

ショートノート

増山氏の組合せ問題について†

一 松 信‡

λ を正の整数 (≥ 2), $p=3\lambda-1$ とする。増山元三郎¹⁾は $\{1, \dots, p-1\}$ をそれぞれ $\lambda, \lambda, \lambda-2$ 個からなる集合 A, B, C に分割し, $A \cup (A-C) = B-*B$ であるようにせよ, という組合せ問題を提出した。ここに $X - Y$ は, すべての $x \in X, y \in Y$ の対に対する合計 $\#(X) \cdot \#(Y)$ 個の要素 $x-y \pmod{p}$ からなる多重集合であり, $-*$ は $x-y$ である対に限ることを意味する。計算機による全数探索により²⁾, $\lambda=4$ の場合, これが不可能なことが知られていた。ここでは $\lambda=5, 6, 7$ の場合にやはり不可能なことを報告する。

1. 問題とこれまでの経過

問題は要旨中に述べたが, 厳密に定式化する。正の整数 n に対して $N_n = \{1, 2, \dots, n\}$ とおく。

$\lambda \geq 2, p=3\lambda-1$ として,

$$(1) \quad N_{p-1} = A \cup B \cup C, \quad A = \{a_1, \dots, a_\lambda\}$$

$$B = \{b_1, \dots, b_\lambda\}, \quad C = \{c_1, \dots, c_{\lambda-2}\}$$

と分割する。ともに $\lambda(\lambda-1)$ 個の要素からなる集合

$$(2) \quad P = N_\lambda \times \{\{0\} \cup N_{\lambda-2}\}$$

$$Q = \{(i, j) \mid i, j \in N_\lambda; i \neq j\}$$

を作り, 写像 $f : P \rightarrow N_{p-1}, g : Q \rightarrow N_{p-1}$ を次のように定義する:

$$(3) \quad f(i, 0) = a_i, \quad f(i, j) = a_i - a_j \pmod{p}$$

$$(i=1, \dots, \lambda; j=1, \dots, \lambda-2)$$

$$g(i, j) = b_j - b_i \pmod{p} (i, j=1, \dots, \lambda; i \neq j)$$

ただし $x-y \pmod{p}$ は, p を法として $x-y$ と合同な代表値を, N_{p-1} 中から選ぶという意味であり,

if $x > y$ **then** $x-y$ **else** $x-y+p$

と同じことである。

さて同一個数の要素からなる集合 P, Q の間の 1 対 1 対応 h , 詳しくいうと全単射 $h : P \rightarrow Q$ を作り,

$$(4) \quad f = g \circ h$$

であるようにできるか? これが要旨中に述べた

$$(5) \quad A \cup (A-C) = B-*B$$

という式の厳密な意味である。具体的な解釈としては, 写像 f, g を, その像を並べた多重集合 (同一の値の要素があってもまとめない) で表現し, 適当に並べかえて全体として同一になるかを問うものである。

† On a Combinatorial Problem of Masuyama by SIN HITOTUMATU (Research Institute for Mathematical Sciences, Kyoto University).

‡ 京都大学数理解析研究所

これは元来は直交配列を構成する問題から派生したものであり¹⁾, その場合には p が素数でなければならぬ。しかし上述のような純粋の組合せ問題とすれば, λ が奇数のときにも意味がある。

$\lambda=2$ の場合は, ただちに

$$A = \{1, 4\}, \quad B = \{2, 3\}, \quad C = \emptyset$$

およびここで A, B を交換したもの, という 2 組の解のみが存在することがわかる。 $\lambda=3$ の場合は, 全数検査も容易だが, 理論的な考察によつても, 全体で次の 4 組の解があることが簡単にわかる。

$$A = \{1, 2, 7\}, \quad B = \{3, 5, 6\}, \quad C = \{4\}$$

$$A = \{1, 6, 7\}, \quad B = \{2, 3, 5\}, \quad C = \{4\}$$

および上記でそれぞれ A, B を交換した 2 組。

増山元三郎¹⁾は, $\lambda=4$ の場合を問題にした。うまい理論的考察がきかず, 3,150 通りの全数検査が当時の計算機での手頃な演習問題だった。4 グループが独立に探索し²⁾, 解がないことが確かめられた。当時の計算機では, $\lambda=6$ (全数 1,681,680 通り) の探索は不可能に近かったが, 筆者は最近勤務先に導入された DECSYSTEM-2020 により, $\lambda=4$ の再検討のほか, $\lambda=5, 6, 7$ の場合にも解がないことを確かめた。

2. プログラムの工夫

著者のプログラムは, 素朴な検査だが, 1 つだけ次の工夫 (論文²⁾の一部で使用済) を加えた。

定理 A, B, C の要素の和をそれぞれ a, b, c とする。もし条件がみたされれば, 次の必要条件が成立する:

$$(6) \quad 2a+c \equiv 0 \pmod{p}$$

$$(7) \quad 2b+c \equiv 0 \pmod{p}$$

証明 $B-*B$ の要素は, p を法とした $b_j - b_i$ と $b_i - b_j$ の対からなり, この両者の代表数の和は p だ

から、要素全体の和は p の倍数となる。ゆえに

$$\sum_i a_i + \sum_{i,j} (a_i - c_j) = (\lambda-1)a - \lambda C$$

も p の倍数である。これを 3 倍し、 $p=3\lambda-1$ に注意すれば、(6)をうる。他方

$$a+b+c=1+\cdots+(p-1)=p(p-1)/2$$

だから、 $2a+2b+2c=p(p-1)$ は p の倍数である。

これと (6) を組合せて (7) をうる(証明終り)。

そこで N_{p-1} からまず λ 個の組合せ A を作り、(6)をみたす c を求める。残りから $\lambda-3$ 個の組合せ $(c_1, \dots, c_{\lambda-3})$ を作り、全体の和が c になるように $c_{\lambda-2}$ を定めて、 $C=\{c_1, \dots, c_{\lambda-2}\}$ とおく。 $c_{\lambda-2}$ が A の要素と重複したり、0 になったり、 c の要素の大小の順序がそろわなければ、それを捨てて次の $\{c_1, \dots, c_{\lambda-3}\}$ に進む。

組合せの生成は普通の方法による³⁾。毎回可能な限り、 a_λ を 1 つ増す。 $a_\lambda=p-1$ に達していたら

$$a_j=p-1-\lambda+j \quad (j=i+1, \dots, \lambda)$$

$$a_i < p-1-\lambda+i$$

である i を探し、 a_i を 1 つ増し、以下順次

$$(8) \quad a_j=a_{j-1}+1 \quad (j=i+1, \dots, \lambda)$$

とおく。最初のセットは $a_i=i$ ($i=1, \dots, \lambda$) だが、これも $i=1, a_1=0$ として、(8) を利用した。もし $i=0$ となったら完了だが、確認のために $i=1$ (または指定した値) になると、探索完了の出力をした。

多重集合同志の比較は次のようにした：

I (最初の方法) $A \cup (A-C), B-*B$ の各要素を小さい方からソートして、比較する。

II (改良法) 長さ $p-1$ の配列を用意する。最初は 0 とする。 $x \in A \cup (A-C)$ については、 x 番目に 1 を加え、 $B-*B$ の要素に対しては 1 を減ずる。最後にこの配列の全要素の絶対値を集計する。

III (最後の方法) II と同一であるが、 B を先に作れば、 $B-*B$ は C に依存しないので、 $B-*B$ に対する記録を固定し、 C, A を作って比較する。

なお $\lambda=7$ に対しては、全体の検査を一度に実行するのが困難だったので、 B の最初の数個 b_1, \dots, b_μ ($\mu \leq 4$) を入力し、その部分を固定して、一回の探索を、 B について約千種以下に限るよう分割した。

3. 結 果

$\lambda=4, 5, 6, 7$ のいずれについても解はなかった。 $\lambda>3$ に対しては、解が存在しないと予想される。

I と III との速度改善比較を表 1 に示す。表 2 は確認のため、III の方式により最後に残った差の絶対値の

表 1 大体の所要時間

Table 1 At proximate computing time.

λ	I の方式		III の方式 (解がないことのみ)	
	10 秒	2 秒	15 秒	2.5 分
4				
5	55 秒			
6	10 分			

表 2 S 最小の組の調査

Table 2 Survey of the classes with minimum S .

λ	S の最小		その組数	所要時間*
	4	6		
4			28	10 秒
5	6		616	1 分
6	6		1,391	6 分
7	4		226	90 分

* 所要時間は印刷も含む CPU 時間総計の概略値である。表 1 も同様、実際の経過時間は、この数倍を要する。

表 3 $\lambda=4$ の全数検査

Table 3 Total survey for $\lambda=4$.

S	2	4	6	8	10	12	14	16	≥ 18	合計
組数	300	480	1,260	690	300	90	0	30	0	3,150

和 S がある限界以下の組合せを出力させ、 S の値が最小である組の個数を数えたものである。

表 3 は付加条件 (6), (7) を除き、 $\lambda=4$ の場合の全組合せ 3,150 通りについて、和 S の値による分類を求めたものである。 $S=2$ という一字違いの組合せの一例は、 $A=\{1, 5, 6, 8\}, B=\{3, 4, 7, 9\}, C=\{2, 10\}$ である。

$\lambda=8$ の場合は、全数検査はしていないが、数千組の予備テストにより、 S の最小値は 6 であって、 $S=0$ である解はやはり存在しないと予想している。

4. む す び

結果的には、20 年間の計算機の進歩の比較に留まつたが、算法の改良の重要性を痛感した。

参 考 文 献

- 1) 増山元三郎：巡回差集合による直交配列表の生成、数理科学総合研究班第4班第3分科会、第2回資料 (1959).
- 2) 池野信一他：巡回差集合による直交配列表の生成に関する問題について、第1回プログラミング・シンポジウム報告集、pp. 203-220 (1960).
- 3) Knuth, D. E.: The art of programming, Vol. 1, Wiley, 1969, 改訂版 1977; 日本語訳 1, 基本算法、サイエンス社 (1976).

(昭和 55 年 1 月 10 日受付)

(昭和 55 年 9 月 18 日採録)