

A S I C 用 テ スト パターン 言 語 の 提 案

4 J - 8

牛久保 政憲, 邊保 久, 村上 道朗

沖電気工業株式会社 超LSI開発センタ

1. はじめに

ASICにおける論理検証用のテストパターンは、人手で設計されており、その際、記述性の優れた、コンパクトな記述が可能なテストパターン言語が要求される。現在、このような標準となるテストパターン言語は存在しない。そこで、我々は、標準となるテストパターン言語 (Test Pattern Language。以下、TPLと呼ぶ。) を開発した。

本稿では、TPLの特徴、機能について述べ、TPLを標準のテストパターン言語として提案する。

2. TPLの特徴

TPLには、以下の特徴がある。

- ・タイミングジェネレータの記述とパターンの記述を明確に分けている。
- ・回路の機能単位にパターンの記述（任意のピンのみ考慮してパターンの記述）が可能である。
- ・パターンの記述として、縦、横時間軸の方法がある。
- ・パターンの圧縮表現を用意している。
- ・テスト容易化設計を考慮して、スキャニング向きパターンが表現可能である。

3. TPLの概要

3. 1. TPLの構造

TPLの構造を図1に示す。

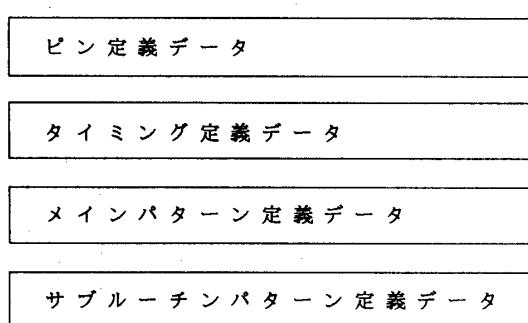


図1. TPLの構造

3. 2. ピン定義データ

キーワードPINBLOCKとPINEND内に、全ピンのピン名及びそのピン種別を定義する。
 記述例を図2に示す。

```

PINBLOCK;
  INPUT = IN1, IN2, IN3, SIN, SCLK, STST;
          入力ピン名
  INOUT = I01, I02;
          入出力共用ピン名
  OUTPUT= OUT1, OUT2, SOUT;
          出力ピン名
PINEND;
  
```

図2. ピン定義データの例

3. 3. タイミング定義データ

タイミングジェネレータ（テスト周期、入力タイミング、出力ストローブ）を定義する。
 記述例を図3に示す。キーワードTIMEBLOCKとTIMEEND内に定義し、複数のタイミングジェネレータを定義できる。

```

TIMEBLOCK TIME1;
  CYCLE=1000N;
          タイミング定義名
  テスト周期
  IN1, IN2 = IN(100N, NRZ);
  IN3      = IN(300N, 300N, RZ);
  SCLK     = IN(300N, 400N, RZ);
          入力タイミング定義
  OUT1, OUT2 = OUT(900N);
  SOUT     = OUT(850N);
          出力ストローブ定義
TIMEEND;
  
```

```

TIMEBLOCK TIME2;
  CYCLE=800N;
  IN3      = IN(300N, 300N, RZ);
  I01, I02 = IN(100N, NRZ), OUT(700N);
TIMEEND;
  
```

図3. タイミング定義データの例

3. 4. パターン定義データ

信号値を定義する。信号値として、以下の値を用意している。

0	:	信号値0入力
1	:	信号値1入力
L	:	信号値0期待
H	:	信号値1期待
X	:	不定値
Z	:	ハイインピーダンス
,	:	不变

パターン定義データには、以下の2種がある。

- ・メインパターン定義データ
- ・サブルーチンパターン定義データ

メインパターン定義データは、キーワード PATBLOCKとPATEND内に定義し、サブルーチンパターン定義データは、キーワードSUBPATBLOCKとSUBPATEND内に定義する。また、メインパターン、サブルーチンパターン定義データは、同じフォーマットであり、共に、複数定義可能である。

メインパターン定義データの例を図4に示す。また、サブルーチンパターン定義データを使用した例を、図5に示す。

パターン定義データは、以下の機能を有する。

(1) 回路の機能単位にパターンの表現

PATBLOCKには任意のピンの信号値を定義可能である。したがって、PATBLOCK単位に回路の機能単位のテストパターンを記述できる。

(2) 縦、横時間軸書きによる表現

縦、横時間軸書きのフォーマットを持っている。理由は、縦書き、横書きには、データ入力容易性の観点から、優位差があるからである。横書きは、既にテストパターンを机上で整理してある場合、データ入力が容易である。一方、縦書きは、テストパターンを設計しながら（考えながら）入力する場合、データ入力が容易である（図4参照）。

(3) パターンの繰り返し表現

パターンをコンパクトに記述できる（図4参照）。

(4) 信号値の16進表現

パターンをコンパクトに記述できる。

(5) サブルーチンパターン

パターンをサブルーチン化できる。これにより、既成のパターンを再利用できる（図5参照）。

(6) スキャン向きパターン

横時間軸書きのフォーマットで記述したパターンをスキャン用パターンに利用できる（図5参照）。

4. おわりに

標準テストパターン言語として、TPLを提案した。TPLにより、テストパターンの作成が効率よく行える。また、現在、TPLは弊社

```

PATBLOCK PAT / IN1, IN2, IN3, I01, OUT1;
  パターン定義名   信号値を定義する
  /* III I O      ピンの並び
   NNN O U      ]
   123 1 T      ] コメント
   1 */          10回
  1C 010 0 X /<TIME1>;
  C 1 L /;      使用するタイミングを定義
  C 0 H /LOOP START 10;  ]
  C 0           /LOOP END;  ] 10回
  C 11         /<TIME2>;  ] 繰り
PATEND;          ] 返し

```

縦時間軸書き

```

PATBLOCK PAT ;
  TIMING=1C/<TIME1>, 23C/<TIME2>;
    使用するタイミングを定義
  IN1=01(20:0)1;
  IN2=11(10:10)1;
  IN3=(23:0);
  I01=0(22:L);
  OUT1=XX(21:H);
PATEND;          ] 信号値Hを
                    ] 横時間軸書き
                    ] 21回繰り返す

```

※ 同じテストパターンを縦書き、
横書きで記述した例

図4. パターン定義データの例

```

PATBLOCK PAT1 / IN1, IN2, IN3, I01, I02,
               OUT1, OUT2, SCLK, STST;
  1C 011 XX XX 00 /<TIME1>;
  :
  C 100 LL LL 00 /;
  $CALL SUBPAT ; → サブルーチン
  :                               パターンの参照
  :
  C 101 XX XX 11 /;
  $CALL SCANPAT;
PATEND;
SUBPATBLOCK SUBPAT / IN1, IN2, I01, I02;
  サブルーチンパターン定義名
  C 01 1X /<TIME1>;
  C 1 L /;
  C 0 H /LOOP 15 ;
  C 1 L /;
SUBPATEND;
SUBPATBLOCK SCANPAT ;
  TIMING=1C/<TIME1>;
  SIN = (5:01)1001101100; ] SIN, SOUTに
  SOUT = (10:X)(5:LH);    ] シリアル入力,
                           ] 出力
SUBPATEND;

```

図5. サブルーチン、スキャンパターンの例

の標準テストパターン言語として使用されており、TPL（1部の機能を除く）を入力として、各種シミュレータ、各種テスター言語への変換が可能となっている。