
発表概要

CORBA アプリケーション開発における リフレクションの有効性

藤 枝 和 宏[†] 渡 部 卓 雄[†] 落 水 浩 一 郎[†]

CORBA のアプリケーション開発における問題点として、クロスプラットフォームの開発時に生じるインタフェースの不一致、およびスタブとスケルトンのアプリケーションへの組み込みのために生じる開発手順の煩雑さを取り上げ、インターフェイスリポジトリとリフレクションの可能なプログラミング言語を利用して、これらを解決する手法を提案する。この手法を実現するために必要なリフレクションの能力として、プログラム自身の参照/改変および未定義名の参照時の振る舞いの変更を取り上げ、その利用方法と利点について議論する。

Use of Reflective Programming Language in CORBA Application Development

KAZUHIRO FUJIEDA,[†] TAKUO WATANABE[†] and KOICHIRO OCHIMIZU[†]

We focus on the problems in the development of CORBA applications: interface mismatches which often take place in cross-platform development, and complicated development procedure which consists of generating stubs and skeletons and incorporating them into applications. We propose a solution of these problems using the Interface Repository and reflective programming languages. We inspect the abilities of reflective languages to realize this solution, especially generation and modification of programs and modification of the behavior of the languages in referring undefined names.

(平成 12 年 1 月 19 日発表)

[†] 北陸先端科学技術大学院大学情報科学研究科
School of Information Science, Japan Advanced Institute of Science and Technology