 黒田 聖
- (10) [深層学習を用いた一人称視点に基づく視覚障害者ナビゲーションシステムの検討](#)  
大北 拓哉, 兒島 宏樹, 大井 翔, 佐野 睦夫
- (11) [Kinect v2 を用いた視覚障害者向けサイクリングゲームシステムの開発\(第2報\)ーゲームコ](#)

## コンテンツの改良と評価ー

宮本 一輝, 大倉 典子

3月9日(土)

### ■フィードバックによる支援 [10:00-11:40]

(12) 電動義手の外見と把持動作が Sense of Agency に及ぼす影響

古橋 龍一, 杉原 太郎, 三宅 貫太郎, 佐藤 健治, 五福 明夫

(13) こだわり行動からの切替促進システムを用いた継続的支援における有効性の評価

宮脇 雄也, 梶 克彦

(14) 腰部補助用アシストウェア装着者を対象とした姿勢判定装置を用いた安全な持ち上げ姿勢への誘導

岩井 聖明, 杉原 太郎, 山路 直樹, 佐々木 大輔, 五福 明夫

(15) ゲームによる発音の向上を目的とした音声を用いたゲームの開発

小川 直希, 平賀 瑠美

### ■100回記念講演 [13:00-18:00]

(16) 聴覚障害者および視覚障害者の発達の特性に即した情報技術の活用

石原 保志

(17) [招待講演] 運動機能・認知機能を支援する福祉機器研究開発の現状

井上 剛伸

(18) [特別講演] 研究活動における情報アクセシビリティ-聴覚障害の観点から-

中島 亜紀子, 磯田 恭子, 萩原 彩子, 石野 麻衣子, 吉田 未来, 白澤 麻弓, 三好 茂樹, 河野 純大

(19) [特別公演] 視覚障害者とプレゼンテーション技術

小林 真

(20) [特別講演] 発達障がい児支援と ICT

縄手 雅彦

(21) [特別講演] 聴覚障害者を支援する技術について

井上 正之

(22) [特別講演] 福祉工学研究の放送サービスへの応用

小森 智康

(23) [特別講演] アシスティブテクノロジーにおけるサイバネティクス人材育成

栗本 育三郎

(24) [\[特別講演\]福祉領域におけるロボットの開発から利活用](#)  
梶谷 勇

(25) [\[特別講演\]情報技術におけるアクセシビリティの国際標準化](#)  
関 喜一

3月10日(日)

■肢体不自由支援(コミュニケーション)[9:30-10:45]

(26) [完全閉じ込め状態に近いALS患者による単語発信の実験-近赤外光によるYes/No意思伝達装置の研究-](#)

小澤 邦昭, 内藤 正美, 田中 尚樹, 和田 始竜

(27) [列の選択のみで入力可能な自動文字走査入力システム](#)  
櫻岡 響, 森 大毅

(28) [最適アルファベット順符号を用いたコミュニケーションエイドの文字選択法](#)  
小山 智史

■医療・運動障害支援 [11:00-12:15]

(29) [実用的な電動義手及び拡張現実を用いた訓練システムの開発](#)  
岩崎 雄太郎, 関 弘和

(30) [重度運動障害児者の欲求推測システムの開発 1~ユーザーの欲求表出反応の解析~](#)  
苅田 知則, 山下 祥代, 八木 良広, 伊勢本 大, 仙場 周一郎, 佐伯 龍雄, 大西 映子

(31) [重度運動障害児者の欲求推測システムの開発 2~家族・介助者は重度運動障害児者の欲求をどのように解釈するか?~](#)  
山下 祥代, 苅田 知則, 八木 良広, 伊勢本 大, 仙場 周一郎, 佐伯 龍雄, 大西 映子

■フィードバックによる支援 [13:30-15:10]

(32) [体表点字コミュニケーションを活用するためのタッチデバイスにおけるジェスチャー操作の最適化の考察と実証的検討~盲ろう者の自律的コミュニケーションを促す筆談通信と体表点字が拓く、ユニバーサル言語としての点字のイノベーション~](#)

長谷川 貞夫, 長嶋 基明, 高岡 健吾, 山崎 貴義, 青木 秀仁, 新井 隆志

(33) [Trial for Presenting Braille Words by Vibratory Patterns from Shape-memory Alloy Wires](#)  
Nuttasorn Aiemsethree, Hiroki Shigemune, Hideyuki Sawada

(34) [音声認識を用いた字幕作成システムの改良](#)  
秋田 祐哉, 上乃 聖, 三村 正人, 河原 達也

(35) 深層学習を用いたセンサグローブによる指文字認識の改良

土屋 智彦, 白石 優旗

■聴覚障害・認知・計測 [15:25-17:05]

(36) クラウドソーシングによる手話文字通訳のためのタスクの基礎的検討

田中 康平, 若月 大輔, 皆川 洋喜

(37) 災害情報のユニバーサルデザイン化～ 知的障害者や認知症者に視覚シンボルを用いて災害情報を説明する方法の検討～

荻田 知則, 山下 祥代, 八木 良広, 伊勢本 大

(38) 高齢者の日常行動の見守りと認知機能向上を目指した生活ナビゲーションアプリの開発とその評価

佐野 睦夫, 山本 未奈, 大井 翔, 兒島 宏樹, 山本 佳司, 並里 翔平, 大北 拓哉

(39) ワイヤレス触覚計測システムのためのアプリケーション開発と足底感覚評価への適用

野村 理博, 近井 学, 土井 幸輝, 布川 清彦, 高橋 紀代, 井野 秀一