

部分  $k$ -木に対する  $[g, f]$ -辺彩色アルゴリズム<sup>1</sup>

4 E-5

布施一樹 周曉 西関隆夫

東北大学大学院情報科学研究科

## 1. はじめに

本文では部分  $k$ -木と呼ばれるグラフのクラスを扱う。部分  $k$ -木は木の一般化であり、普通の木は部分 1-木である。部分  $k$ -木に対する普通の辺彩色、及び  $f$ -辺彩色は線形時間で求めることができることが知られている[3]。 $f$  を  $V$  から自然数への任意の関数、 $g$  を  $V$  から 0 以上の整数への任意の関数とする。ただし、グラフの各点  $v$  において  $g(v) \leq f(v)$  で、 $g, f$  はグラフと一緒に与えられる。グラフ  $G$  の  $[g, f]$ -辺彩色とは、任意の点  $v \in V$  に接続する同じ色の付いた辺の数が  $g(v)$  本以上  $f(v)$  本以下となるように  $G$  のすべての辺に色を付けることである。この部分  $k$ -木に対して  $[g, f]$ -辺彩色する多項式時間アルゴリズムを与える。

## 2. 準備

本節では定義をいくつか与える。本文では自己ループのない単純グラフ  $G = (V, E)$  を扱う。ここで  $V$  は点の集合、 $E$  は辺の集合である。 $(u, v)$  は点  $u, v$  を両端点とする辺である。 $d(v)$  は点  $v \in V$  の次数であり、 $\Delta(G)$  は  $G$  の最大次数である。

**定義 1** 与えられたグラフ  $G$  のすべての点  $v$  に対し、 $f_{\max} = \max_{v \in V} f(v)$  と定義する。

$G$  の任意の  $[g, f]$ -辺彩色問題を解くような色の集合  $C = \{1, 2, \dots, |C|\}$  について  $\max_{v \in V} [d(v)/f(v)] \leq |C| \leq \min\{\min_{v \in V} [d(v)/g(v)], \Delta + 1\}$  である。

**定義 2**  $k$ -木は以下のように再帰的に定義される。

- (1)  $k$  点からなる完全グラフは  $k$ -木である。
- (2) グラフ  $G = (V, E)$  が  $k$ -木であり、 $G$  の  $k$  点  $v_1, v_2, \dots, v_k$  は完全グラフを誘導するとする。このとき新しい点  $w$  と  $k$  本の辺  $(v_i, w), 1 \leq i \leq k$ , を  $G$  に付け加えて得られたグラフ  $H = (V \cup \{w\}, E \cup \{(v_i, w) | 1 \leq i \leq k\})$  も  $k$ -木である。
- (3)  $k$ -木とは (1) から (2) を繰り返し適用して得られたグラフである。

**定義 3** 部分  $k$ -木とは  $k$ -木の部分グラフである。

**定義 4** グラフ  $G = (V, E)$  の分解木とは以下の(1)-(3)の条件を満たす木  $T = (V_T, E_T)$  である。ここで、 $V_T$  は  $V$  の部分集合族である。

- (1) グラフ  $G$  の点は木  $T$  の少なくとも 1 つの節点  $X_i \in V_T$  に属している。

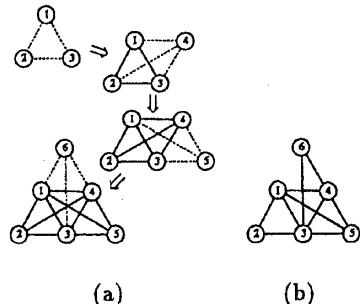


図 1: (a)3-木と (b) 部分 3-木

- (2)  $G$  の各辺  $e = (v, w) \in E$  に対し、 $v, w \in X_i$  なる木  $T$  の節点  $X_i \in V_T$  がある。
- (3) 全ての節点  $X_i, X_j, X_l \in V_T$  に対して、もし  $X_i$  から  $X_l$  への  $T$  上の道に  $X_j$  があれば、 $X_i \cap X_l \subseteq X_j$  である。

分解木の幅とは  $\max_{X \in V_T} |X| - 1$  である。グラフ  $G$  の幅とは全ての分解木の幅のうち最小の幅である。グラフ  $G$  が部分  $k$ -木である必要十分条件は  $G$  の幅が  $k$  以下ということである。Bodleander は次の定理を証明した[2]。

**定理 1**  $k$  が定数ならば、部分  $k$ -木の幅  $k$  の分解木は線形時間で求められる。

分解木  $T$  の任意の節点  $X_r$  を選び、 $T$  を  $X_r$  を根とする根付き木であるとみなす。各辺  $e = (v, w) \in E$  に対して  $v, w \in X_i$  なる分解木  $T$  の 1 つの節点  $X_i \in V_T$  を選び、 $rep(e) = i$  と定義する。 $T$  の各節点  $X_i$  について  $E(X_i) = \{e \in E | rep(e) = i\}$ 、節点  $X_i \in V_T$  を根とした  $T$  の部分木に  $X_j \in V_T$  が入っている} と定義する。辺集合  $E(X_i)$  により誘導される  $G$  の部分グラフを  $G[X_i]$  と書く。

図 2 のように木の変形を各内点に対して行うことにより、次のような性質をもつ新たな 2 進分解木を得ることができる。

- 分解木の点数は  $O(n)$ 。ここで、 $n$  はグラフ  $G$  の点数である。
- 各内点  $X_i$  は必ず 2 つの子 (例えば  $X_l, X_r$ ) を持ち、 $X_i = X_l$  あるいは  $X_i = X_r$  である。

<sup>1</sup>A Polynomial algorithm for finding  $[g, f]$ -colorings of partial  $k$ -trees

Kazuki Fuse, Xiao Zhou and Takao Nishizeki

Graduate School of Information Sciences, Tohoku University

- 各辺  $e = (v, w)$  に対し,  $v, w \in X_i$  なる葉  $X_i \in V_T$  が少なくとも 1 つ  $T$  にある。

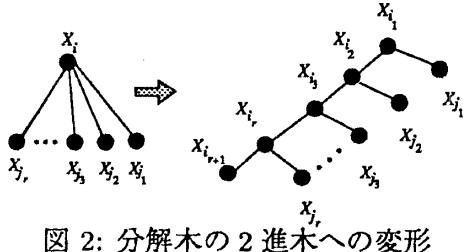


図 2: 分解木の 2 進木への変形

分解木が既に求まっているとき、その分解木から 2 進分解木は線形時間で求めることができる。今後、分解木といったら変形後の 2 進分解木をいうものとする。

### 3. 逐次アルゴリズム

$[g, f]$ -辺彩色問題を考える。 $C = \{1, 2, \dots, |C|\}$  とする。部分  $k$ -木  $G = (V, E)$  について、写像  $\varphi: E \rightarrow C$  を全体  $[g, f]$ -辺彩色という。分解木の内点を  $X_i$  とする。写像  $\varphi: E(X_i) \rightarrow C$  を部分  $[g, f]$ -辺彩色という。 $G$  の全体または部分  $[g, f]$ -辺彩色  $\varphi$  で、点  $v$  に接続する色  $c$  の付いた辺数を  $n_\varphi(v, c)$  とする。全ての点  $v \in V$  とすべての色  $c$  に対して、 $g(v) \leq n_\varphi(v, c) \leq f(v)$  ならば、全体  $[g, f]$ -辺彩色  $\varphi$  は正しいという。全ての点  $v \in V(G[X_i])$  と全ての色  $c$  に対して、 $v \in V(G[X_i]) - X_i$  ならば  $g(v) \leq n_\varphi(v, c) \leq f(v)$ 、 $v \in X_i$  ならば  $n_\varphi(v, c) \leq f(v)$  であるとき、部分  $[g, f]$ -辺彩色  $\varphi: E(X_i) \rightarrow C$  は正しいという。ある部分  $[g, f]$ -辺彩色が正しい全体  $[g, f]$ -辺彩色まで拡張できるとき、その部分  $[g, f]$ -辺彩色は拡張可能であるという。 $X_i$  での部分  $[g, f]$ -辺彩色のカラーベクトルというものを次のように定義する。

**定義 5** カラーベクトル  $C(X_i)$  とは、 $X_i \times \{0, 1, \dots, f_{max}\}$  の部分集合からなる  $|C|$  次元のベクトルである。すなわち、 $C(X_i) = (\mathcal{R}_1, \mathcal{R}_2, \dots, \mathcal{R}_{|C|})$ 。ただし、 $\mathcal{R}_c \subseteq X_i \times \{0, 1, \dots, f_{max}\}$ 。

$G[X_i]$  のある部分  $[g, f]$ -辺彩色  $\varphi$  のカラーベクトル  $C_\varphi(X_i)$  とは次のことを満たすものである。全ての色  $c$  に対し、 $\mathcal{R}_c = \{(v, \alpha) \mid \text{各点 } v \in X_i \text{ に対し}, n_\varphi(v, c) = \alpha, 0 \leq \alpha \leq f(v)\}$  また、 $\varphi$  が正しいとき、そのカラーベクトルは active であるといい、さらに  $\varphi$  が拡張可能であるとき、そのカラーベクトルは正しいといふ。

**補題 1**  $G[X_i]$  の 2 つの部分  $[g, f]$ -辺彩色  $\varphi, \psi$  に対して  $C_\varphi(X_i) = C_\psi(X_i)$  とする。このとき、 $\varphi$  が正しい必要十分条件は  $\psi$  が正しいことである。

**補題 2**  $G[X_i]$  の 2 つの active なカラーベクトル

$$\begin{aligned} C(X_i) &= (\mathcal{R}_1, \mathcal{R}_2, \dots, \mathcal{R}_{|C|}), \\ C'(X_i) &= (\mathcal{R}'_1, \mathcal{R}'_2, \dots, \mathcal{R}'_{|C|}) \end{aligned}$$

が与えられ、全ての  $\mathcal{R} \subseteq X_i \times \{0, 1, \dots, f_{max}\}$  に対して、 $|\{c \in C \mid \mathcal{R} = \mathcal{R}_c\}| = |\{c \in C' \mid \mathcal{R} = \mathcal{R}'_c\}|$  とする。そのとき、 $C(X_i)$  が正しい必要十分条件は  $C'(X_i)$  が正しいことである。

上の補題より、 $X_i$  での同値類を特徴付ける関数を次のように定義する。

**定義 6** 写像  $\rho: 2^{X_i \times \{0, 1, \dots, f_{max}\}} \rightarrow \{0, 1, \dots, |C|\}$  を count という。active なカラーベクトルを  $C(X_i) = (\mathcal{R}_1, \mathcal{R}_2, \dots, \mathcal{R}_{|C|})$  とするとき、全ての  $\mathcal{R} \subseteq X_i \times \{0, 1, \dots, f_{max}\}$  に対して、 $\rho(\mathcal{R}) = |\{c \in C \mid \mathcal{R} = \mathcal{R}_c\}|$  ならば、active-count という。

部分グラフ  $G[X_i]$  に限定した全体または部分  $[g, f]$ -辺彩色  $\varphi$  を  $\varphi|_{G[X_i]}$  と書く。

**定義 7** 内点  $X_i$  の子を  $X_l = X_i, X_r$  とする。写像  $pc: 2^{X_i \times \{0, 1, \dots, f_{max}\}} \times 2^{X_l \times \{0, 1, \dots, f_{max}\}} \rightarrow \{0, 1, \dots, |C|\}$  を pair-count という。全ての  $\mathcal{S} \subseteq X_l \times \{0, 1, \dots, f_{max}\}$ ,  $\mathcal{T} \subseteq X_r \times \{0, 1, \dots, f_{max}\}$  に対して、 $pc(\mathcal{S}, \mathcal{T}) = |\{c \in C \mid \mathcal{S} = \mathcal{R}_c^l \wedge \mathcal{T} = \mathcal{R}_c^r\}|$  であるとき、 $pc$  は active であるといふ。ただし、 $G[X_i]$  の正しい部分  $[g, f]$ -辺彩色を  $\varphi$  としたとき、 $\varphi|_{G[X_i]}$  のカラーベクトルを  $C(X_l) = (\mathcal{R}_1^l, \mathcal{R}_2^l, \dots, \mathcal{R}_{|C|}^l)$ ,  $\varphi|_{G[X_r]}$  のカラーベクトルを  $C(X_r) = (\mathcal{R}_1^r, \mathcal{R}_2^r, \dots, \mathcal{R}_{|C|}^r)$  とする。

$T$  の各節点  $X_i$  について、全ての active-count は高々  $|C|^{2^{(k+1)(f_{max}+1)}}$  個である。

各葉  $X_i$  での全ての active-count は、全ての部分辺彩色  $E(X_i) \rightarrow \{1, 2, \dots, \min\{|E(X_i)|, |C|\}\}$  より、 $O(|E(X_i)|^{|E(X_i)|}) = O((\frac{k(k+1)}{2})^{\frac{k(k+1)}{2}})$  時間で求められる。 $T$  の各内点  $X_i$  について、全ての active な pair-count は高々  $|C|^{2^{2(k+1)(f_{max}+1)}}$  個である。各内点  $X_i$  の子を  $X_l = X_i, X_r$  すると、 $X_l, X_r$  の全ての active-count より  $X_i$  の全ての active な pair-count を  $O(|C|^{2^{2(k+1)(f_{max}+1)}})$  で判定できる。さらに、 $X_i$  の全ての active な pair-count から  $X_i$  の全ての active-count を  $O(|C|^{2^{2(k+1)(f_{max}+1)}})$  時間で求められる。

$O(|C|) = O(n)$ 、また分解木の節点数は  $O(n)$  であることから、以下の定理が成り立つ。

**定理 2** 部分  $k$ -木に対しては  $[g, f]$ -辺彩色問題の最適解を多項式時間で求めることができる。ここで  $k$  は定数である。

### 参考文献

- [1] H. L. Bodlaender. Polynomial algorithms for graph isomorphism and chromatic index on partial  $k$ -trees. *Journal of Algorithms*, 11(4):631-643, 1990.
- [2] H. L. Bodlaender. A linear time algorithm for finding tree-decompositions of small treewidth. In *Proc. of the 25th Ann. ACM Symp. on Theory of Computing*, pp.226-234, San Diego, CA, 1993.
- [3] X. Zhou and T. Nishizeki. Algorithms for Finding  $f$ -Colorings of Partial  $k$ -Trees. In *Proc. of the Sixth International Symposium on Algorithms and Computation, Lect. Notes in Computer Science, Springer-Verlag*, volume 1004, pp.332-341, 1995.