対話型電子教科書の制作および機能について

太田 耕三 小針 亮子

山形県立米沢女子短期大学社会情報学科

[1] はじめに

統計学の初学者を対象にした対話型の教科書を Excel VBA システムを用いて制作し、主として対話の構成方法とその機能や効果を考察した。教科書は表紙、目次、本文、索引から成り、約80 枚のシートとユーザフォームを用いている。対話は VBA のイベントプロシージャによるボタンおよびユーザフォームとダイアログボックスを用いる。教科書の構成論やオーサリングなどの大枠、対話構成の問題点、このような教科書の実効などを論じる。

[2]システムの概要(1)

教科書の第1章は推定論、第2章は相関係数の 推定と検定、第3章は一元配置分散分析の理論を 説明している。各章とも幾つかの例題と演習課題 を付している。

表紙、目次、本文、索引はそれぞれ 1,1,51,1 枚のシートを用い、シート数 54 枚、ユーザフォームは 28 枚で構成されている。また VBA コードのステップ数は 1700 ステップ超である。

シートは主としてページを構成し、ページは説明文とイベントプロシージャを起動するボタンから成る。ボタンのクリックによりページ間を移行する。ユーザフォームは説明文の補足説明および計算フォームに用いる。計算フォームは入出力ボックスを備え、例題や演習問題を解く手順を示すインストラクションの枠組みとして用いる。

sheet n に記入された説明文は通常ページ n として表示される。このシートには sheet n(コード)が対応する。ボタン j をクリックする度に Sub CommandButton $j_Click($)が起動される。User-Form についても同様である。

[3]要素システム

(1) セルに入出力する計算フォーム

相関係数の推定および検定では、2次元の任意 個数のデータを取り扱う。ユーザフォームはこの

The Development of An Electronic Textbook and Its Functional Features.

ような場合には対応していないので、セルに入出力する計算フォームを作成した。この構成によりデータが取り扱い易くなる。データ入力のインストラクション、入力作業、計算の開始、データの消去など6個のボタンを設けた。

(2) ダイアログボックス

一元配置分散分析で用いた入力ダイアログボックスを図1に示す。これは3水準間に有意な差があるか否かを検定する演習問題に用いる。

課題では各列に 3 群のデータを与え、分散分析表の作成が目的である。群内および群間変動、総変動の計算には、与えられた 15 個のデータを一つひとつ手入力しなければならない。ここではこの手間を省くため、RefEdit コントロールを用いて与えられたデータの各列をドラッグし、データを一括入力できるようにしている。

(3) EP 間の変数の受け渡し

ユーザがインストラクションに従って必要な値を入力し、次の動作を起こす場合は EP (Event Procedure) が起動される。その結果を見てユーザが次の入力動作をする時、新たに EP が起動され計算が進められる。この時 EP 間で変数の受け渡し機能はない。幾つかの演習では、解の過程が複数のページに跨って進められ、ページごとに異なる EP が起動される場合がある。

一元配置分散分析の演習では、それまでの計算結果を参照して分散分析表を自動的に作成する。この時、前ページおよび前々ページを構成するシートにファイル機能を担わせ、ここに記載されているデータを、検定計算をする EP 内に新しく変数

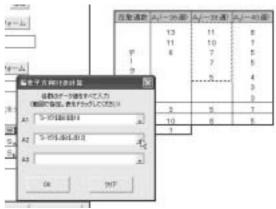


図1 RefEdit コントロールを用いたデータ入力画面

[†]Kozo Ohta and Ryoko Kobari, Department of Social and Information Studies, Yonezawa Women's Junior College of Yamagata Prefecture

として割り付け、手入力データを確認する仕組みを与えた。これによりユーザが誤りを犯した場合、これを訂正することで対話を成立させる。

(4) ブラウジングの構造

テキストブックでは、説明文を読み進む過程で 既に読み終えたページを再読する必要が生じる。 ページを自由にブラウジングできることが望まし い。本システムでは先ず本文ページからは必ず直 接目次ページに戻ることを基本的な構造とした。

ブラウジングのボタン数は機能的にも形式的に も必要最小限の数に抑えるべきであろう。第3章 は試みに本文、例題、演習の節の全てを同一の体 裁とし「戻る」「進む」「目次」「終了」の4個 のボタンとした。

図 2 はページのリンク関係を示す。シート上には上述のボタン 4 個の内、模式的に「進む」「戻る」のみを示す。Sheet3-14 には「参照」がある。sheet3-03 の「進む」は次のページ sheet3-04 を表示する。この時「戻る」は sheet3-03 を表示する。

一方、本文を読み進んで sheet3-14 を読み、「参照」をクリックすると、関連項目が記述されている本文ページ sheet3-04 が表示される。この時「戻る」は sheet3-03 ではなく、sheet3-14 を表示するのが自然である。「戻る」場合の混乱が減少するようこのような第2次構造を与えた。

[4]検討

(1) リンクと操作性

操作性は本教科書の意義に直接的な関わりを持つ要素であり、シートやユーザフォームのリンク構造と深く関わる。本文中のボタンとこれに関する補足的な説明や図表ページのリンクは、参照先が本文ページである場合とそれ以外のシートやユーザフォームである場合で方式が二分される。前者は「戻り」の混乱を防ぎ操作性を高める構造を与えた。後者は単に元のページに戻る。このような簡単なリンク構造で82枚を操作している。

(2) ブック機能とページの設計

ページの体裁は全体を通して一様性が保持され

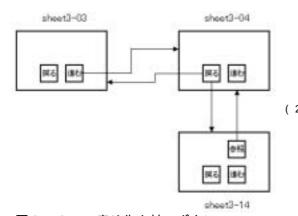


図2 2つの戻り先を持つボタン

ていることが望まれる。15in の液晶ディスプレイを表示装置とすると、標準最大精細度は 1024 x 768 ピクセルで、ページー覧性の観点からは高さ540 ピクセル程度以下のサイズが望ましい。

文字は概ね 11 ポイントを用い、上記の表示装置を想定すると、読み易さや見た目からもこの辺りの大きさになる。上記サイズの 1 ページに収まる文字数は A5 版専門書のほぼ 1 ページ分にほぼ等しい。数式表現はかなり制約を受ける。

(3) インタラクティビティ

学習者の知識の広狭、理解の深浅など個々のバラツキが相互の知識のやり取りにより修正され、あるレベルの理解にいたる。このような過程を正面から取り上げるのは、現在の技術の枠組みからは適切な目標設定と言えない。本稿は参照ボタンと計算フォームにこの機能の一部を担わせる試みである。

[5] 結び

デジタルコンテンツやインターネットの普及にともない、遠隔教育(DE)、遠隔型オンデマンド教育(DOE)、オンデマンド遠隔学習(ODL)など、教育効率をより一層促そうとする動向がある(2)。

教育ツールの開発と言う当面の観点では大略二つの方向があり、一つは教育や学習の効率化を具体的なコンテンツに基づいて検討する方向、もう一つは、教育や学習環境のポータブル化によりこれらを効率化する方向である。

本稿は前者に沿うものであるが、大学など教育機関の一部で試みられている、たとえば CG 技術や VR 概念を下地にした講義の部分的な視覚化を図るコンテンツと同様、ソフトウエア技術的な開発課題とともに、当該専門分野毎にまだ相当な知識の蓄積を要する。

本稿は電子教科書の製作に主眼を置いており、 統計学の著作を意図するものではない。従って、 本文の統計学の説明は文献 (3)を直截参照してい るところが多い。著作者出版社各位にお断りと謝 意を表したい。

参考文献

- (1) 太田、伊豆田,小針:「電子ブックの作成とその機能に関する考察」山形県立米沢女子短期大学紀要 Vol.29, pp1 15,Dec.2002
- (2) (2) 大川、伊集院、村井:「School of Internet インターネット上での「インターネット学科の構築」情報処理学会論文誌 Vol.40, No.10, pp3801 3810, 1999
 - (3)長谷川:「Excel で学ぶ統計学入門 第 I 巻 確率・統計編 」,技術評論社 1998

東京大学教養学部統計学教室編:「統計学入門」(第 14 刷),東大学出版会 1998

市原清志:「バイオサイエンスの統計学」,(第 13 刷), 南江堂