

6S-7 アルゴリズムの線形計画法による基礎づけ

中森眞理雄
東京農工大学

1. はじめに

コンピュータサイエンスの基本的問題には、“良い”アルゴリズムが存在することが知られている問題と、“良い”アルゴリズムが知られていない問題とがある。ここで、アルゴリズムの“良さ”とは、計算時間や記憶場所の大きさを問題の規模を表す指標の関数で表したときの関数形のことと、一応、見なしておく。例えば、多項式時間の決定性アルゴリズムが存在する問題のクラスをPと表し、多項式時間の非決定性アルゴリズムが存在する問題のクラスをNPと表す。以上は計算の複雑さの理論で周知のことがらである。

このような計算の複雑さの理論は Turing 機械のモデルで論じられることが多い。

一方、クラスPの問題の多くは線形計画問題として記述できる。逆に、線形計画問題として記述できる問題には良いアルゴリズムが存在することが多い(線形計画問題に対するKarmarkarのアルゴリズムとは異なる意味で)。そこで、本稿では、整列問題のアルゴリズムを例に、線形計画問題の立場からコンピュータサイエンスの問題を眺め、計算の複雑さに新たな視点を提供することを試みる。

2. 整列アルゴリズムと線形計画問題

複数個の数値の中の最大値や最小値を求めたりそれらを整列したりする問題を線形計画問題として記述してみる。

2.1 最大値(最小値)

数値 a_1, a_2, \dots, a_n が与えられたとき、これらの中の最大値を求める問題は、線形計画問題として次のように記述される。

[問題 $\pi 1$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & \sum_i x_i \leq 1, \\ & x_i \geq 0 \quad (i=1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

$$\text{目的関数: } z = \sum_i a_i x_i \rightarrow \text{最大化}$$

問題 $\pi 1$ の双対問題は次の通りである。

[問題 $\delta 1$]

$$\text{制約条件: } w \geq a_i \quad (i=1, 2, \dots, n)$$

$$\text{目的関数: } w \rightarrow \text{最小化}$$

同様に、数値 a_1, a_2, \dots, a_n の最小値を求める問題は、次のように記述される。

[問題 $\pi 2$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & \sum_i u_i \geq 1, \\ & u_i \geq 0 \quad (i=1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

$$\text{目的関数: } t = \sum_i a_i u_i \rightarrow \text{最小化}$$

[問題 $\delta 2$]

$$\text{制約条件: } v \leq a_i \quad (i=1, 2, \dots, n)$$

$$\text{目的関数: } v \rightarrow \text{最大化}$$

2.2 大きい方(小さい方)からk個のものの和

数値 a_1, a_2, \dots, a_n が与えられたとき、大きい方からk個のものの和を求める問題は、線形計画問題として次のように記述される。

[問題 $\pi 3$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & \sum_i x_i \leq k, \\ & x_i \leq 1 \quad (i=1, 2, \dots, n), \\ & x_i \geq 0 \quad (i=1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

$$\text{目的関数: } z = \sum_i a_i x_i \rightarrow \text{最大化}$$

問題 $\pi 3$ の双対問題は次の通りである。

[問題 $\delta 3$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & y_0 + y_i \geq a_i \quad (i=1, 2, \dots, n), \\ & y_i \geq 0 \quad (i=0, 1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

$$\text{目的関数: } z = k y_0 + \sum_i y_i \rightarrow \text{最小化}$$

同様に、数値 a_1, a_2, \dots, a_n の小さい方からl個のものの和を求める問題は、線形計画問題として次のように記述される。

Foundations of Algorithms by Linear Programming

Mario NAKAMORI

Department of Computer Science, Tokyo University of Agriculture and Technology

[問題 $\pi 4$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & \sum_i u_i \geq \ell, \\ & u_i \leq 1 \quad (i=1, 2, \dots, n), \\ & u_i \geq 0 \quad (i=1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

目的関数: $t = \sum_i a_i u_i \rightarrow$ 最小化

[問題 $\delta 4$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & y_0 - y_i \leq a_i \quad (i=1, 2, \dots, n), \\ & y_i \geq 0 \quad (i=0, 1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

目的関数: $v = k y_0 - \sum_i y_i \rightarrow$ 最小化

2.3 大きい方から k 番目のもの

数値 a_1, a_2, \dots, a_n が与えられたとき、大きい方から k 番目のものは、大きい方から k 個のものの和と小さい方から $n - k + 1$ 個のものの和の両方に含まれるので、両者の和から $a_1 + a_2 + \dots + a_n$ を減じたものに等しい。したがって、線形計画問題として次のように記述される。

[問題 $\pi 5$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & \sum_i x_i \leq k, \\ & x_i \leq 1 \quad (i=1, 2, \dots, n), \\ & x_i \geq 0 \quad (i=1, 2, \dots, n), \\ & \sum_i u_i \geq n - k + 1, \\ & u_i \leq 1 \quad (i=1, 2, \dots, n), \\ & u_i \geq 0 \quad (i=1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

目的関数:
 $h = \sum_i a_i x_i - \sum_i a_i u_i - \sum_i a_i$
 \rightarrow 最大化

2.4 整列

数値 a_1, a_2, \dots, a_n が与えられたとき、これらを大きい方から順に並べる問題（整列あるいはソート）は、線形計画問題として次のように記述される。

[問題 $\pi 6$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & \sum_i x_{ij} = 1 \quad (j=1, 2, \dots, n), \\ & \sum_j x_{ij} = 1 \quad (i=1, 2, \dots, n), \\ & x_{ij} \geq 0 \\ & \quad (i, j=1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

目的関数: $z = \sum_i \sum_j a_{ij} x_{ij} \rightarrow$ 最小化

問題 $\pi 6$ の双対問題は次の通りである。

[問題 $\delta 6$]

$$\text{制約条件: } q_j + y_i \leq j a_i$$

$$(i, j=1, 2, \dots, n)$$

目的関数: $w = \sum_i y_i + \sum_j q_j \rightarrow$ 最大化

数値 a_1, a_2, \dots, a_n を小さい方から順に並べる問題は、次のように記述される。

[問題 $\pi 7$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & \sum_i u_{ij} = 1 \quad (j=1, 2, \dots, n), \\ & \sum_j u_{ij} = 1 \quad (i=1, 2, \dots, n), \\ & u_{ij} \geq 0 \\ & \quad (i, j=1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

目的関数: $t = \sum_i \sum_j a_{ij} u_{ij} \rightarrow$ 最大化

問題 $\pi 7$ の双対問題は次の通りである。

[問題 $\delta 7$]

$$\begin{aligned} \text{制約条件: } & p_j + s_i \leq j a_i \\ & \quad (i, j=1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

目的関数: $v = \sum_i s_i + \sum_j p_j \rightarrow$ 最小化

問題 $\pi 6$ (問題 $\pi 7$) において変数 x_{ij} (変数 u_{ij}) は、 a_i が a_1, a_2, \dots, a_n が大きい方から j 番目のときに 1 でその他のときに 0 をとる。問題 $\pi 6$ (問題 $\pi 7$) が整列問題であることは、一般に $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_n, b_1 \leq b_2 \leq \dots \leq b_n$ のとき、 $1, 2, \dots, n$ のいかなる順列 $p(1), p(2), \dots, p(n)$ に対しても、

$$\begin{aligned} & a_1 b_n + a_2 b_{n-1} + \dots + a_n b_1 \\ & \leq a_1 b_{p(1)} + a_2 b_{p(2)} + \dots + a_n b_{p(n)} \\ & \leq a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n \end{aligned}$$

であることから分かる。

3. おわりに

以上のように、整列問題は線形計画問題として記述できることがわかった。整列問題に能率の良いアルゴリズムが存在するのは、このためである。今後の課題として、他の問題についても同種のことを調べ、解法の容易性と線形計画問題としての記述の容易性との間関係を調べたいと考えている。

参考文献

[1] A. V. Aho, J. E. Hopcroft and J. D. Ullman, The Design and Analysis of Computer Algorithms, Addison-Wesley, 1974.
 [2] G. B. Dantzig, Linear Programming and Extensions, Princeton Univ. Press, 1963.