
発表概要

ビジュアルシステム「恵比寿」におけるレイアウト制約の実現

丁 錫 泰† 田 中 二 郎†

我々は、ビジュアル言語の文法を記述することでそのビジュアル言語の解釈を行うビジュアルシステム「恵比寿」にレイアウト制約を追加した。

恵比寿では、一度解釈が終了すると文法に基づいて図形間に制約が課せられ、それらの関係を保存したまま編集を行うことができる。しかし、解釈された図形をもっと見やすく可読性を高くするためのレイアウト機能は考えていない。

我々は、恵比寿にレイアウト制約を追加することにより、図形のインクリメンタルなレイアウトを可能にした。レイアウト制約は、図形間の距離や図形間をつなぐ直線の長さなどを決める硬い制約、および、スプリングモデルやマグネティックスプリングモデルなどの軟かい制約の二つの種類から実現される。

Implementing Layout Constraints in Visual System “Evisv”

SUCKTAE JOUNG† and JIRO TANAKA†

“Evisv” is a spatial parser generator, which can create visual systems by describing their grammars. We added layout constraints to “Evisv.”

In “Evisv,” constraints are imposed on the figures after parsing. The figures can be edited while keeping the constraints. However “Evisv” does not consider layout capability to make parsed figures more understandable.

We have made it possible to layout figures incrementally by adding layout constraints in “Evisv.” Layout constraints consist of the following two types: strict constraints and soft constraints. Strict constraints decide distance between the components of the figures. Soft constraints can handle more flexible constraints such as spring model and magnetic spring model.

(平成 11 年 6 月 17 日発表)

† 筑波大学
University of Tsukuba