

ディレクトリシステムのDIB実装方式(2)

3N-2

DIBファイルの操作

池ノ谷 和幸† 橋本 浩一† 増尾 洋†  
 †(株)東芝 情報処理・機器技術研究所  
 †東芝ソフトウェアエンジニアリング(株)

1. はじめに

OSIディレクトリサービスにおいて、そのデータベースであるDIB(ディレクトリ情報ベース)は、重要な機能を果たす。しかし、このDIBに関する詳細な規定は、CCITT勧告X.500シリーズ[1]、INTAP実装規約[2]、TTC標準[3]には記載されていない。すなわちこれらの規格で記載されているのは、DIBのモデルに関してであり、その具体的なデータ構造及びデータを実際に操作する機能は記載されていない。また、ディレクトリに関する標準化も進み、今後は実装方式を確立することが必要である。各社では、DIBにRDBなどを用いた試作版を構築し、その性能評価を行っているが、特定のデータベースに基づいたDIBの実装方式が中心ある。我々は、特定のデータベースだけを対象にするのではなく、どのようなデータベースにでも対応できるDIBの操作機能の必要性に注目した。

本稿では、汎用データベースに対応できるDIBハンドラの実装方式について提案する。

2. DIB及びDITライブラリの必要性

DIBハンドラは、ディレクトリ情報を格納するDIBを実際に操作するために提案したタスクである。DIBには、汎用のデータベースが実装される場合を考え、DIBハンドラ本体がDIBを直接アクセスせずに、DIBハンドラの中にDIBを直接アクセスする関数群(DIBライブラリ、DITライブラリ)を導入し、それを通してアクセスするようにした。

この方法を用いることによって、DIBのデータベースを変更した場合でも、DIBライブラリを変更するだけで対応できる。

また、DIBファイル进行操作する関数をライブラリ形式にすることによって、DIBハンドラのプログラムサイズを最小限にすることができる。

3. モジュール構成

DIBハンドラのモジュール構成を図1に示す。DIBはUNIX[注1]ファイルとして実現し、DIB情報を格納したDIBファイル、スキーマ情報を格納したDIT構造ファイル、クラス属性ファイルに分けられる。DIBライブラリはDIBファイルにアクセスし、DITライブラリはDIT構造ファイル及びクラス属性ファイルにアクセスする。

また、DIBハンドラの本体は、ディレクトリサービスインターフェースとアクセス制御部から構成される。ディレクトリサービスインターフェースは、表1に示されるようなディレクトリオペレーションを提供する。アクセス制御部では、ディレクトリオペレーションの種類によって、どのDIBライブラリをコールするか、またどの順序でコールするかを指示する。この指示は、DIBライブラリ操作フローとして、各ディレクトリオペレシ

DIBハンドラ

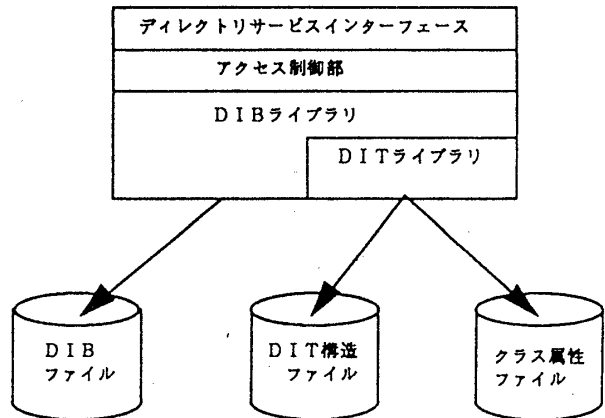


図1 DIBハンドラ モジュール構成

表1 ディレクトリオペレーションの種類とその機能

種類	機能
READ	エントリ内の属性情報を読み出す。
COMPARE	提示された属性情報とDIB情報を比較する。
LIST	下位エントリのRDNを獲得する。
SEARCH	エントリの情報を検索する。
ADD ENTRY	葉エントリを追加する。
REMOVE ENTRY	葉エントリを削除する。
MODIFY ENTRY	エントリ情報を変更する。
MODIFY RDN	葉エントリのRDNを変更する。

ン毎に存在する。この操作フローの指示により、DIBライブラリはDIBを直接アクセスする。

4. DIB及びDITライブラリの種類及び機能

DIBライブラリは、表2に示すようにエントリに対する操作、属性型に対する操作、属性値に対する操作、RDNに対する操作、値の読み出しに対する操作と分類できる。

またDIBライブラリのうち、DIBファイルに対する変更、追加、及び削除を行うDIBライブラリは、そのライブラリ内で、ディレクトリスキーマチェックを行うために、表3に示すようなDITライブラリをコールする仕組みとなっている。

[注1] UNIXはUNIX System Laboratories, Inc. が開発し、ライセンスしています。

Implementation of DIB for OSI Directory System (2)

Kazuyuki Ikenoya[1], Koichi Hashimoto [1], Hiroshi Masuo[2]

[1] Information Systems Engineering Laboratory, Toshiba Corporation

[2] Toshiba Software Engineering Corporation

表2 DIBライブラリの種類及び機能

種類	機能
get_entry	識別名を与えることにより、識別名によって示されるエントリを求め、そのエントリテーブルの先頭ポインタを獲得する。 エントリテーブルの先頭ポインタで示されるエントリの同位エントリとして指定されたエントリを追加する。 指定されたエントリの属性型として、指定された属性型を追加する。 指定されたエントリの指定された属性型に指定された属性値を追加する。
add_entry	
add_attribute_type	
add_attribute_value	
⋮	⋮

表3 DITライブラリの種類及び機能

種類	機能
check_DIT	追加するエントリの属するオブジェクトクラスが、DIT構造に違反しているかをチェックする。 追加・削除する属性型が、エントリの属するオブジェクトクラスで規定されている属性型に違反するかどうかをチェックする。 追加する属性値の属性構文が属性構文定義に違反するかどうかをチェックする。
check_attribute_type	
check_attribute_syntax	
⋮	

5. DIBライブラリを用いたDIBファイルの操作

DIBハンドラは、ディレクトリサービスインターフェースを通して、ディレクトリオペレーションを受信する。次にアクセス制御部で、オペレーション毎に存在するDIBライブラリの操作フローに従って、DIBファイル进行操作し、要求された操作結果を得る。

例えば、ADD ENTRY操作では、図2の操作フローを用いてDIBライブラリ进行操作する。ADD ENTRYの引数として与えられる識別名は、追加すべきエントリの相対識別名を含んでいる。そのため、追加すべきエントリの直接上位のエントリまでの識別名をまず求める。つまり、追加すべきエントリの相対識別名を省いた識別名を引数として、get\_entryを実行する。結果としてエントリテーブルの先頭ポインタを獲得する。これと追加すべきエントリの相対識別名を引数にして、add\_entryを実行する。ここで、add\_entryはその内部で追加するエントリのオブジェクトクラスが、DIT構造に違反していないかをチェックするために、check\_DITを用いている。

次に、ADD ENTRYの引数で与えられる追加すべき属性型と追加するエントリの先頭ポインタを用いて、add\_attribute\_typeを実行する。ここでadd\_attribute\_typeの内部では、追加する属性型が、エントリの属するオブジェクトクラス定義に違反していないかどうかをチェックするために、check\_attribute\_typeを用いている。さらに、その属性型に対応する属性値を追加するために、add\_attribute\_valueを実行する。ここで、add\_attribute\_valueの内部では、追加する属性値の属性構文が属性構文定義に違反していないかをチェックするために、check\_attribute\_syntaxを用いている。追加すべき属性が複数ある場合は、これらの操作を繰り返す。

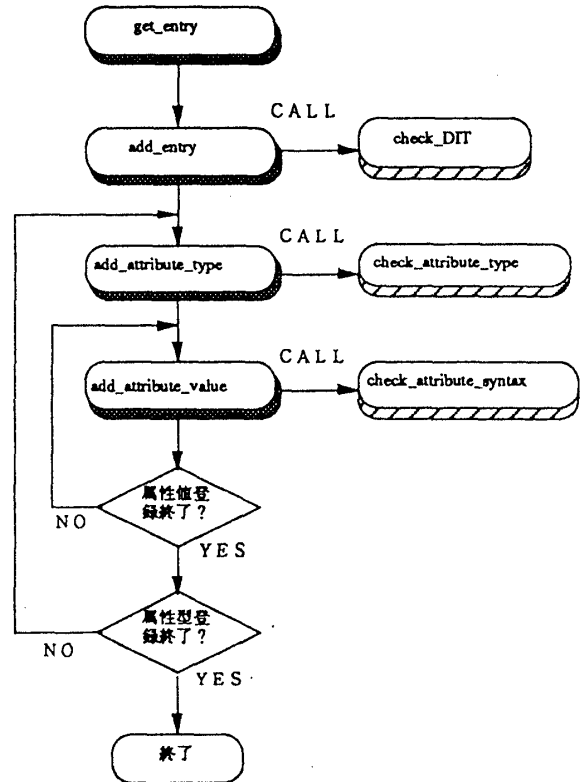


図2 ADD ENTRYの操作フロー

ハンドラの修正を最小限にとどめた、汎用性のあるDIBハンドラを実現できる。

この実装方式を用いて、OSIディレクトリシステムを現在試作中である。今後は、性能評価を行い、DIBに関する本実装方式の正当性を検証していく予定である。

参考文献

- [1]ISO/IEC 9594-1~8/CCITT X.500シリーズ
- [2] (財) 情報処理相互運用協会 OSI実装規約Vol.5 S009(V2.0):ディレクトリ実装規約書
- [3] (社) 電信電話技術委員会 TTC標準JT-X500シリーズ
- [4] 増尾他 "ディレクトリシステムのDIB実装方式(1) DIBファイルのしくみ" 情報処理学会第46回全国大会、1993

6. おわりに

本稿では、汎用のデータベースに対応できるDIBハンドラの実装方式について述べた。DIBを操作するタスクとしてDIBハンドラを提案し、そのタスク内にあるDIBライブラリ及びDITライブラリ(DIBを直接アクセスする関数群)を用いて、DIBが保持する情報を操作することを実現した。また、各ディレクトリオペレーション毎に作成したDIBライブラリの操作フローにより、ディレクトリオペレーションとDIBライブラリとのマッピングを実現した。また、DIBを他のデータベースで置き換えた場合でも、アクセス制御部を変更することなく、DIBライブラリ及びDITライブラリだけを修正するだけで、DIB