

# BM法を用いたハードウェア方式による 複数文字列を同時検索するアルゴリズムの提案

長田 千加子、大曾根 匡  
専修大学 経営学部 情報管理学科

## 1. はじめに

【1】では、BM法をハードウェアを用いて並列化した文字列検索アルゴリズムを提案した。本論文では、それを複数パターンの同時検索を可能にするように拡張する。

## 2. ハードウェア構成

単数パターンに対する検索から複数パターンに対する検索に拡張するにあたって、ハードウェア構成の変更した点を以下に示す。ここで、説明を容易にするため、パターン数  $n$  は 2 とする。

- ①パターンレジスタの個数を 2 個にする ( $P_1$  と  $P_2$ )。
- ②データレジスタ  $D$  とパターンレジスタ  $P_1$  と  $P_2$  の文字同士を同時比較できるように、並列比較ユニット  $PCU$  も 2 個にする。
- ③比較結果ラッチも  $C_1$  と  $C_2$  の 2 個用意し、比較結果を別々に記憶する。

## 3. 動作例

例として、パターン 1 が「ABCD」、パターン 2 が「EFGH」の場合について考える。また、テキストは図 2 に示す。

この例の場合、あらかじめパターンレジスタ  $P_1$  に「ABCD」、 $P_2$  に「EFGH」を格納しておく。初期縦読みアドレスは 3 に設定しておく。

---

A Parallel String Searching Algorithm for  
Multiple Patterns Using BM Method.  
Chikako Nagata and Tadashi Osone  
Department of Information Management,  
Senshu University

(1) 時刻 1 : 縦読みアドレス 3 から最初の縦読みデータ「IMPS」をフェッチし、データレジスタ  $D$  に取り込む。そして並列比較ユニット  $PCU_1$  と  $PCU_2$  を用いてデータレジスタ  $D$  とパターンレジスタ  $P_1$ 、 $P_2$  の各文字の比較を行う。この場合、両者の文字同士で一致する文字はないので、比較ラッチ  $C_1$  と  $C_2$  は全て 0 となり、横読みを行わないことを判断する。そして、縦読みアドレスを +16 更新し 19 とする。

(2) 時刻 2 : 縦読みアドレス 19 から 2 回目の縦読みを行い、データ「JCNF」をデータレジスタ  $D$  に取り込む。このとき、データレジスタ  $D$

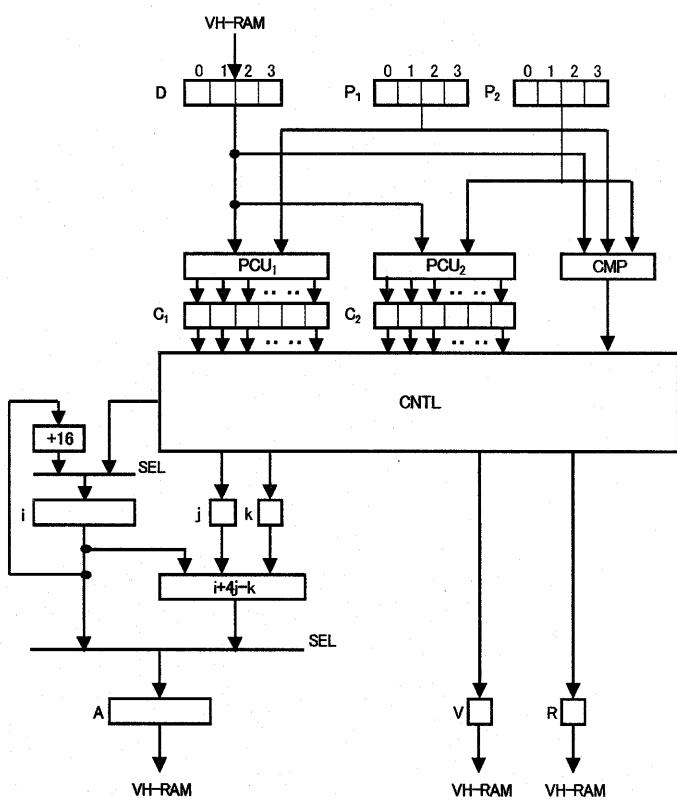


図 1 検索エンジンのハードウェア構成

の1文字目「C」とパターンレジスタ $P_1$ の2文字目の「C」が一致するので、ラッチ $C_1[1,2]$ が1となる。そこで、横読みアドレス21を算出する。同様に、ラッチ $C_2[3,1]$ も1となる。これより、横読みアドレスは30となる。

(3) 時刻3：横読みアドレス21からテキスト「ABCD」

を横読みし、データレジスタ $D$ に格納する。この場合、パターンレジスタ $P_1$ とデータレジスタ $D$ の内容が一致するのでパターン1を検出する。

(4) 時刻4：同様に、横読みアドレス30からテキスト「EFGH」を横読みし、データレジスタ $D$ に取り込む。この場合もパターンレジスタ $P_2$ とデータレジスタ $D$ の内容が一致しているので、パターン2を検出する。そして、すべての横読みが終わったので、縦読みアドレスを35に更新し、縦読みを再開する。

(5) 時刻5：縦読みアドレス35からデータ「VLBQ」をデータレジスタ $D$ に取り込む。このとき、ラッチ $C_1[2,1]$ が1となる。そこで、パターンレジスタ $P_1$ に対して、横読みアドレス42を算出する。

(6) 時刻6：横読みアドレス42からテキスト「BDBB」を横読みし、データレジスタ $D$ に格納する。そして、パターンレジスタ $P_1$ と比較する。この場合は一致しないので、パターン1がここに存在しないことがわかる。

このようにして、最終的には、縦読み3回、横読み3回の計6回のデータ読み出しで、2つのパターンを同時に検索することができる。

テキスト				
	A	B	C	I
0	A	B	C	I
4	F	A	B	M
8	C	D	A	P
12	B	C	D	S
16	C	A	B	J
20	D	A	B	C
24	D	D	A	N
28	A	B	E	F
32	G	H	A	V
36	B	C	D	L
40	U	R	B	B
44	D	B	K	Q

図2 テキストの例

#### 4. 性能評価

パターン数 $n$ を複数にしたことによって、読み出し回数がどのように変化するかをシミュレーション実験した。その結果を図3に示す。縦軸に読み出し回数を、横軸にアルファベットの文字の種類数を示している。

アルファベットの文字の種類数は、4、8、16、32、64、128と変化させた。テキスト長は、10000文字とし、ランダムに発生させた。また、パターンについては、長さを4文字とし、ランダムに生成した。パターン数 $n$ は、1から4まで変化させた。

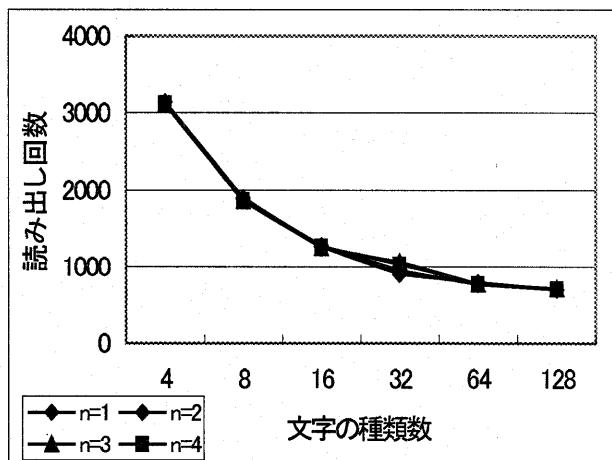


図3 読み出し回数の変化

この図から、文字種類数が増加することによって、読み出し回数が減少していることがわかる。そのことより、文字の種類数が増加するほど、アルゴリズムの性能が良くなることがわかる。

また、パターン数 $n$ が増加しても、読み出し回数は大きくは変化しないことがわかった。

#### 参考文献

- 【1】大曾根匡：「BM法を用いたハードウェア方式による文字列検索アルゴリズムの提案」、IPSJ第61回全国大会 1Q-02、2000.10.