

# OSI-TPの実装機能範囲に関する一考察

7V-5

岩倉 伸行

松田 栄之

NTTデータ通信株式会社

## 1. はじめに

国際標準化機構(ISO)で規定されている分散トランザクション処理プロトコル(OSI-TP)<sup>[1]</sup>は、種々のアプリケーションに適用可能な応用層のプロトコルとして期待されている。

このOSI-TPの実現には、同じ応用層のプロトコルを実現するアプリケーション・サービス要素(ASE)を複数必要とする特徴があり、応用層構造(ALS)<sup>[2]</sup>に準拠したプログラムモジュールを用いることで、開発効率やシステムの拡張性を高めることができる<sup>[4,5,6]</sup>。

一方、OSI-TPを利用したシステムは、OSI環境における相互接続性の向上を目指すとともに、アプリケーションに応じた厳しい性能要件を満たす必要がある。

そこで、本稿では、ALSに準拠してOSI-TPを実装したシステムの開発に関し、アプリケーションに応じた実装機能を選択することによる相互接続性の維持とプロトコル処理性能について検討する。

## 2. OSI-TPの特徴

OSI-TPは、機能単位の考え方を採用しており、コミットメント<sup>[3]</sup>の実現や通信制御権の移動等の機能を選択するようになっている。システム開発時には、これらの機能選択をする必要があり、例えば、文献[7]では、6つの機能選択パターンに分類して、実装システムの相互接続性を高めようとしている。

さらにOSI-TPを利用したデータの転送は、利用者ASE(U-ASE)に抽象化されており、非構造型データ転送<sup>[7]</sup>の様な簡単なものから、セッションのトークンの移動や同期点の設定を行う必要のあるものまで実装可能になっている。

## 3. 実装上の検討項目

次の観点から実装範囲について検討する。

[実装の観点]

- (1) プロトコル処理効率に重点をおく観点
- (2) システムの拡張性に重点をおく観点

(1)の観点からは、実装時には対象範囲外の機能単位をなくし、実装範囲をできるだけ絞り込み冗長な開発を行わない実装仕様を決めることが望ましい。これに対し(2)の観点からは、将来のプロトコル実装範囲の拡張を考慮した実装仕様を規定することになり、両者は一般に相反する。そこで実装機能の選択と開発規模について検討する。

### 3.1 OSI-TPの実装で選択する機能

#### (1) 機能単位の選択

本稿では、文献[7]より代表的な2つのプロフィールを取り上げ、状態遷移表のセル数(表1)の観点で比較する(表2)。

- ①全二重型制御、応用トランザクション(AP311)
- ②全二重型制御、非連鎖トランザクション(AP312)

表2より両プロフィールの比較結果から、OSI-TP実装上の中核を占めるMACFの状態遷移表規模に大きな差があることが分かり、機能単位の選択による実装規模に大きな影響を及ぼすことが分かる。

表1 状態遷移表のセル数

モジュール名	機能単位	セルの概数
MACF	ダイアログ	200
	ハンドシェイク	100
	コミットメント	160
	ロールバック	120
	チャンネル	40
SACF		170

#### (2) アソシエーション・プールの機能の選択

OSI-TPではアソシエーション・プールの機能はオプションルとして実装されるものである。この特徴を表3にまとめる。これより機能選択による実装アルゴリズムの複雑さが異なることが分かり、プロトコル規定に現れない機能の実装に関しても大きな影響を及ぼすことが分かる。

#### (3) 障害回復機能の選択

提供者支援トランザクションを実現する場合は、OSI-TPが障害回復機能を実現する必要がある。プロトコル規定で障害回復の範囲と手順が規定されており、このことから、機能単位の選択

表2 プロフィールと開発規模

プロフィール プロトコル	応用トランザクション (AP311)	提供者支援トランザクション (AP312)
セッションプロトコル (機能単位)	カーネル 全二重	カーネル 全二重 制御データ 小同期 大同期 再同期
応用層のプロトコル (ASE種別)	TP-ASE U-ASE ACSE	TP-ASE U-ASE ACSE CCR-ASE
OSI-TP (MACFの 状態遷移表のセル数)	ダイアログ(200)	ダイアログ(200) コミットメント(160) ロールバック(120)

表3 アソシエーション・プールと実装機能

	プールの機能を実装		プールを実装しない (AP311、 AP312)
	応用トランザクション (AP311)	提供者支援トランザクション (AP312)	
応用層のプロトコル	TP-ASE U-ASE ACSE	TP-ASE U-ASE ACSE CCR-ASE	TP-ASE U-ASE ACSE (CCR-ASE)
再利用の条件	①アプリケーションコンテキストの一致 ②プレゼンテーションコンテキストの一致	①アプリケーションコンテキストの一致 ②プレゼンテーションコンテキストの一致 ③C-BEHAVIOR状態の解消	利用しない
その他	アソシエーションの属性(CW/CL)、BIDの利用条件等により、アプリケーションが必要とするアソシエーションを選択する可能性がある		アソシエーションの利用終了後、管理をする必要はない
実装内容	通常のアソシエーション管理の他に、「再利用条件」、「その他」の条件を考慮したプログラム開発が必要		通常のアソシエーション管理。

表4 障害回復機能

	応用トランザクション (AP311)	提供者支援トランザクション (AP312)
規定範囲	特になし (MACFでは規定されていない)	TPチャネルの実現 (MACFセル数:40)
規定範囲外	アプリケーションの必要に応じて ①アソシエーション ②ダイアログ の再確立処理が必要	アプリケーションの必要に応じて ①アソシエーション ②ダイアログ ③トランザクション の再確立処理が必要

による実装時のアルゴリズムへの影響が大きいことが分かる(表4)。さらにシステムの実用性を考えると、OSI-TPの規定外の事項であるダイアログの回復処理等についても検討する必要があり、さらに実装規模が大きくなることになる。

3.2 S A C F の実装機能への影響

ALS 準拠のモジュール構成を実現するため、文献[1]では明確化されていない S A C F の機能を実装時に決める必要がある。具体的には、アソシエーション上で ASE と S A C F が必要とする情報の管理範囲を決定しなければならない。ここでは、S A C F で管理する必要のある情報の範囲が、TP と ASE (U-ASE) で実装を選択した機能に影響を受けることを、ASE 間の共通情報であるセッションのトークン/同期点を例に、表5にまとめる。

このことから、S A C F 内の処理の効率化あるいはシステムの拡張性を選択するために、ASE の利用機能範囲を明確化することが重要な要素であることが分かる。

4. 機能選択の実現方法

通信プログラムの開発では、ソースコードの開発規模と同様に実行モジュール作成時の規模も資源利用などの観点から重要である。そこで実行モジュール作成方式として考えられる次の3つの機能選択方法について比較する。

[方式1]

プロフィールに応じたもののみをソースコードから開発する。ただし、ALS に準拠することで ASE を新たに開発する必要はなく、ASE の組み合わせと S A C F インタフェース部分に対する変更を行う。プロトコル拡張時に必要となる工程稼働を考えた場合、初期の開発に比べ修正規模が大きくなる可能性があるため、機能拡張には向いていない。しかし開発されたものの実行モジュールは小型化され、冗長な処理は含まずに効率的なプロトコル処理が実現される。

[方式2]

ソースコードではプロフィール選択外の開発も行い、アプリケーションに必要な機能に応じて選択コンパイルを行う。

コンパイル時の分岐条件が多くなる可能性があり、プログラム構成上は複雑になるが、種々のアプリケーションに応じたシステム構築が可能になる。初期の開発規模は大きくなるが、プロトコル拡張時の工程稼働は少なくなる。また実行モジュールでも小型化が可能である。

表5 S A C F で実装する機能

プロフィール U-ASE の機能	応用トランザクション (AP311)	提供者支援トランザクション (AP312)
セッション の機能を利用しない (トークン、同期点)	・管理情報はない	○トークン (大同期、小同期、データ) ○同期点の管理
セッション の機能を利用する (トークン、同期点)	○トークン、同期点 (U-ASE で利用する 範囲を管理) ・複数の U-ASE が存在 する場合は調整が必要	○トークン (大同期、小同期、データ) ○同期点の管理 ・ U-ASE と C C R-ASE の 利用で調整が必要 ・複数の U-ASE が存在する 場合は調整が必要

表6 AP311の開発対象セル数

開発方式	モジュール ソースコードレベル での開発セル数	実行モジュールレベル でのセル数
方式1 (AP311の範囲を開発)	370	370
方式2 (AP311を選択コンパイル)	790	370
方式3 (AP311をSGで選択)	790	790

[方式3]

ソースコードではプロフィール選択外の開発も行い、アプリケーションに応じてプログラム・ヘッダ・ファイルを変更して種々のアプリケーションに対応する(SG)。

選択コンパイルを利用するより複雑さは少ないが、実行モジュールは大きくなる。

3つの開発方式をAP311に適用した場合、ソースコードと実行モジュールの規模を示す目安として状態遷移表の開発対象となるセル数を比較したものを表6に示す。

5. 考察

(1) OSI-TP を利用したアプリケーションが限定されているシステムでは、開発工程の観点から冗長な機能単位を実装しないように注意しなければならない。例えば、アソシエーションプールの場合では、機能単位の選択により管理の必要な範囲が広がり、開発規模が大きくなってしまいうことになる。

(2) 将来のアプリケーション機能の拡張、接続システムの拡張の可能性が高い場合、機能は全て実装し、現在のアプリケーションの要望に応じて選択コンパイルやSGを行う方法により実現できる。

(3) ASE の実現では、プロトコル検証の機能や管理機能の実現を選択できるようにしておくことにより、処理アルゴリズムを最適化できる。特にALS ではモジュール分割されているため、プロトコルチェック機能実現を選択できることがプログラム開発と実用化の過程で有効である。

6. まとめ

本稿では、OSI-TP を実装システムの開発に関し、実装機能を選択することによる相互接続性の維持とプロトコル処理性能について、代表的なプロフィールを例として用いた場合を検討した。

OSI-TP は、多様なアプリケーションに適用可能なプロトコルとして汎用的に規定されているため、機能単位の選択によりシステム開発の生産性に大きな影響を与える。さらに機能単位の選択は、アソシエーションプール管理のように、OSI-TP の規定範囲外の機能にも及ぼす影響が大きいことから、接続するシステムの実装機能や将来の拡張予定に応じたプロトコル処理機能を選択し、実装方式を検討する必要があることを示した。

今後は、アプリケーションプログラムの処理特性を含めたシステム性能を考慮して、実装方式の検討を行う予定である。

[参考文献]

- [1]ISO/IEC DIS 10026 Distributed Transaction Processing, (1991).
- [2]ISO/IEC 9545 Application Layer structure, (1989).
- [3]ISO/IEC 9804/9805 Commitment, Concurrency and Recovery service element, (1990).
- [4]松田、澤、岩倉：「OSI-TP 実装方式に関する一考察」、情処全大、第42回、(1991).
- [5]岩倉、松田：「OSI トランザクション処理プロトコルの実装方式に関する一考察」、マルチメディア通信と分散処理研究会、(1992).
- [6]岩倉、澤、玉置：「OSI トランザクション処理プロトコル実装システムの試作」、情処全大、第39回、(1989).
- [7]JIS X 5003-1987 参考「分散トランザクション処理実装規約」、日本規格協会、(1990).