

## 研究報告 2019-ICS-194

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

3月9日(土)

### ■セッション6 [14:40-16:20]

- (1) [マルチエージェント巡回問題における効果的な領域分割配置による効率化](#)  
服部 克哉, 杉山 歩未, 菅原 俊治
- (2) [巡回問題における能力の異なる複数エージェントの自律的な行動決定手法](#)  
岩田 裕登, 杉山 歩未, 菅原 俊治
- (3) [マルチエージェント強化学習における全エージェントの経験を用いた状態空間削減手法の検討](#)  
岡野 拓哉, 大西 正輝, 野田 五十樹
- (4) [データ解析とシミュレーションの統合による経済市場制度設計](#)  
和泉 潔, 松島 裕康, 坂地 泰紀
- (5) [社会シミュレーションにおける主効果・交互作用探索手法の検討](#)  
鷹見 竣希, 野田 五十樹, 大西 正輝

3月10日(日)

### ■セッション8 [9:00-11:20]

- (6) [Inverse Reinforcement Learning for Behavior Simulation with Contextual Actions and Multiple Policies](#)  
Nahum Alvarez, Itsuki Noda
- (7) [Enriching Graph Information for Pedestrian Behavior Learning](#)  
Nahum Alvarez, Chenyi Zhuang, Itsuki Noda
- (8) [Strategies for Energy-Efficient Multi-Agent Continuous Patrolling Tasks](#)  
Lingying Wu, Ayumi Sugiyama, Toshiharu Sugawara
- (9) [遮蔽物除去による動物認識の精度向上](#)  
川中 康平, ラバリソン ミサマナナ フェリシア, 谷岡 広樹, 大平 健司, 佐野 雅彦,

松浦 健二, 上田 哲史

(10) [映像のシーンに対応した視聴者の感情・印象抽出](#)

山口 想, 梁木 俊冴, 高屋 英知, 高野 雅典, 森下 壮一郎, 山本 悠二, 福田 鉄也, 福田 一郎, 栗原 聡

(11) [Application of XGBoost to Credit Scoring](#)

Ce Chen, Soichiro Yokoyama, Tomohisa Yamashita, Hidenori Kawamura

(12) [Joint Embedding Model を用いた所持具材に応じた代替料理の提案](#)

桶 智輝, 横山 想一郎, 山下 倫央, 川村 秀憲