

限定された XPath 構文に関する充足可能性問題について

福島 雄司[†] 鈴木 伸崇[†]

筑波大学大学院図書館情報メディア研究科[†]

1. まえがき

DTD D と XPath 式 p に対して, p に対する問合せ結果が空でなく, かつ D に関して妥当な XML データが存在し得るか否かを決定する問題を XPath 充足可能性問題という. 充足不能な XPath 式を実行するのは無意味であり, このような XPath 式はコンパイル時に検出することが望ましい.

XPath 充足可能性問題は一般に決定不能であり, XPath 式に様々な制約を加えても効率よく解けないことが知られている[1]. このため, 効率よく解くことのできる, 同問題の部分クラスを発見することは重要な課題である. 本稿では, XPath 式のノードテストは要素名のみ, かつ述語を用いないとの仮定の下で, 以下の結果を示す. まず, (i) DTD は*を含まず, XPath 式の軸を child, following-sibling, preceding-sibling に限定する, (ii) DTD は duplicate-free[2]かつ*を含まず, XPath 式の軸を child, parent, descendant に限定する, いずれの場合も同問題が NP 完全となることを示す. 次に, XPath 式の軸を上記(i)と(ii)の 5 種に限定し, DTD を*を含まない duplicate-free かつ非再帰なものに限定した場合に, 同問題を多項式時間で解くアルゴリズムを示す. 最後に, このアルゴリズムに関する評価実験について述べる.

関連研究として, 文献[1]のほか, 文献[2,5]等がある. 文献[2]では, 祖先方向の軸(parent と ancestor)を用いず, DTD に 2 種の制約(duplicate-free と covering)を課した場合に, 同問題が多項式時間可解となる十分条件を示している. 文献[5]では, XPath 式の軸は child と parent のみ, ノードテストは要素名のみ, かつ, 述語を用いないという制約の下でも同問題が NP 完全であり, 更に DTD が duplicate-free であると仮定すると同問題が多項式時間可解となることを示している.

2. 諸定義

Σ を要素名の集合とする. DTD を組 (d, r) と表す. ここで, d は Σ から $\Sigma \cup \{\#PCDATA\}$ 上の正規表現集合への写像, $r \in \Sigma$ は文書要素である. 以下, XPath 式として, XPath の仕様[3]における絶対ロケーションパスで, ノードテストは要素名のみ, かつ述語を用いないものを考える. D を DTD, p を XPath 式とする. D に関して妥当, かつ, p の問合せ結果が空でない XML データが存在するとき, p は D の下で充足可能であるという. XPath 充足可能性問題とは, p が D の下で充足可能であるか否かを決定する問題のことをいう.

3. NP 完全性

本節では, 1. で述べた(i)および(ii)いずれの条件下でも, XPath 充足可能性問題が NP 完全となることを示す.

[定理 1] XPath 式の軸を child, following-sibling, preceding-sibling のみに限定し, DTD は*を含まないと仮定しても, XPath 充足可能性問題は NP 完全である.

[証明] この問題が NP に属することは明らか. この問題が NP 困難であることを, 3SAT からの帰着により示す. 3SAT のインスタンスを $\phi = C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_n$ とする(一般性を失わず, n は偶数と仮定する). ここで, 節 C_i は 3 個のリテラルの論理和である. ϕ に出現する変数を $x_1, x_2, \dots, x_m$ とする. ϕ から XPath 充足可能性問題のインスタンスを構成する. まず, DTD $D = (d, r)$ を次のように定義する.

$$\begin{aligned} d(r) &= b(T_1 | F_1)(T_2 | F_2) \dots (T_m | F_m)b, \\ d(C_i) &= d(b) = \#PCDATA \quad (1 \leq i \leq n) \end{aligned}$$

ここで, T_i と F_i は要素名(節の名前)の系列であり, 次のように定義される. まず, T_i は正リテラル x_i を含む節の名前を列挙したものである. すなわち, 正リテラル x_i を含む節が $C_{i_1}, \dots, C_{i_k}$ であるとき, $T_i = C_{i_1} \dots C_{i_k}$ となる. 同様に, F_i は負リテラル $\neg x_i$ を含む節の名前を列挙したものである. 次に, XPath 式 p を次のように定義する.

```
p = /child::r/child::b
    /following-sibling::C1/following-sibling::b
    /preceding-sibling::C2/preceding-sibling::b
    ...
    /following-sibling::Cn-1/following-sibling::b
    /preceding-sibling::Cn
```

p は, r の子要素として $C_1, C_2, \dots, C_n$ すべてをもつ XML データに対してのみ問合せ結果が空でない. このことから, ϕ が充足可能であるときかつそのときのみ p が D の下で充足可能であることが容易に示せる. $\square$

DTD D のどの内容モデルも「同じ要素を複数含むことが無い」ものである場合, D は duplicate-free であるという. 例えば, $a(a|b)^*$ という内容モデルをもつ DTD は a を 2 個含むので duplicate-free でない. 次の定理が成り立つ(紙数の都合で証明は省略する).

[定理 2] XPath 式の軸を child, parent, descendant のみに限定し, DTD は duplicate-free かつ*を含まないと仮定しても, XPath 充足可能性問題は NP 完全である. $\square$

4. アルゴリズム

前節の結果から, (a) XPath 式の軸を child, parent, descendant, following-sibling, preceding-sibling のみに限定し, かつ(b) DTD が duplicate-free かつ*を含まない場合でも, XPath 式の充足可能性を効率よく判定することは困難である. しかし, DTD に非再帰という制約を加えると, 同問題を多項式時間で解くことのできるアルゴリズムが構成できる.

このアルゴリズムは, XPath 式 p のロケーションステップを前から順に処理し, 木 t を構成していく. t において, 次のロケーションステップの処理対象となるノードには印が置かれる. descendant 軸は 1 つの軸から複数のノードに到達できるので, 印は複数存在し得る. なお, 上記(a)と(b)に DTD D が非再帰という条件を加えた場合, このアルゴリズムは D が*を含む場合でも正常に動作するが, 多項式時間で動作

On XPath Satisfiability Problem under Restricted XPath Syntax
[†]Graduate School of Library, Information and Media Studies,
 University of Tsukuba

することが示されているのは D が * を含まない場合のみである。

入力: XPath 式 $p = /axis[1]::nt[1]/axis[2]::nt[2]/ \dots /axis[n]::nt[n]$,
DTD $D = (d, r)$

出力: p が D の下で充足可能ならば “yes”, そうでなければ “no”
1. ルートノードを作成し, そこに印を置く. ルートノードのラベルは $root$, $d(root) = r$ と仮定する.

2. 各 $i = 1 \dots n$ において以下を行う.
3. t 中の各印 m に対して以下を行う.
4. $axis[i] = child$ の場合: $process-child(m)$;
5. $axis[i] = parent$ の場合: $process-parent(m)$;
6. $axis[i] = following-sibling$ の場合: $process-following-sibling(m)$;
7. $axis[i] = preceding-sibling$ の場合: $process-preceding-sibling(m)$;
8. $axis[i] = descendant$ の場合: $process-descendant(m)$;
9. t に印が存在すれば “yes”, そうでなければ “no” を返す.

以下, $process-child$, $process-parent$, $process-descendant$ を示す. $process-following-sibling$ と $process-preceding-sibling$ は紙数の都合で省略する. $delete(m)$ は「印 m が置かれたことのあるノードで, 他の印は置かれたことのないものを t から削除する.

$process-child(m)$

1. m の置かれたノード n_m のラベルを l とする.
2. $d(l)$ に $nt[i]$ が含まれる場合: t において, n_m がラベル $nt[i]$ をもつ子ノード n' をもつ場合: $d(l)$ 中の * の位置により, n_m がラベル $nt[i]$ をもつノードを複数もち得るか否かを調べる.
3. 複数もちうる場合: ラベル $nt[i]$ をもつノードを n_m の子ノードとして追加し, そのノードに m を移す.
4. 複数もち得ない場合: m を n に移す.
5. t において, n_m がラベル $nt[i]$ をもつ子ノードをもたない場合: ラベル $nt[i]$ をもつノードを n_m の子ノードとして作成し, そのノードに m を移す.
6. $d(l)$ に $nt[i]$ が含まれない場合: $delete(m)$;

$process-descendant(m)$

1. m の置かれたノード n_m のラベルを l とする. D を参照し, l から $nt[i]$ へ至るラベル列の集合 $\{L_1, \dots, L_k\}$ を求める.
2. $k \geq 1$ の場合:
3. 各 i ($1 \leq i \leq k$) に対して, n_m から L_i に沿って経路を辿り, その終端に新たな印 m_i を置く. ただし, L_i のうち t に出現しない部分は新たにノードと辺を作成して t に追加する. 追加されたノードは, 「 m_i が置かれたことのあるノード」として扱う.
4. m を t から削除する.
5. $k=0$ の場合:
6. $delete(m)$;

$process-parent(m)$

1. 親ノードのラベルが $nt[i]$ である場合:
2. その親ノードに m を移す.
3. 親ノードのラベルが $nt[i]$ でない場合:
4. $delete(m)$;

本節冒頭の条件(a)と(b)に D が非再帰という条件を加えた場合, このアルゴリズムの時間計算量は $O(|\Sigma|^2 \cdot |D|^2 \cdot |p|)$ である. 証明は紙数の都合で省略する.

例として, 次の XPath 式 p と DTD $D = (d, list)$ を考える.

$p = /child::list/child::item/parent::list/child::item$
 $/descendant::a/parent::item$

$d(list) = item^*$
 $d(item) = a|b$
 $d(a) = d(b) = \#PCDATA$

上記のアルゴリズムにより, 図1の木 t が作成される. t に印が置かれているので, アルゴリズムは “yes” を返す.

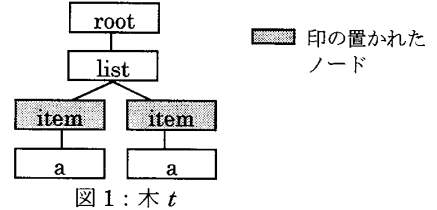


図1: 木 t

5. 評価実験

XPath 式の実行前に充足可能性判定を行い, 充足不能な XPath 式の実行を回避することによって, どの程度実行時間が節約できるかを評価した. この指標として Saving Ratio[4] を用いる. XPath 式による問合せ時間を e , XPath 式の充足可能性の検証に要する時間を c とすると, Saving Ratio は $\frac{e-c}{e}$ と定義される. 実験環境は, CPU: Core2 Duo 1.6GHz, メモリ: 2GB, OS: Windows Vista Business, アルゴリズム実装言語: Java 2 SDK 1.6.0, XPath 実行環境: eXist 1.2.2 および SAXON-B.9.1, である. XPath 式に関しては, XPath 式を自動生成するプログラムを作成し, 生成された 15 個の充足不能な XPath 式を使用した. それら式の Saving Ratio の平均値を図2に示す. 問合せに時間を要する状況においては, 充足不能な XPath 式の実行を回避することによる時間節約効果は認め得ると考えられる.

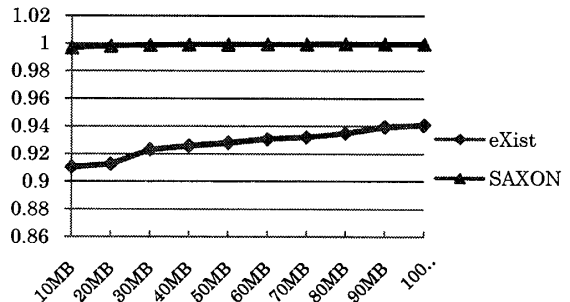


図2: Saving Ratio

6. むすび

今後の課題として, (i)より一般的な XPath 式について考察する, (ii)評価実験における XPath 式の生成方法などについて更に検討する, などが挙げられる.

参考文献

- [1] M. Benedikt, W. Fan, and F. Geerts, “XPath Satisfiability in the Presence of DTDs,” *Journal of the ACM*, Vol.55, Issue 2, Article 8, 79 pages, May 2008.
- [2] M. Montazerian, P. T. Wood, and S. R. Mousavi, “XPath Query Satisfiability is in PTIME for Real-World DTDs,” *Proc. Xsym 2007*, pp.17-30, 2007.
- [3] J. Clark and S. DeRose, eds., *XML Path Language (XPath) Version 1.0*, <http://www.w3.org/TR/xpath>.
- [4] L.V.S. Lakshmanan, G. Ramesh, H. Wang, and Z. Zhao, “On Testing Satisfiability of Tree Pattern Queries,” *Proc. VLDB*, pp.120-131, 2004.
- [5] 福島雄司, 鈴木伸崇, “XPath 式の部分クラスに対する充足可能性判定アルゴリズム”, 第7回情報科学技術フォーラム講演論文集(第2分冊), D001, pp.41~42, 2008