

CASEツールの実践について

6M-3

森岡 洋介 菅沼 憲人 殿浦 朋子

(株)日立製作所 公共情報事業部

1. はじめに

CASEツールの適用効果はツールそのものの機能もさることながら、これを利用する開発チーム(プロジェクト)での利用のしかたによって大きく左右される。日立では、統合化CASEとしてEAGLE2およびSEWB3を開発してきており、我々自身もこれらのツールを用いて業務システムの開発を行ってきた。[1] 本稿では、我々のCASE適用経験のなかから、比較的大規模なプロジェクトのCASE適用現場での試みと実績を紹介する。

2. CASEツールの機能向上

我々のCASEは1981年から社内適用を始め今日のEAGLE2, SEWB3という製品に至っている。このCASEは業務システムの分析設計を支援するための上流CASEとシステム設計の情報からのプログラム自動生成とをテスト支援を行なう下流CASEからなる。

ツールの開発に際しては我々は特に既存部品の再利用に焦点を当ててきた。その結果、ソースプログラムの約80%以上を既存の部品を再利用して自動生成できる開発環境を整備することが出来た。またこれらCASEツールの適用実績から自動生成率の向上が生産性の向上、信頼性の向上に大きく寄与することを確認してきた。[2]

3. 適用プロジェクト

本稿で紹介するプロジェクトでは、ソースコードの行数で約600千ステップの事務処理アプリケーションを開発した。このプロジェクトでは、自動生成率の高いプログラムではバグの発生率が低いという過去の分析結果をベースに、自動生成率が80%以上のもの

についてのテスト・デバッグ作業を軽減することを試みた。図1に示すように、従来は自動生成率のいかんにかかわらず全プログラムを対象としてマシンを使ったテストデバッグを実施しC0/C1メジャーを100%とすることを単体テスト・デバッグ終了の条件としていた。単体のテスト・デバッグ作業はこれまでプログラム作成工程の生産性向上を図る上でボトルネックとなってきた作業項目である。[3] そこで、本プロジェクトでは、自動生成率が80%を越えたものについては机上でのデバッグ作業のみを行い、マシンを使用したテストデバッグ作業の省略を試みた。

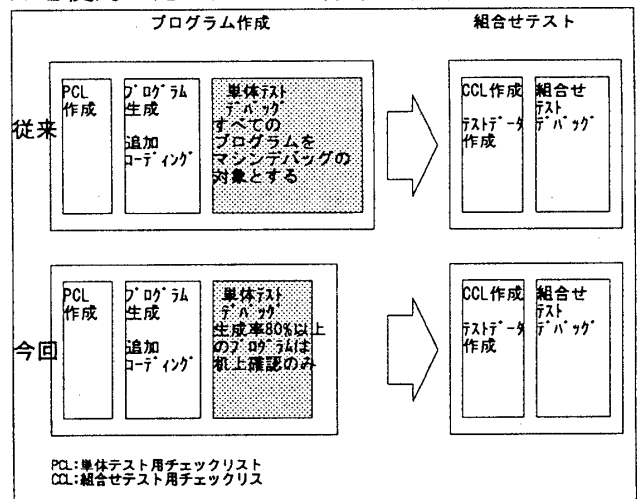


図1 単体テストデバッグ作業の簡略化

4. プログラム自動生成率

本プロジェクトのプログラム自動生成率を表1に示す。アプリケーションシステムは5つのサブシステムからなる。全体の平均自動生成率は81%であった。対話形態のプログラム自動生成率がバッチのそれよりも高いのは、我々のCASEツールがプログラム標準化

Application of CASE tools to real software development

Morioka Yosuke, Suganuma Norihito, Tonoura Tomoko

HITACHI, Ltd Government & Public Corporation Information Systems Division

SHINSUNA PLAZA. 6-27 Shinsuna 1-Chome, Koutou-ku, Tokyo 136, Japan

タンの他に標準のプログラム間インタフェースを提供していることによる。[4]

表1 自動生成率

項番	サブ	処理形態	プログラム本数(本)	平均自動生成率(%)
1	A	対話	341	91
2	B	バッチ	42	72
3	C	バッチ	71	77
4	D	対話	288	88
5	E	バッチ	59	69
6	合計	-	801	81

5. プログラム不良の発生状況

今回のプロジェクトでは単体テスト・デバッグ作業の簡略化を試みたため、このことがシステムの信頼性を低下させていないことを確認しなければならない。そこで単体テスト・デバッグから、組合せテスト・デバッグで検出したバグを調査し次のように分類した。

- (1) 組み合わせテストで検出したバグのうち単体レベルで検出されるべきバグ
- (2) 単体のマシンデバッグで検出したバグ
- (3) 単体の机上デバッグで検出したバグ

図2はサブシステムAにおける上記3種類のバグ発生密度(単位ソースコード行数あたりのバグ発生件数)を自動生成率別に示したものである。単体のマシンデバッグ作業を省略した自動生成率80%以上のプログラムにおいて、マシンデバッグを実施した自動生成率80%未満のプログラム以上の品質を確保できているといえる。他のサブシステムのバグを分析した結果も同様に自動生成率80%以上のプログラムの品質は高いことを示していた。

6. 生産性

本プロジェクトのプログラム作成工程の生産性は従来の平均的なプロジェクトのものと比較して約1.5倍を達成することが出来た。ただしこのプロジェクト外では他にも部品作成手順などに生産性向上の工夫がなされており、効果のすべてが単体テスト・デバッグ作業簡略化によるものではない。

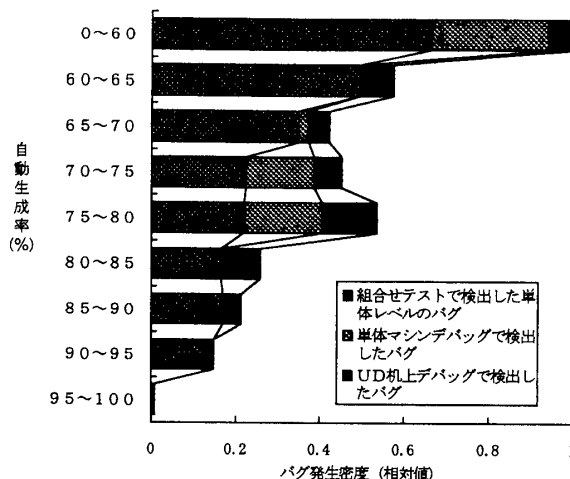


図2 プログラム自動生成率とバグ発生密度

7. まとめ

業務ソフトウェア開発プロジェクトでのCASEの実践を紹介した。このプロジェクトではプログラム単体テスト・デバッグの生産性を向上させるために自動生成率の高いプログラムに対し単体テスト・デバッグの簡略化を試みた。今回の簡略化について生産性の向上に結び付くものでありかつシステムの信頼性を損ねるものではないことを見通すことができた。

8. 参考文献

- [1] Tsuda, M., "Productivity Analysis of Software Development with an Integrated CASE Tool", In proceedings of 14th International Conference on Software Engineering, pp.49-58, 1992
- [2] 降旗他: "EAGLE/Pテクニックを用いたプログラムジェネレータの開発と適用効果", 第80回ソフトウェア工学研究会, 80-7, pp.51-58, 1991
- [3] 森岡他: "EAGLE/Pを用いたプログラム開発の習熟", 第43回情報処理学会全国大会論文集, 1K-3, pp.385-386, 1991
- [4] Ohno, O., "Development of CASE on the Basis of Program Design by Means of Software Bus", In proceedings of Joint Conference on Software Engineering, pp351-356, 1993