

並列回路網の全域通信除去の可能性について

5K-7

宮島 広美 長澤 庸二

鹿児島大学 工学部

1. はじめに

VLSI技術の進歩は、高度並列処理システムの能力アップや処理スピードの向上のための多くの問題を提起している。これらの中で、全域通信除去と呼ばれる問題について、多くの議論が行われている。<sup>(1,2)</sup>これは各要素(セル)が同一で有限な結合を持つ並列システムにおいて、中心セルと呼ばれる一つのセルから全域通信(すべてのセルに1ステップで同じ信号を送る)を許すシステムを、これを持たないシステムで実時間で模倣できるかどうかという問題である。これまでのところ個々のモデルについて結果が得られているが、任意のモデル(グラフ)が全域通信除去可能であるかどうかについては、議論されていない。

本稿では、1次元における多くの場合と、2次元における2, 3の性質が得られたのでここに報告する。

2. 基本事項

1次元, 2次元の基本モデルを導入し、基本的な概念について述べる。図1は、1次元2近傍の1方向と3近傍の2方向モデル、図2は2次元のモデルを示している。これらのシステムは、外部から入力系列を与えて、以下のように遷移することにより外部に中心セルを通して出力系列を与えるモデルである。初めすべてのセルは静止状態にある。各セルは近傍と呼ばれる隣接するセルの入力と状態を見て、自分自身の次の状態を決める。この場合各セルは同期したシステムとして遷移する。

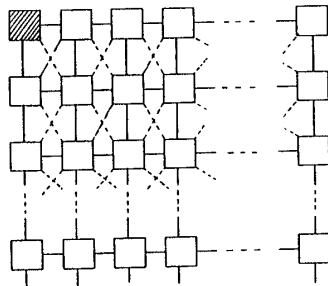


図2. 2次元のノイマン近傍(実線のみ)

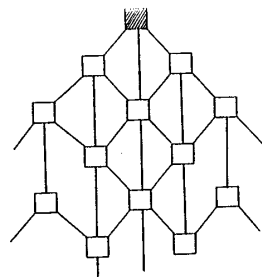


図4. 三角形配列

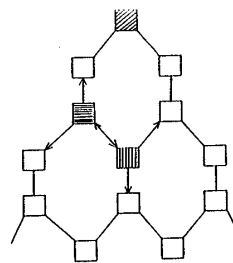


図5. 六角形配列

とム-ア近傍(破線も含む)を持つ並列システム

このモデルに離れたセル間を一度に信号のやり取りを許す全域通信を考える。これにはさまざまなモデルが考えられるが、ここでは図1, 図2の中心セル(斜線セル)からの全域通信(DCC)を許すモデル、またこれを一般化した0 delay line(GC)を許すモデル<sup>(2)</sup>についての結果を示す。(図3参照)

多くのモデルにおいて全域通信を付加したモデルを、これを除去したモデルによって線形時間で模倣できることが知られている。<sup>(3)</sup>しかしながらこれが実時間

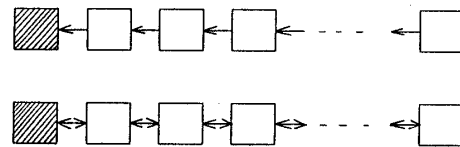


図1. 1次元1方向(1近傍)と2方向(2近傍)モデル

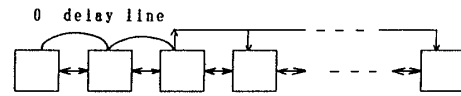


図3. 全域通信を持つ2方向モデル

で行えるかどうかは、大変興味ある問題である。本稿では近傍と全域通信除去の可能性との関係について結果を与えている。以下全域通信について特に断わらない場合はGCを仮定する。

3. 全域通信を持つ1次元並列システム

1次元の場合、2近傍の1方向モデルと2方向のk(>2)近傍モデルでは違いが生じる。

3.1 k近傍の2方向モデルについて

全域通信を許すk個の近傍(---, (k-t), ---, 0, ---, (t-1))を持つ並列システムを $M^t_k$ とする。但し、 $k > t > 1$ とする。

Broadcast elimination for parallel computation

Hiromi MIYAJIMA, Yoji NAGASAWA  
Kagoshima University

[定理1] 並列システム $M^t_k$ は、全域通信を持たない並列システムにより、実時間で模倣できる。

[系2]<sup>(1,2)</sup> 並列システム $M^2_3$ は、全域通信を持たない並列システムにより実時間で模倣できる。

定理1は全体のシステムが近傍を通して連結となるモデル(例えば, 近傍(-2, 0, 1))についても成立する。

更に, 近傍によりシステムが非連結となるモデル(例えば, 近傍(-2, 0, 2))についても, それぞれの成分を独立に考えることにより同じ結果を得る。

3.2 2近傍のモデルについて

全域通信(DCC)を許し, 近傍(0, 1)を持つシステムを $M_1$ とする。また,  $L_{r(n)} = \{a^{r(n)} \mid n, f(n) \text{は正整数}, f(n) > kn^\alpha \text{で } \alpha > 1 \text{とする。}\}$  例えは,  $L_{2^n} = \{a^{2^n}\}$ 。

[命題3] 言語 $L_{r(n)}$ は,  $M_1$ で認識できない。

一方,  $L_{2^n}$ は全域通信GCを使って容易に実時間で認識できる。(1)

次に, 全域通信DCCを許し, 近傍(-1, 0)を持つシステムを $M_2$ とする。この場合次の結果が成立する。

[補題4] (1) 並列システム $M_2$ は, 全域通信を持たない並列システムにより実時間で模倣できる。

更に, 次の結果が成立する。

[命題5] 言語 $L_{2^n}$ は全域通信GCを持つシステムにより, 実時間で模倣できる。

3.3 k近傍の1方向モデルについて

全域通信(DCC)を持つk個の近傍(- (k-1), ..., -1, 0)を持つ並列システムを $M_3$ とする。この時, 補題3は容易に一般化できる。

[命題6] 並列システム $M_3$ は, 全域通信を持たない並列システムにおいて実時間で模倣できる。

4.2次元の全域通信を持つモデル

3章では1次元モデルについての結果を与えた。1次元と2(多)次元との違いは, データを中心セルへ流す方向が前者では一つで, 後者は複数個存在することである。従って, 1次元のように中心セルに送ることが, それほど簡単ではなくなる。

4.1 ノイマン, ムーア近傍, 三角形配列のモデル

ノイマン近傍を持つモデルについては, 文献2に得られている。ムーア近傍について, 全域通信を許す並列システムを $M_5$ とすると, 次の結果が成立する。

[定理7] 並列システム $M_5$ を, 全域通信を持たないシステムにより実時間で模倣できる。

同様に, 三角形配列についても次の結果が成立する。

[命題8] 全域通信を持つ三角形配列を, 全域通信を持たないシステムにより実時間で模倣できる。

ノイマン, ムーア近傍の変形としての任意の近傍を持つ2方向モデルについてもこれらの結果が同様に成立する。

4.2 1方向モデルについて

1次元の場合と同じように2次元の場合にも2方向と1方向には能力差があるように思われる。例えば次のような関係が成立する。

[命題9] 全域通信(DCC)を持たない並列システムでは, 言語 $\{a^{2^{2^n}} \mid n \text{は正整数}\}$ を実時間では認識できない。

この言語は, 全域通信GCをうまく使えば認識できるように思われる。

4.3 六角形配列について

4.1節の各モデルは比較的容易に模倣できるが, この場合は単純でない。それは各セルの近傍の形が2種類(図5参照)存在することに起因する。従ってこのタイプのモデルが模倣可能かどうかについては, まだ分かっていない。

5. まとめ

任意の近傍を持つモデルについて, 全域通信除去の可能性問題について考察した。結果は次表の通りである。○はそれぞれの全域通信を持つモデルが, これを除去したモデルで模倣可能であることを示す。

近傍		全域通信	
		GC	DCC
1 次 元	k近傍 / 2方向	○	○
	2近傍	$\begin{matrix} (0,1) \\ (-1,0) \end{matrix}$	$\begin{matrix} \times^{(1)} \\ \times \\ \circ^{(1)} \end{matrix}$
	k近傍 / 1方向	?	○
2 次 元	ノイマン近傍	○ <sup>(2)</sup>	○ <sup>(2)</sup>
	ムーア近傍	○	○
	三角形配列	○	○
	六角形配列	?	?
1方向 / 任意近傍		$\begin{matrix} ? \\ ? \end{matrix}$	$\begin{matrix} ? \\ \circ \end{matrix}$

「文献」(1) Ibarra: "Some results concerning linear iterative(systolic)arrays", J.Parallel and distributed computing 2, pp.182-218 (1985).

(2) Umeo: "Broadcast elimination without any loss of time efficiency in iterative(Cellular or systolic) arrays", Proc., of Cellular Meeting (1988).

(3) 宮島他: "並列回路網の全域通信除去に要する計算時間", 平成元年度電気関係学会九支連大, 605 (1989).