

---

**発表概要**

# ソフトウェアの同期式スペシフィケーション，バリデーション，ベリフィケーション，およびテストング

戸村 茂 昭†

Lyee と呼ぶ開発方法論において確立されているシナリオ関数は、人が内面において「単語の有意性」を自律的に決定する法則を確立した関数である。ここで単語とはソフトウェアとしてインプリメントする適用業務や適用機能を説明しようとして作成する文章の要素である。また「単語の有意性」とは、その単語の実体 (substance) に対応する属性 (attribute) との間に創立された [その単語の意味となる何か (something)] である。それは主体 (subject) を経て適用業務や適用機能を説明するための単語という客体 (object) として必然的に客体化 (objectify) されることになる。このシナリオ関数は、そのような有意性が客体化された単語とその性質を基にして自律的にその単語の有意性を決定するための繰返し構造を内在している。有意性が客体化された単語とその性質を基にして自律的に決定するための繰返し構造とは、とりもなおさず、完璧な製品にするために必要とされるスペシフィケーション、バリデーション、ベリフィケーション、およびテストングというアクティビティの繰返しそのものと見なすことができる。したがって、Lyee と呼ぶ開発方法論においては「設計」や「テスト」と呼ぶそのようなアクティビティをいっさい実施することなく、客体化された単語とその性質だけを変数とするシナリオ関数が有している法則そのものをプログラミング言語で表したプログラム関数に対し現実的に客体化された単語とその性質だけを代入すれば、そのようなアクティビティをすでに実施した結果と同等の完璧なプログラム製品として完成させることが可能である。本発表はこのことの証明のためにシナリオ関数の法則そのもの (論理構造) の説明とインプリメントの仕方を説明する。

## Synchronous Specification, Validation, Verification, and Testing of Software

SHIGEAKI TOMURA†

Lyee is a development method. The Scenario Function established therein is a function that creates the principle (the system of consciousness, cognition, and thought) that independently determines the significance of words deep within the human psyche. "Words", as used herein, are elements of documents created in order to explain the applications and applying functions implemented as software. The Significance of those words is the universal characteristic thereof belonging to the words themselves, in which we have no choice but to take the real meaning of the word as its face value. In other words, it is a certain Significant something within those words. The Scenario Function contains a repeated structure with the purpose of independently determining the Significance of the aforementioned words. This repeated structure is none other than the repetition of specification, validation, verification, and testing necessary to create the perfect product. Thus, with Lyee, no designing and testing are carried out at all; by implementing the principle of the Scenario Function (i.e., the Logical Structure) as programming language, it is possible to create the perfect product. In order to demonstrate the foregoing, this presentation explains the principle of the Scenario Function (i.e., the Logical Structure) and the method of implementation.

(平成 13 年 1 月 22 日発表)

---

† ソフトウェア生産技術研究所株式会社  
The Institute of Computer Based Software Methodology and Technology