

Android OS における MPI 並列処理アプリケーション実行環境の検討

新里 将大[†] 大津 金光^{††} 大川 猛^{††} 横田 隆史^{††}

[†]宇都宮大学工学部情報工学科 ^{††}宇都宮大学大学院工学研究科情報システム科学専攻

1 はじめに

近年のモバイル端末は高性能化が進み、クアッドコアやオクタコアのプロセッサが標準的に搭載されている。さらに、メモリやストレージも高性能化・大容量化してきており、大規模なプログラムをモバイル端末上で実行することが可能となってきた。また、モバイル端末は広く普及しているため、モバイル端末の処理性能を並列処理の計算資源として利用することが期待されている。我々は、複数台の Android OS 搭載端末を使用して MPI による並列処理を行うクラスタ計算機システムを開発している [1]。本システムは、MPI 並列処理の実行環境を Android 端末のシステム領域に配置している。Android 端末のシステム領域は一般ユーザの権限では操作することができないため、本システムで使用する Android 端末はスーパーユーザ化を行っている。しかし、Android 端末のスーパーユーザ化作業は端末が起動不可能になるなどの危険があり、基本的にメーカーの保証対象外の操作である。そこで、本稿では Android 端末のスーパーユーザ化を行わずに MPI 並列処理を行うための実行環境について検討する。

2 Android クラスタシステム

本システムでは、Android OS を搭載した端末を使用して MPI 並列処理を行う。ノード間通信には、Wi-Fi や Ethernet などの Android 端末に標準搭載されているネットワーク通信機能を使用する。

MPI 並列処理は Open MPI ライブラリを使用して実現する。Open MPI ライブラリは C 言語で記述されており、Android 端末上で実行するためには Android 用ネイティブ開発環境である Android Native Development Kit (Android NDK) を用いてビルドする必要がある。Open MPI ライブラリは Android OS をサポートしていないため、本システムでは、Android NDK を用いて Open MPI ライブラリをビルドする環境の構築を行っている。また、MPI アプリケーションは C または C++ 言語で記述したものを使用する。MPI アプリケーションについても、Android NDK を用いてビルドするためにビルド環境の構築を行っている。

本システムでは、MPI 並列処理を起動するための Android アプリケーションを実装していない。Android アプリケーションを使用せずに Android 端末上で MPI

並列処理を実行する場合、Open MPI ライブラリおよび MPI アプリケーションの実行ファイルを Android 端末内に格納し、Android のコマンドラインツールから直接起動するしか方法はない。Android 端末内において、実行権限を付与した実行ファイルを配置することができるストレージ領域はシステム領域のみであり、システム領域へのアクセスにはスーパーユーザ権限が必要である。そのため、従来手法では、Android 端末のスーパーユーザ化を行い、システム領域に Open MPI ライブラリおよび MPI アプリケーションを配置し、Android のコマンドラインツールから MPI アプリケーションを起動する。

3 Android OS における MPI アプリケーションの実行環境

Android 端末のスーパーユーザ化を行わずにノード内で MPI 並列処理を行うための実行環境について検討する。

Android OS カーネルはカスタマイズした Linux カーネルを使用しており、Linux の機能の多くが Android OS においても使用されている。特に、Android 端末内のファイルには Linux と同様にユーザ ID、ファイルパーミッションなどが付与されている。また、ライブラリや実行ファイルは実行権限が付与された状態でストレージに格納されていなければ使用することができない。

Android は外部ストレージと内部ストレージという 2 つのストレージ領域を備えている。

外部ストレージ領域はどのようなアプリケーションからでもアクセス可能な共有のストレージである。外部ストレージは FAT ファイルシステムを使用しており、FAT は Linux のファイルパーミッションをサポートしていないため、外部ストレージに保存されたファイルには実行権限を付与できない。そのため、Open MPI ライブラリおよび MPI アプリケーションは内部ストレージ領域に格納しなければならない。

内部ストレージ領域は Android のシステムライブラリなどを保存するために使用するストレージである。通常、内部ストレージへのアクセスにはスーパーユーザ権限が必要である。ただし、Android アプリケーションには、各 Android アプリケーションに固有の内部ストレージ領域が与えられている。このストレージ領域はアプリケーションのデータ保存用領域として使用することができる。また、Android アプリケーションが自身の固有の内部ストレージ領域にアクセスする場合にはスーパーユーザ権限が不要である。

提案手法では、外部ストレージに保存された Open

Consideration on runtime environment of MPI parallel processing application in Android OS

[†]Masahiro Nissato, ^{††}Kanemitsu Ootsu, ^{††}Takeshi Ohkawa and ^{††}Takashi Yokota

Department of Information Science, Faculty of Engineering, Utsunomiya University ([†])

Department of Information Systems Science, Graduate School of Engineering, Utsunomiya University (^{††})

MPI ライブラリおよび MPI アプリケーションを、自身の固有の内部ストレージ領域に格納する Android アプリケーションを作成する。Android アプリケーションが自身の固有の内部ストレージ領域にアクセスする場合にはスーパーユーザ権限を必要としないため、Android 端末をスーパーユーザ化せずに内部ストレージ領域に Open MPI ライブラリおよび MPI アプリケーションを格納できる。ただし、Android アプリケーション固有の内部ストレージ領域に格納した MPI アプリケーションにアクセスできるのは、MPI アプリケーションの格納を行った Android アプリケーションのみである。従って、MPI アプリケーションの起動に関しても同一の Android アプリケーション上から実行する必要がある。

本手法では、MPI アプリケーションを Android アプリケーション上から起動するために Java API Framework の ProcessBuilder クラスを利用する。ProcessBuilder クラスを用いることにより、Android アプリケーション上から Android OS のコマンドや、MPI アプリケーションを起動することができる。

以上の検討に基づいて実装した、MPI アプリケーションの実行環境では、MPI 並列処理を起動する Android アプリケーションから mpirun を実行するプロセスが fork し、mpirun から MPI 並列処理プロセスが fork されることにより MPI 並列処理を実行する。この方法では、Android アプリケーションとは別のプロセスとして MPI 並列処理を実行するため、MPI 並列処理中に Android アプリケーションのプロセスが Android 端末上に常駐する。これは、ProcessBuilder クラスを用いて実行したコマンドは別プロセスとして実行されるためである。

4 動作テスト

MPI 並列処理を起動する Android アプリケーションのテスト実装を行い、Android アプリケーションを介して MPI 並列処理を起動した場合について動作テストを行う。動作テストでは、テスト実装した Android アプリケーションから MPI 版の N クイーンプログラムを起動可能であるかテストする。動作テストに使用した Android 端末は Nexus7(2013) タブレットである。Nexus7(2013) の構成は、動作周波数：1.5GHz、コア数：4、メモリ：2GB、OS：Android 5.1.1 であり、動作テストでは 1 ノード内で 4 プロセスの MPI 並列処理を行う。

実装した Android アプリケーションは、MPI 並列処理の結果を端末画面に表示する。図 1 は、端末に表示された MPI 並列処理結果のスクリーンショットである。図 1 から、クイーン数 17 のときの N クイーンプログラムの出力結果を得られていることが分かる。

MPI 並列処理実行時の Android 端末のプロセス状況を図 2 に示す。図 2 は、MPI 並列処理実行時に top コマンドを使用した際のスクリーンショットである。赤枠で囲われた部分が MPI 並列処理プロセスである。

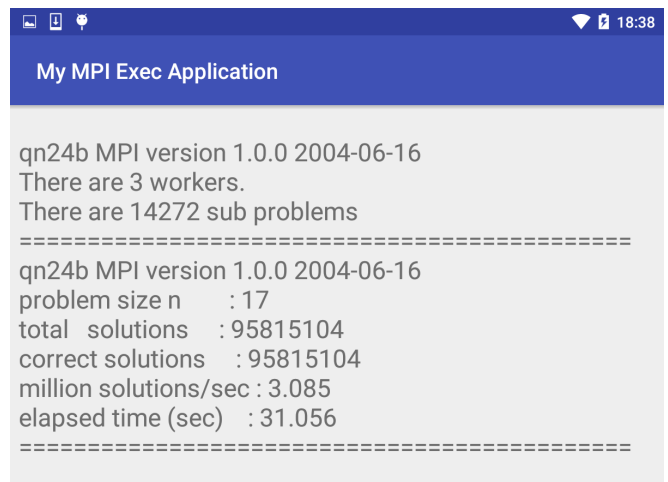


図 1: 動作テスト時のスクリーンショット

CPU: 77.3% usr 22.2% sys 0.1% nic 0.0% idle 0.1% io 0.0% i										
Load average: 5.45 5.09 4.66 7/1172 10360										
PID	PPID	USER	STAT	VSZ	%VSZ	CPU	%CPU	COMMAND		
10330	10328	10091	R	162m	8.9	2	24.4	{nqueen.bin} /dat		
10333	10328	10091	R	162m	8.9	3	24.3	{nqueen.bin} /dat		
10331	10328	10091	R	162m	8.9	0	24.3	{nqueen.bin} /dat		
10332	10328	10091	R	162m	8.9	1	24.0	{nqueen.bin} /dat		
587	195	1000	S <	1646m	91.0	1	0.4	system_server		
10068	195	10082	S	1521m	84.0	2	0.4	{pal.androidterm}		
179	1	1000	S <	137m	7.5	1	0.2	{surfaceflinger}		
184	1	1013	S	107m	5.9	2	0.2	{mediaserver} /sy		
14095	195	10008	S	1623m	89.7	2	0.1	{.gms.persistent}		

図 2: 動作テスト時のプロセス状況

nqueen.bin は MPI 並列処理の実行ファイルであり、4 つの MPI 並列処理プロセスが起動していることが分かる。

以上から、MPI 並列処理の実行結果を得られており、MPI 並列処理プロセスが複数立ち上がっていることから、Android アプリケーション上から MPI 並列処理が起動可能であることを確認できた。

5 おわりに

本稿では、Android 端末のスーパーユーザ権限を必要としない形で MPI による並列処理を実行する方法について検討し、テスト実装を行った。今後の課題は Android アプリケーションから起動した MPI アプリケーションによるノード間の MPI 並列処理を実現することである。

謝辞

本研究は一部 JSPS 科研費 15K00068, 16K00068, 17K00072 の助成による。

参考文献

- [1] Yuki Sawada, Yusuke Arai, Kanemitsu Ootsu, Takashi Yokota, Takeshi Ohkawa, “Performance of Android Cluster System Allowing Dynamic Node Re-configuration”, Wireless Personal Communication, Vol.93, Issue 4, pp.1067-1087, Feb. 2017.