

研究報告 2019-HCI-215

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

1月21日(月)

■人とロボット [10:00-11:00]

- (1) [コミュニケーションロボットを用いた同時接客システムの提案](#)
鵜口 大志, 西 康太郎, 岩本 拓也
- (2) [ドローン操縦におけるクロッシングの評価](#)
山田 開斗, 薄羽 大樹, 宮下 芳明
- (3) [発話に幼さを付与するフィルタを用いた読み聞かせられロボットの開発](#)
島谷 二郎, 酒井 和紀, 志垣 沙衣子, 芝井 厚, 南川 美月, 中村 泰

■認証 [11:10-11:50]

- (4) [スマートフォンにおけるパスワード入力過程の分析と誤入力原因の検討](#)
鳥越 大地, 小倉 加奈代, Bhed Bahadur Bista, 高田 豊雄
- (5) [マウスクリックと視線入力を用いた覗き見耐性の高い認証方式の提案](#)
増山 翔, 小倉 加奈代, Bhed Bahadur Bista, 高田 豊雄

■コミュニケーション [13:30-14:50]

- (6) [ライフログ写真の着衣色変化によるファッションへの意識変化手法の提案](#)
佐々木 美香子, 田島 一樹, 神山 拓史, 中村 聡史
- (7) [手遊びや影絵を用いた3Dモデルの共同的操作システムの開発と評価](#)
辻 天斗, 牛田 啓太, 山口 実靖, 陳 キュウ
- (8) [相互作用的な聴覚刺激の呈示は歩行運動を攪乱する—日常における「非日常感」の創発に向けて—](#)
五十里 翔吾, 高橋 英之
- (9) [リニアメニューにおける開閉ボタンの位置が探索に与える影響](#)
塩出 研史, 宮下 芳明

■エージェント [15:00-16:40]

- (10) [アバター媒介型見守りシステムにおけるモーションキャプチャ情報を用いた機械学習の利用](#)
小田 俊平, 高野 保真, 尾花 謙伍, 長谷川 大, 佐久田 博司

- (11) [意思決定時の自己決定感向上のためのエージェント間対話による推薦情報の周辺提示](#)
前田 健太郎, 中西 惇也, 馬場 惇, 倉本 到, 小川 浩平, 吉川 雄一郎, 石黒 浩
- (12) [車載音声対話エージェントの愛着醸成にむけたインタラクティブシステムの研究\(第 1.0 版\)](#)
内藤 泰嗣, 有賀 義之, 倉田 啓一
- (13) [五感を用いた心に寄り添う“空気感エージェント”の創成](#)
高橋 英之, 伴 碧, 近江 奈帆子, 上田 隆太, 香川 早苗, 石原 尚, 中村 泰, 吉川 雄一郎, 石黒 浩
- (14) [五感を用いた心に寄り添う“空気感エージェント”の予備的評価](#)
伴 碧, 高橋 英之, 近江 奈帆子, 上田 隆太, 香川 早苗, 石原 尚, 中村 泰, 吉川 雄一郎, 石黒 浩
- 招待講演 [16:50-17:50]
- (15) [デートに誘うテクノロジー “パーソンセンタードの美学”](#)
山内 泰

1 月 22 日(火)

- 情報提示 [9:30-11:10]
- (16) [Hololens を用いた Wi-Fi 接続情報の可視化](#)
小林 将弥, 大澤 和哉, 高野 保真, 佐久田 博司
- (17) [腰背部へのせん断力提示による歩行誘導手法の提案と評価](#)
原田 玲央, 橋本 直
- (18) [Behind the Photo: フレームの外側を見せるフォトメディア](#)
佐竹 滯, 橋本 典久, 橋本 直
- (19) [抵抗測定に基づき種類識別を行うブロックシステムの検討](#)
齋藤 圭汰, 富田 洋文, 安藤 宗孝, 志築 文太郎, 高橋 伸
- (20) [FinDo: Vocabulary Learning System Based on Location-context](#)
Jesus Rodriguez, Keiko Yamamoto, Yoshihiro Tsujino
- 文字入力 [13:00-14:20]
- (21) [LeapMotion を用いた VR 上での文字入力手法の検討](#)
喜多 修太郎, 小倉 加奈代, Bista Bhed Bahadur, 高田 豊雄
- (22) [少数キーによるスマートウォッチ向けかな文字入力方式の評価](#)
安福 和史, 中村 喜宏

(23) [3次元ストロークを用いた文字入力手法](#)

柳原 直貴, 志築 文太郎, 高橋 伸

(24) [ひとの評価にあった手書き文字の類似度評価手法の提案](#)

新納 真次郎, 中村 聡史, 鈴木 正明, 小松 孝徳

■情報探索 [14:30-15:50]

(25) [周辺視野への視覚刺激提示によるプログレスバーの主観的な待機時間短縮手法](#)

松井 啓司, 中村 聡史, 鈴木 智絵, 山中 祥太

(26) [ダミーカーソル環境におけるアイトラッカーを用いた自身のカーソル発見プロセスの調査](#)

相澤 裕貴, 樋口 文人, 渡邊 恵太

(27) [オンライン機械学習による画像カテゴリに応じたユーザの画像フィルタ選択の予測](#)

土田 容生, 樋口 啓太, Eshed Ohn-Bar, Kris Kitani, 佐藤 洋一

(28) [サイネージ型自動販売機の商品選択におけるポップアウトの有用性に関する検証](#)

細谷 美月, 山浦 祐明, 中村 聡史, 中村 誠, 高松 英治

■手によるインタラクション [16:00-17:20]

(29) [指節をキーとして利用する入力手法の検討](#)

矢崎 晃平, 中村 喜宏

(30) [指の軌跡に基づくモバイル端末向けアイズフリーかな文字入力の提案](#)

漆山 裕太, 中村 拓人, 志築 文太郎

(31) [機能的電気刺激を用いた中指 PIP・MP 関節における目標関節角度への追従制御](#)

渡邊 恭佑, 岡 誠, 森 博彦

(32) [抵抗膜方式の多重座標計測による布製タッチセンサの提案](#)

青木 靖太, 返町 周, 松下 光範