

音楽CDを利用したインターネットコミュニティサービス

4 Q-7

大泉 俊雄 的場 ひろし
NEC ヒューマンメディア研究所

1.はじめに

本論文では、"WebSync/CD" ⁽¹⁾をベースにした、同一の音楽 CD を利用するユーザ間にコミュニティを構築するサービスシステムについて述べる。

"WebSync/CD"は、音楽 CD と Web を連携させたマルチメディアコンテンツの制作・閲覧を可能とするシステムで、既に 10 タイトル以上の音楽 CD でサービスが行われてきた⁽²⁾。ユーザは、音楽 CD 再生機能と Web 同期機能を提供する WebSync プラグインを Web ブラウザ(Internet Explorer あるいは、Netscape Navigator)にインストールすることで、WebSync/CD サービスを受けることができる。サービス対象となる音楽 CD 毎に設けられた WebSync 対応サイト(主にレコード会社が開設する)にアクセスした状態で、音楽 CD を再生すると、音楽 CD の進行に連動して Web シーケンス(例えば、歌詞や楽譜等を表示する)が提示される。

我々は同じ WebSync 対応サイトにアクセスしたユーザ同士の情報交換や対話を可能とすることで、近い音楽趣向を持ったユーザ同士のコミュニティ形成を支援できると考え、WebSync/CD にコミュニティ機能の追加を行った。

2.サービスの概要

WebSync/CD のコミュニティサービスは、下記の 2 種類のモードが用意されている。

- (1) 音楽 CD 再生状態がユーザ間で同期するモード
- (2) 音楽 CD 再生状態がユーザ間で非同期なモード

前者(1)では、コミュニティに属するユーザ同士が、リアルタイムで共通の再生状態を共有することが出来る。チャット等と組み合わせることによって、情報交換が促進されるモードである。特定のユーザ(マスター)が、音楽 CD の再生箇所(曲順)をリアルタイムに指定することが出来る。後者(2)では、ユーザは個々に音楽 CD の再生状況を制御することが出来る。非同期な掲示板サービス等との組み合わせが有効と考えられる。

コミュニケーションサービスに対応した WebSync コンテンツの画面例を図 1 に示す。このサイトは、音楽 CD の再生等を行うコントロールパネル、音

楽 CD の進行と連動して表示されるコンテンツの表示領域、現在コミュニティに属しているユーザの一覧、チャット、掲示板サービス等のフレームから構成されている。

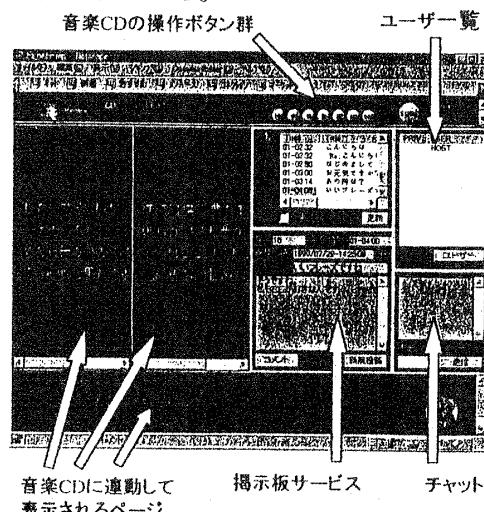


図 1. コミュニティ対応 WebSync/CD サービスの画面例

3.システム構成とコミュニティ管理

WebSync/CD のコミュニティサービスは、2 つのサーバによって提供される。1 つは、音楽 CD に連動するコンテンツ(WebSync 対応サイト)を公開する Web サーバ、もう 1 つは、コミュニティ機能を提供する今回新しく開発したサーバ(以後、WebSync サーバと呼ぶ)である。ユーザが、音楽 CD を PC の CD-ROM ドライブに挿入した状態で、WebSync プラグインをインストールしたブラウザを使って Web サーバにアクセスすると、WebSync プラグインは予め登録された WebSync サーバに自動的に接続し、コミュニティ機能が利用できるようになる(図 2 参照)。

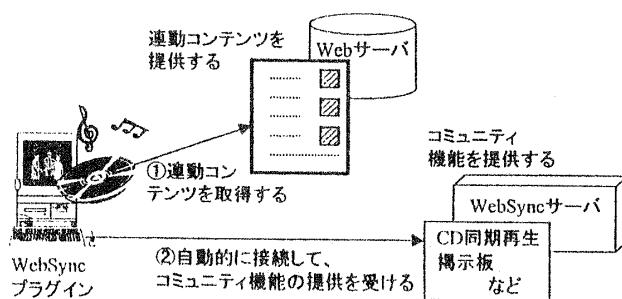


図 2. コミュニティ対応 WebSync/CD システムの構成

WebSync サーバは、複数の WebSync 対応サイトにコミュニティ機能を提供するため、音楽 CD 毎にユーザ PC のグループを生成・管理している。WebSync プラグインは、再生中の音楽 CD の TOC(Table of Contents)情報（音楽 CD を区別するための ID 番号）を WebSync サーバに送信し、WebSync サーバはこの情報を元に、グループを新規に生成したり、ユーザ PC を該当するグループへ振り分けたりする。コミュニティ機能はこのグループ単位で提供される（図 3 参照）。

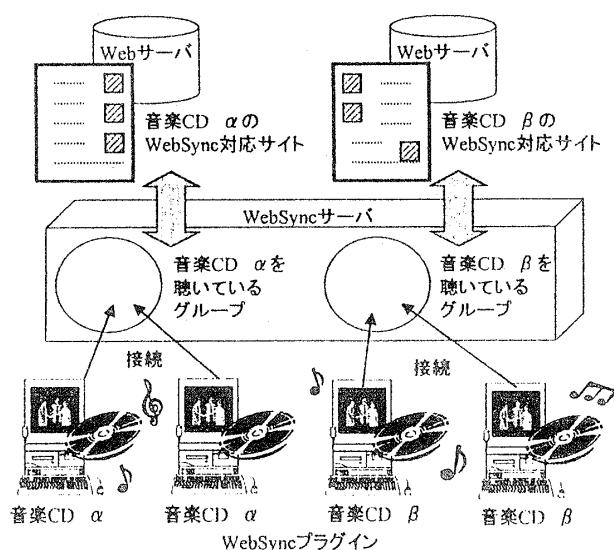


図 3. WebSync サーバにおけるグループ管理

4. コミュニティ支援機能の詳細

(1) コミュニティ内での音楽 CD 同期再生

コミュニティ参加者は、同期モードと非同期モードのいずれかを選択でき、同期モードを選択している場合は、コミュニティのマスターによって音楽 CD の再生が制御される。コミュニティ参加者の PC における音楽 CD は、マスターの PC における音楽 CD の再生に同期して再生されるようになる。マスターは、音楽 CD 中で聴きたいトラックを再生すれば、他のコミュニティ参加者にも同じトラックを聴かせることが出来る。

WebSync サーバに最初に接続したユーザは、その音楽 CD のコミュニティにおける最初のマスターとなる。他の参加者はマスターに対して、「権限譲渡要求ボタン」を押して権限譲渡を要求することが可能で、マスターは、ユーザー一覧からユーザを選択し「権限譲渡ボタン」を押すことで、他の参加者にマスターの権限を譲渡できる。

音楽 CD の同期再生は、WebSync サーバが、マスターの PC の CD 再生状態を監視し、他のユー

ザの WebSync プラグインに対して、その再生状態を通知することによって実現している。

(2) 音楽 CD の時間軸に対応した掲示板サービス

非同期モードにおいて、各ユーザが掲示板へメッセージを書き込むと、メッセージ内容と共に書き込み時に再生されていた音楽 CD のトラック番号やカウンタ値も同時に、WebSync サーバに記録される。掲示板のタイトル画面には、ユーザが送信したメッセージのタイトルが、トラック順、カウンタ順に並ぶ。各ユーザが音楽 CD を再生すると、トラック、カウンタの進行に合わせて、対応するメッセージが同期して順次表示される（図 4 参照）。

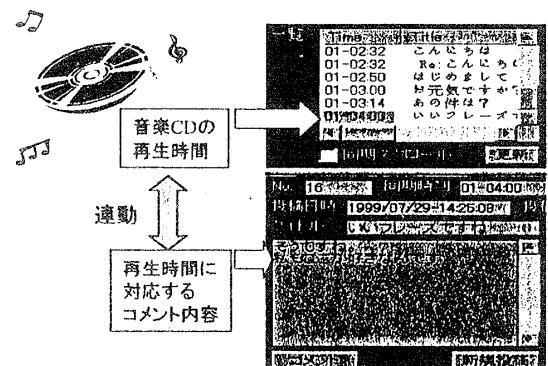


図 4. 音楽 CD の時間軸に対応した掲示板サービス

5.まとめ

我々は、同一の音楽 CD を持つユーザ同士のコミュニティ形成を支援するシステムを開発した。音楽 CD の再生同期、時間軸対応掲示板サービス等の各機能を利用して、ユーザ間の情報交換や対話を促進することが出来る。現在までに LAN 上での動作確認を行ってきたが、今後インターネット上での実験を行う予定である。

また本システムは、現段階では、音楽 CD 毎に用意される WebSync 対応サイトへ、ユーザがアクセスすることを前提としているため、WebSync 対応サイトが公開されていない音楽 CD に関してはコミュニティ機能が提供されない。今後、動的にテンポラリなコミュニティを WebSync サーバ上に生成することにより、どんな音楽 CD でもユーザ同士の情報交換、対話などが可能となるように改良を進めていく。

参考文献

- 1 大泉,的場,前野 “音楽 CD・WWW 連携システム～WebSync/CD の開発～” 音楽情報科学的研究会 夏のシンポジウム'98
- 2 <http://www.neic.co.jp/websync/>