

CSP におけるノードの値の重みとアーク重みの相互変換

1 M-4

斎藤 逸郎 蔡 東風 石塚 満

東京大学工学部電子情報工学科

e-mail: saito@miv.t.u-tokyo.ac.jp

1 はじめに

重みつき CSP の重みには、ノードの値に重みがついたものとアークに重みがついたものが存在する [2]. 両者の重みを相互に変換する事のより、どちらか一方の重みだけを対象とした解法を用いる事ができ、ひいては問題の簡易化や問題解決の効率化が可能となる. この重みの相互変換の手法について提唱する.

2 重みの変換

変換方法に触れる前に変数について定義をしておく.

各々のノード変数 x_1, \dots, x_n について変域を D_1, \dots, D_n とした時ノードおよびアークに対する制約をそれぞれ,

ノードに対する制約 $\{u \in D_i | p_i(u)\}$

アークに対する制約 $\{(u, v) \in D_i \times D_j | p_{i-j}(u, v)\}$

と記す.

2.1 ノードの値の重みからアーク重みへの変換

i 番目のノードを $Node_i$ とする. $Node_i$ の要素の数を m_i とした時, $k(0 \leq k \leq m_i)$ 番目の要素を $u_{ik}, D_i = \{u_{ik}\}$ とする. $Node_i$ から $Node_j$ へ出ているアークに対する制約を $\{(u_{ik}, v_{jl}) \in D_i \times D_j | p_{i-j}(u_{ik}, v_{jl})\}, D_i = \{u_{ik}\}, D_j = \{v_{jl}\}$ とし, $Node_i$ から出ているアークのうち, 制約中に u_{ik} を含むアークの数を $n(u_{ik})$ とする. 制約ネットワーク中の $n(u_{ik})$ の最大値を n_{max} とする. また u_{ik} の重みを $W(u_{ik})$ とする.

この場合以下の手順によりノードの値の重みからアーク重みへ変換可能である.

1. アークに対する制約 $\{(u_{ik}, v_{jl}) \in D_i \times D_j | p_{i-j}(u_{ik}, v_{jl})\}, D_i = \{u_{ik}\}, D_j = \{v_{jl}\}$ について, 矛盾を含まない形に書換える.

図 1 では a, b, c, d, e, f, g が各ノードの要素であり, (a, c) の様に書かれているのが制約である.

2. 要素が一つのノード $Node_\alpha$ を定め, その要素を α とし, 重みは 0 とする.
3. $Node_a$ より $Node_\alpha$ に対して $\{(u_{ak}, \alpha) \in D_a \times \{\alpha\} | p_{a-\alpha}(u_{ak}, \alpha)\}$ なる制約を持つアークをはる. この場合制約候補の数は m_a 個になる.

図 2 で α を要素として持つノードから a, b を要素としてもつノード, e, f を要素としてもつノード, g を要素としてもつノードに出ているアークが, これである.

4. 制約 $(u_{ak}, v_{jl}) \in D_a \times D_j | p_{a-j}(u_{ak}, v_{jl})$ の重みに

$$\frac{W(u_{ak}) + W(v_{jl})}{n_{max}}$$

を加え, 制約 $(u_{ak}, \alpha) \in D_a \times \{\alpha\} | p_{a-\alpha}(u_{ak}, \alpha)$ の重みに

$$\frac{(n_{max} - n(u_{ak}))W(u_{ak})}{n_{max}}$$

を加える.

図 3 で ' \rightarrow ' で示されているのがアーク重みである. ノードの要素 a, b について見てみると, 制約中に a を含むアークの数は 2 ((a, c) を含むアークと (a, e) を含むアーク) であり, 制約中に b を含むアークの数は 1 ((b, c) を含むアーク) である. また各要素について制約中に要素が含まれるアークの数を見てみると, 制約中に c もしくは d を含むアークの数はともに 3 ((a, c) を含むアーク, (c, e) を含むアーク, (c, d) を含むアークと (c, d) を含むアーク, (d, e) を含むアーク, (d, g) を含むアーク) であり, これが最大であり, $n_{max} = 3$ となる.

これらより各アークの重みは図 3 の様になる.

5. ノードの重みをすべて 0 とする.

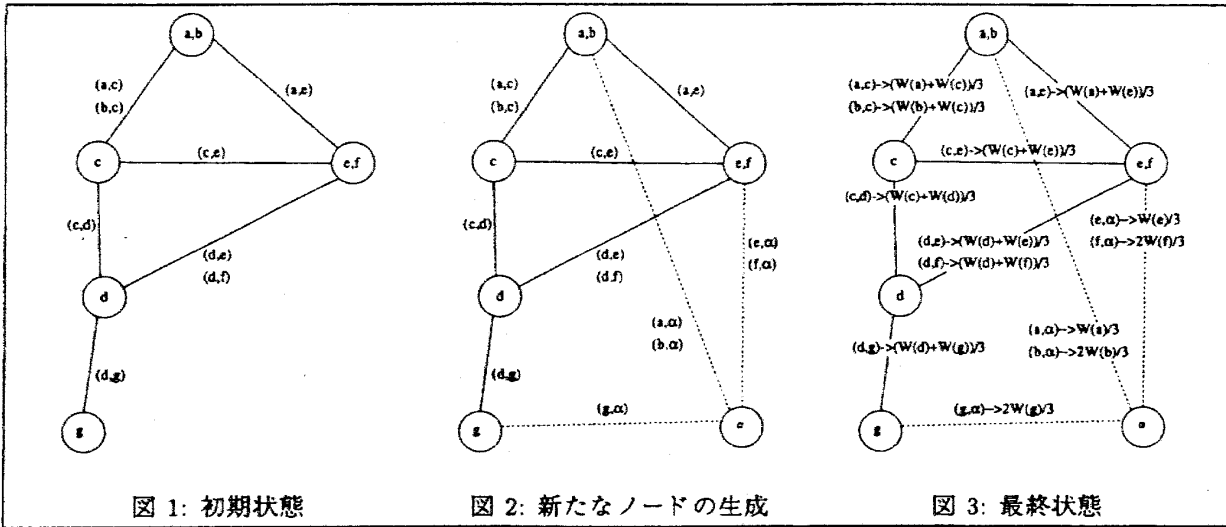


図 1: 初期状態

図 2: 新たなノードの生成

図 3: 最終状態

図 4: ノードの値の重みからアーク重みへの変換

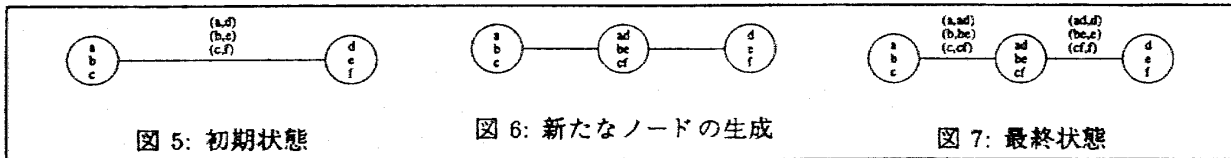


図 5: 初期状態

図 6: 新たなノードの生成

図 7: 最終状態

図 8: アーク重みからノードの値の重みへの変換

2.2 アーク重みからノードの値の重みへの変換

i 番目のノードを $Node_i$ とする。 $Node_i$ から $Node_j$ へ出ているアークに対する制約を $\{(u_{ik}, v_{jl}) \in D_i \times D_j | p_{i-j}(u_{ik}, v_{jl})\}$, $D_i = \{u_{ik}\}$, $D_j = \{v_{jl}\}$ とする。

この場合以下の手順によりアーク重みからノードの値の重みへ変換可能である。

1. アークに対する制約 $\{(u_{ik}, v_{jl}) \in D_i \times D_j | p_{i-j}(u_{ik}, v_{jl})\}$, $D_i = \{u_{ik}\}$, $D_j = \{v_{jl}\}$ について、矛盾を含まない形に書換える。

図 5 では a, b, c, d, e, f が各ノードの要素であり、 (a, d) の様に書かれているのが制約である。

2. $Node_i$ から $Node_j$ のアークの間に $Node_{ij}$ なるノードを定め、その要素を $p_{i-j}(u_{ik}, v_{jl}) | w_{ikjl}$ とする。つまり $Node_{ij}$ の要素の数はアークに対する制約 $p_{i-j}(u_{ik}, v_{jl})$ の要素の数と等しくなるようにする。また w_{ikjl} の重み $W(w_{ikjl})$ は、アークに対する制約 $\{(u_{ik}, v_{jl}) | p_{i-j}(u_{ik}, v_{jl})\}$ の重みと等しくする。

図 6 では ad, be, cf を要素としてもつノードが新たに生成されたノードである。それぞれの重みは、 $W(ad)$ は $p(a, d)$ の重みと、 $W(be)$ は $p(b, e)$ の

重みと、 $W(cf)$ は $p(c, f)$ の重みと等しくなるようにする。

3. $Node_i$ から $Node_{ij}$ へのアークに対して、 $\{(u_{ik}, w_{ikjl}) | p_{i-ij}(u_{ik}, w_{ikjl})\}$ なる制約を与え、 $Node_{ij}$ から $Node_j$ へのアークに対して、 $\{(w_{ikjl}, v_{jl}) | p_{ij-j}(w_{ikjl}, v_{jl})\}$ なる制約を与える。
4. アークの重みをすべて 0 とする。

3 まとめ

以上によりアーク重みとノードの値の重みとの相互変換ができるようになる。このやり方では、特にアーク重みからノードの値への重みの変換で、ノード数が大幅に増えるという問題が存在する。この問題を解決する事が今後の課題となり得る。

参考文献

- [1] 石塚満: 知識の表現と高速推論, 丸善, 1996.
- [2] 森 東風, 石塚満: 局所探索に基づく重み付き制約充足問題の効率的解法, 第 54 回情報処理学会 全大, No.2, pp.327-328, 1997.
- [3] Hoong Chuin LAU: A New Approach for Weighted Constraint Satisfaction: Theoretical and Computational Results, *Constraint Satisfaction, CP'96*, pp.323-337, 1996.