

4S-2

AS3000の開発
(2) 漢字端末エミュレータの実現方式

鈴木達男[†] 先崎好雄 吉田祐治 和泉任一
(株)東芝 システムソフトウェア技術推進部[†] 府中工場

はじめに

エンジニアリングワークステーションAS3000は、SUN-3 に日本語処理を実現したシステムである。AS3000においてはかな漢字変換による漢字の入力、漢字の表示および日本語化されたunixのコマンド、ライブラリの使用が可能である。(1) では漢字フォントファイルの構造からビットマップディスプレイに表示するまでの内容について発表した。ここでは漢字端末エミュレータの実現方式すなわち、ユーザがキーボードから漢字のよみを入力し、かな漢字変換、表示、同音語の選択をおこないアプリケーションプログラムへ漢字データを渡すまでの漢字端末エミュレータの機能をAS3000上でどのように実現したのかについて述べる。

2. 漢字端末エミュレータの実現

2.1 基本方針

すでに製品として完成しているシステムに新しいデータコード、「漢字データ」の処理を実現するにあたって次のような基本方針を決めた。

- (1) OSレベルのかな漢字変換
 - 標準入力でサポートし、ユーザアプリケーションは何もする必要がない。
- (2) その場変換
 - 漢字を入力したい「その場」でかな漢字変換ができること。別ウィンドウを使ったり、外の場所へ目線を移動するようなインタフェースにはしない。
- (3) ユーザアプリからは完全トランスペアレント
 - あたかも直接漢字を入力しているかのようにアプリケーションからは見えること。
- (4) ウィンドウの独立性
 - かな漢字変換は各ウィンドウ単位で独立してできること。
- (5) ウィンドウ間の文字転送による漢字入力可
 - ウィンドウ間の文字転送でASCII データと同様漢字も取り扱えること。
- (6) キーボードの入力モードはウィンドウ単位に管理する。
 - マルチウィンドウで漢字の入力をする時ウィンドウ単位に現在の漢字入力モードがユーザに見えること。
- (7) 移植性を良くする
 - 可能な限り外付けにし、native部分は変更しない。

これらの基本方針を踏まえて端末エミュレータ内でかな漢字変換処理

理をする次のような実現方式とした。

2.2 実現方式

漢字端末エミュレータの実現方式を従来の端末エミュレータとの比較で説明する。

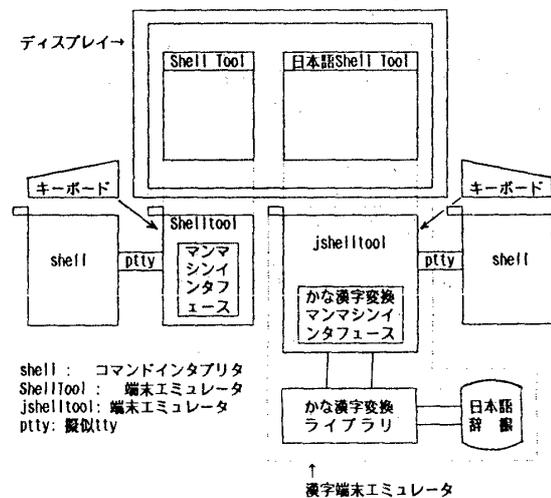


図1 漢字端末エミュレータの実現方式

図1は従来の端末エミュレータ(左側)と漢字端末エミュレータ(右側)の実現方式を比較したものである。図からもわかるように漢字端末エミュレータは

- ①Shelltool が、漢字の入出力が可能で、日本語unixの実行環境を提供するjshelltoolに置き換わっている。
- ②マンマシンインタフェース部分が、かな漢字変換を新たにサポートできるよう変更されている。
- ③かな漢字変換をサポートするためにかな漢字変換ライブラリと日本語辞書が追加されている。

などが従来の端末エミュレータに比較しての主な変更・追加機能である。

以下これらについて説明を加える。

2.2.1 jshelltool

shelltool とjshelltoolを比較したときの内部的な一番大きな違いは

