

7K-2

帯行列を係数行列とする連立一次方程式を誤差なく計算する場合のLU分解について

大柳 俊夫 大内 東  
(北海道大学工学部)

1. はじめに

数値計算法の中で、基本的かつ重要なものの一つである連立一次方程式を解く方法に対する要求は、コンピュータ支援の下で大規模な問題を高速かつ高精度に解くことである。そのために、問題の係数行列の構造や性質を生かしたアルゴリズム、そのアルゴリズムの性能を十分に発揮するような計算機上へのインプリメント方法などが研究されている<sup>1)・2)</sup>。最近では、計算法のハードウェアの処理能力の急速な向上に伴い、その性能をフルに引出すためのアルゴリズムおよびインプリメント方法の見直しが行われている。例えば、スーパーコンピュータを使った大規模計算や高性能のパソコン/ワークステーション上で数式処理と数値計算を融合した計算に関する研究が盛んに行われている<sup>2)</sup>。

本報告では、有理数演算を手軽に使用できる数式処理システムを用いて、係数行列が带状である連立一次方程式を誤差なく効率良く解くためのLU分解の方法を検討する。連立一次方程式をLU分解して解く場合は、四則演算と比較的有理数演算を用いることができる。なお、数式処理システムとしてはREDUCEを用いた。

2. 有理数演算による計算の振舞い

有理数演算を用いて、帯行列を係数行列とする連立一次方程式をLU分解により解く場合の振舞いについては、LU分解する際のピボット選択の違いが使用メモリー容量や計算時間及ぼす影響が大きく、フィル・インの多く生じるピボット選択の方が、フィル・インのほとんど生じないピボット選択よりも使用メモリー容量と計算時間の点で有利な場合があることが確認

されている<sup>3)・4)</sup>。この特徴は、浮動小数点演算の場合にはまず起こり得ないことである。有理数演算を用いる場合に特有のことは考えられる。演算のような現象が生じる理由は、浮動小数点演算の場合にはある浮動小数点数を表すために必要なメモリー容量が計算途中一定であるのに対し、有理数演算の場合は計算途中で分子分母の中間膨張が起こることがあり、そのため多くのメモリーと多くの計算時間が必要になる。そして、フィル・インが生じないかわりに分子分母の桁数の大きな数が多く現れ、結局フィル・インが生じても桁数の大きな数が少なくなるようなピボット選択の方が、使用メモリー容量と計算時間の両方の点で有利になる。この状況は、LU分解後の行列LUの構造とその分子分母の桁数の和(65536進数)を調べた図1, 2の結果から明らかである<sup>4)</sup>。図1は、係数行列の第k列成分を $a_{ik}$ とすると、

$$p = \min_{k \leq i \leq n} \{i | a_{ik} \neq 0\} \tag{1}$$

に対応する要素 $a_{pk}$ を第k段階目の分解のピボットとした結果、図2は $a_{ik}$ の分子分母の桁数の和を $S_i$ とすると

$$S_p = \min_{k \leq i \leq n} \{S_i | a_{ik} \neq 0\} \tag{2}$$

に対応する要素 $a_{pk}$ をピボットとした結果である。なお $S_i$ の計算は、有理数演算を行うためのライブラリーを独自に実現して利用したので、容易に行うことができた。また実験で用いた係数行列は、その次数 $n$ を50とし、成分 $a_{ij}$ を

$$1 \leq a_{ij} \leq 5 \quad (1 \leq i, j \leq n, |i-j| \leq 2) \tag{3}$$

の範囲の整数乱数とした。

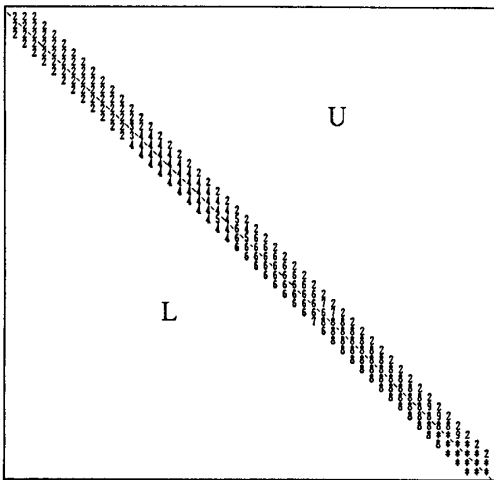


図1. (1)式を用いた場合の行列LUの構造

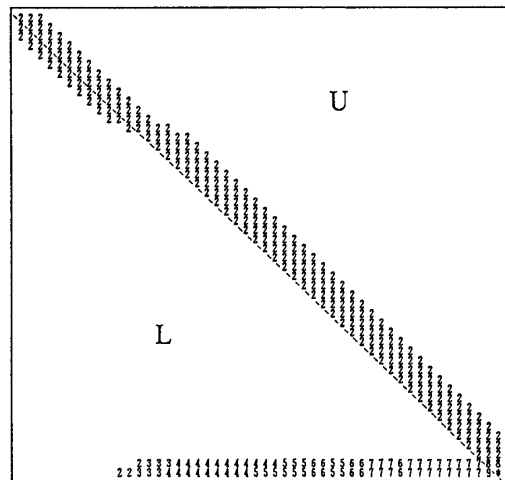


図2. (2)式を用いた場合の行列LUの構造

3. 新しいピボット選択とLU分解の方法

図1, 2より, 分子分母の桁数の大きな数ができる限り少なくするようなピボット選択方法が有効で, (2)式はそのようなピボット選択の一つと考えられる. しかし, REDUCEで分子分母の桁数を求めることはそれほど容易ではなく, もっと簡単なピボット選択方法もしくはLU分解方法を考案しなければならない. そこで, LU分解した結果が図2に示す構造に近ければ良いと考え, そのような構造にする方法を2つ考案した. 第1の方法は,

$$p = \max_{k \leq i \leq n} \{ |a_{ik}| \neq 0 \} \quad (4)$$

に対応する要素 $a_{pk}$ を第k段階目の分解のピボットとするものである. この方法を用いて2章で述べた実験と同じ実験を行った結果を図3に示す. また, 第2の方法はピボット選択を行わず直接係数行列を図3の形式にLU分解する方法で, そのアルゴリズムは以下の通りである.

```

nm:=n-m;
for k:=1 to nm do P[k]:=k+m;
for k:=nm+1 to n do P[k]:=k-nm;
for i:=1 to m do begin
  for j:=1 to nm+i-1 do begin
    sum:=0;
    for k:=1 to j-1 do
      sum:=sum+a[P[nm+i],k]*a[P[k],j];
    a[P[nm+i],j]:=(a[P[nm+i],j]-sum)/
      a[P[nm+i],j];
  end;
  for j:=nm+i to n do begin
    sum:=0;
    for k:=1 to nm+i-1 do begin
      sum:=sum+a[P[nm+i],k]*a[P[k],j];
    a[P[nm+i],j]:=a[P[nm+i],j]-sum
  end;
  for i:=1 to n do
    a[P[i],i]:=1/a[P[i],i]
end;

```

ここで,  $n$ は行列の次数,  $m$ は半帯幅,  $P$ は行置換のための配列である. このアルゴリズムは, LU分解する以前の係数行列が,  
条件:  $i-j=m$ を満たす全ての $a_{ij}$ が非零を少なくとも満足していなければ用いることは

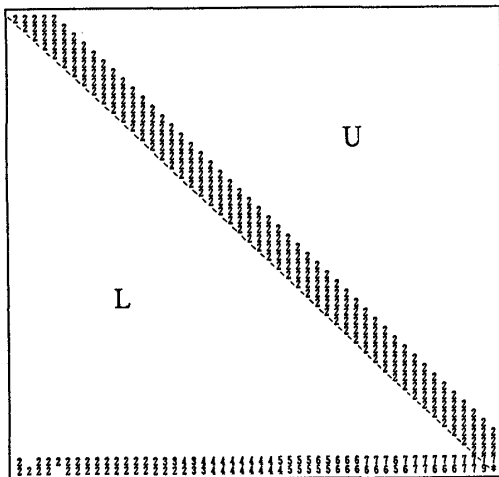


図3. (4)式を用いた場合の行列LUの構造

できない. この方法を用いて2章で述べた実験と同じ実験を行った結果を図4に示す.

4. 数値実験と結果

LU分解を行う方法として, ①ピボット選択を(2)式, ②ピボット選択を(4)式, ③ピボット選択を行わない, という3つの方法に対して, LU分解に要する時間と分解後の計算に要する時間を調べる実験を行った. なお実験では, 以下に示すIの形式の問題に対して $n=50, 100$ , IIに対して $n=50$ の問題をそれぞれ5題づつ解いた. 実験結果を表1に示す. 表中の値は問題5題を解いた結果の平均値であり, この結果, ①よりも②および③が有効であることがわかる.

- I:  $a_{ij}$ を $1 \leq a_{ij} \leq 20$ の範囲の整数乱数 ( $1 \leq i, j \leq n, |i-j| \leq 2$ ).
- II:  $a_{ij}$ を $1 \leq a_{ij} \leq 10000$ の範囲でランダムに発生させた素数 ( $1 \leq i, j \leq 50, |i-j| \leq 2$ ).

5. おわりに

本報告では, 有理数演算を用いて, 係数行列が带状である連立一次方程式を誤差なく効率良く解くためのLU分解の方法を提案し, 数値実験によりその有効性を示した.

参考文献

- 1) 森, 名取, 鳥居: 数値計算, 岩波書店, 東京 (1982).
- 2) 津田: 数値処理プログラミング, 岩波書店, 東京 (1988).
- 3) 大柳, 大内: “有理数演算を用いた連立一次方程式の計算”, 第15回システムシンポジウム・第10回知識工学シンポジウム合同シンポジウム講演論文集, p209-214, 札幌 (1989)
- 4) 大柳, 大内: “有理数演算を用いた線形方程式の解法の振舞い”, 情報処理学会研究報告 (数値解析)

表1. LU分解方法の違いに関する実験結果

		LU分解に 要した時間	LU分解後 の計算時間	合計時間
I (n=50)	①	45.4 (s)	66.3 (s)	111.7 (s)
	②	42.4	54.5	96.9
	③	42.3	49.6	91.9
I (n=100)	①	203.3	351.4	554.7
	②	161.2	257.5	418.7
	③	159.9	220.5	380.4
II (n=50)	①	226.3	199.8	426.1
	②	196.8	99.6	296.4
	③	198.3	93.7	292.0

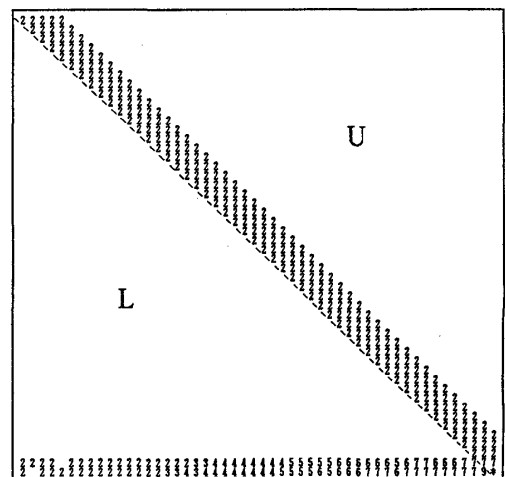


図4. 直接LU分解した場合の行列LUの構造