

# 「情報処理学会論文誌：プログラミング」の編集について

## プログラミング研究会論文誌編集委員会

情報処理学会では、研究会の活性化を目指して様々な改革を進めている。プログラミング研究会はこの流れを受けて、研究会のあるべき姿について徹底的な討論を行ってきた。その帰結として、研究会独自の論文誌の編集にいち早く踏み切ることを決定した。

研究会論文誌「情報処理学会論文誌：プログラミング」の特徴と意義は大きく3つある。第1は、従来の「論文」に対して想定されてきた対象分野や査読基準では必ずしもカバーしきれない、多様な成果の公表の場を提供することである。第2は、投稿論文の内容を研究会で発表することを義務づけることによって、迅速で的確な査読を実現するとともに、議論の結果の最終稿へのフィードバックを可能にすることである。第3は、研究内容の表現に必要であると認められれば、長大な論文も採録可能としている点である。

本論文誌を通じて、日本のプログラミング分野の研究活動を盛り上げていきたい。読者諸氏からの多くの論文投稿を期待する。

### 1. 対象分野

プログラミングは、コンピュータの誕生と同時に生まれた伝統的な分野であるが、コンピュータがある限り不可欠な技術である。並列分散処理やマルチメディア応用など処理内容が高度になるにつれて、プログラミングの重要性は増すことがあっても減ることはないであろう。

「情報処理学会論文誌：プログラミング」は、プログラミングに関するテーマ全般を専門に扱う論文誌である。具体例として次のようなテーマがあげられる。

- プログラミング言語の設計，処理系の実装
- プログラミングの理論，基本概念
- プログラミング環境，支援システム
- プログラミング方法論，パラダイム

これらを応用したシステムの開発事例も対象に含まれる。また、上記以外でも、プログラミングに関する面白い話題であれば対象となる。

### 2. 編集方針

本論文誌は、プログラミング研究会における発表と論文誌投稿が密接にリンクされている点に特徴がある。

論文誌への投稿者が用意する研究会発表用の資料が、そのまま本論文誌への投稿論文となる。

研究会発表をせずに本論文誌に投稿することはできないが、逆に、本論文誌への投稿をとまなわない研究会発表は可能である。そのような発表や、論文が不採録となった発表については、アブストラクトが本論文誌に掲載される。従来のプログラミング研究会の研究報告は廃止し、その代わりとして、研究会登録者には本論文誌が配布される。

本論文誌に掲載する論文は、通常のオリジナル論文と、サーベイ論文の2種類とする。どちらの種類であるかは、著者自身の指定によって決まる。論文の記述言語は日本語、英語のいずれかとする。論文の長さには制限は設けない。

### 3. 査読基準

基本的に、減点法に陥ることを避け、論文の良い点を積極的に評価するという方針を貫く。具体的には、新規性、有効性などの評価項目のうち、どれか1つの点で特に優れていると認められれば採録する。体裁のみが整った論文より、若干の不備はあっても技術的な貢献の大きい論文を積極的に受け入れる。

このような観点から、たとえば次にあげるような、従来は論文としてまとめることが難しかった内容について論じた論文もできるだけ受け入れる。

- プログラミング言語の設計論
- システムの開発経験に関する報告
- 斬新なアイディアの提案
- 概念の整理，分類法，尺度の提案
- 複数のシステムその他の比較

### 4. 投稿から掲載までの流れ

本論文誌への投稿希望者、および研究会での発表希望者は、発表会開催日の約2カ月前までに発表申込みをする。具体的な方法は研究会ホームページ (<http://www.ipsj.or.jp/sig/pro/>) を参照していただきたい。申込みの際には、所定の申込みフォームに本論文誌への投稿の有無、オリジナル論文とサーベイ論文の種別指定を明記する。また、アブストラクト(和英両方、和文は600字程度)を提出する。

論文投稿を希望した場合は、研究発表会の約1カ月前までに、別に定めるスタイル基準に従ったカメラレディ形式で論文を提出する。

毎回の研究発表会の直後、編集委員会が開催され、各論文について1名の査読者が決定される。査読報告をもとに、編集委員会は採録、条件付き採録、不採録のいずれかの判定を行い、発表会開催後3週間程度で発表者に採否通知を行う。照会の手続きはないが、条件付き採録の場合は採録のための条件が示される。また、論文改善のための付帯意見が添付される場合がある。この場合は、3週間以内に改良版を作成する。最終的に採録となった論文が、学会の諸手続きや校正を経て掲載される。

## 5. 研究発表会

2004年度の発表会予定は次のとおりである。

- 5月18～19日
- 7月30～31日 [SWoPP—並列/分散/協調プログラミング言語と処理系]
- 10月21～22日
- 1月20～21日
- 3月17～18日

## 6. 編集母体

本論文誌は、下記のプログラミング研究会論文誌編集委員会の責任で編集を行う。各研究発表会ごとに2名の担当編集委員が割り当てられ、投稿論文の査読プロセスを主導する。

### プログラミング研究会論文誌編集委員会

- 委員長 八杉昌宏 (京都大学)
- 委員 小川宏高 (産業技術総合研究所)
- 柴山悦哉 (東京工業大学)
- 田浦健次朗 (東京大学)
- 高橋和子 (関西学院大学)
- 竹内 泉 (東邦大学)
- 中田秀基 (産業技術総合研究所)
- 長谷川立 (東京大学)
- 原田康徳 (NTT)
- 前田敦司 (筑波大学)
- 真野 健 (NTT)
- 村上昌己 (岡山大学)
- 結縁祥治 (名古屋大学/科学技術振興事業団)
- 脇田 建 (東京工業大学)
- 渡部卓雄 (東京工業大学)

## 本号の編集にあたって

2004年度第3回研究発表会

担当編集委員 長谷川立, 高橋和子

本号は、2004年度第3回プログラミング研究会(通算第51回)からの採録論文4件からなる。

第3回プログラミング研究会は、2004年10月21日より22日まで東京大学において開催された。この回はテーマを特に設けず、幅広く論文を募集した。研究会論文誌への投稿をともなう発表のほか、論文投稿をともなわない発表を歓迎したことも、これまでと同様である。その結果、10件の発表(発表25分、質疑20分)が行われた。

投稿原稿の査読を議論する編集委員会会合は、開催日の昼休みや研究会終了後に編集委員ならびに編集委員会が出席を依頼したメンバで現地にて複数回開催した。ただし、投稿論文の共著者となっているメンバは、その論文についての議論の間は退席している。委員会会合では先の節に記した対象分野、編集方針および査読基準に従って、各投稿論文の評価できる点について意見が交され、その場で可能な限り査読者の選定を行うようにした。各査読者は、編集委員会での議論をふまえて査読を行った。

最終的に、投稿を希望したうち4件の論文(通常論文)が採録となった。これらの採録論文の掲載に続き、それ以外の発表については1ページの概要を掲載してある。掲載順序は、論文、概要それぞれについて当日の発表順に従うことにした。

最後に、研究会開催および論文誌編集にさまざまなご協力を賜った皆様に深い感謝を捧げたい。