

## 4B-10

PrologマシンPEKにおける  
prolog中間コードについて

宮本昌也\* 和田耕一\*\* 金田悠紀夫\* 前川禎男\*

\* 神戸大学工学部システム工学科 \*\* 神戸大学大学院自然科学研究科

## 1. はじめに

逐次実行型prologマシンPEK[1]は、ストラクチャリング方式を基本に、Prologプログラムの高速実行を目的に製作されたマシンである。その目的達成のためコンパイラには、PEKのハードウェアを有効に利用しえる中間コードが必要である。

今回、設計した中間コードは、D. WarrenのAbstract Prolog Instruction Set[2](以下、APISと略)を参考にしている。引数のレジスタ割り付けの基本方針はAPISに従った。ストラクチャの処理はコピー方式ではなく、シェアリング方式を採用した。この中間コードの採用により、決定的appendプログラムで407.9KLIPSの速度を得ることができた。

## 2. 基本方針

今回の中間コード設計の基本方針は以下の通りである。

## ① 引数のレジスタ割り付け。

PEKは、2ポート入力、1ポート出力のレジスタファイルを持っている。このレジスタファイルに、クローズの引数内容を割り付けることにした。

レジスタファイルへの書き込みは、他のスタック、メモリへの書き込みと同時に行うことができる。このため、引数のレジスタ割付のインプリメントを加えても、マイクロ命令ステップは増加しない。クローズの引数に対するデリファレンスが減り、大幅にマイクロ命令ステップを削減できた。

現在、インタプリタとの競合があるため、4引数まで可能となっている。

## ② モード宣言

各クローズの引数は入力、出力が決まった形で使われることが多い。モード宣言とインデキシングを共用した場合、次に来るcaller引数のタイプを絞り込むことが可能となり、分岐命令を減らすことができる。

入力用に宣言された引数では、caller引数のデリファレンスの必要がないとする。多くの場合リテラルとストラクチャが来ることになる。第1引数の場合は、インデキシングによってどちらか一方に決まる。このためタイプチェックの必要が無くなってしまう。

出力用に宣言された引数では、caller引数は未定義であると考え、その変数セルへの代入動作だけを行う。

## ③ 成功時情報の格納の最適化

callについては、first\_call, mi

d\_call, last\_callの3種類とした。それぞれ最初のボディ、次ぎ以降のボディ、最後のボディに対応する。これにより必要な時にのみ成功時情報を格納する事にした。

## ④ グローバル変数のみとする

ローカル変数を考えないことにより、プロセスメモリ上に変数環境を取らなくてよい。これによりプロセスメモリベースレジスタのアクセスを減らすことができる。また、TROの対象となる情報が、成功時情報のみになる。この処理は前述したcall命令が行い、TROは行わない。

## ⑤ ストラクチャリング方式

PEKはストラクチャリング方式を基に設計されており、データバスはフレーム部を持っている。ストラクチャ引数のユニフィケーション命令はAPISと大きく異なっている。callerの引数は共有メモリから読みだされる。

## 3. 命令セット

各中間コードの分類は次の通りである。

## ① 実行制御命令

```
switch_on_term  try_me_else  first_call
neck            retry_me_else mid_call
proceed        trust_me_else_fail last_call
cut            execute
```

## ② put命令

```
put_frame  put_var  put_val  put_atom
put_skel   put_shadow
```

put\_frameはボディ部のグローバルスタックベースをセットする。各put命令列の先頭に置かれる。

## ③ ユニフィケーション命令

ここではモード宣言時の命令セットを示す。命令は入力、出力、入出力の3タイプに分かれる。また、それぞれレベル0、レベル1に分かれる。レベル0の命令は第1引数か否かによって2つに分類される。第1引数ではswitch\_on\_term命令が前処理を先に行うためほかの命令よりコンパクトになる。レベル1命令は、ストラクチャの最終引数か否かで分類される。最終引数の場合レベル0のユニフィケーションのための準備を行う。

## 入力用

```
uin_gvar0  uin_atom0  uin_skel0  uin_gref0
uin_gvar0_1 uin_atom0_1 uin_skel0_1
uin_gvar1  uin_atom1  uin_skel1  uin_gref1
uin_gvar1_1 uin_atom1_1 uin_skel1_1 uin_gref1_1
```

出力用

```
uout_gvar0      uout_atom0      uout_skel0
uout_gvar0_1    uout_atom0_1    uout_skel0_1
uout_gref0
```

レベル1の出力用命令は必要ない。uout\_skel0,uout\_skel0\_1命令は、自らのスケルトンをcaller側変数セルに代入するだけである。

入出力用

```
ugvar0  uatom0  uskel0  ugrep0
ugvar0_1 uatom0_1 uskel0_1 ugrep0_1
ugvar1  uatom1  uskel1  ugrep1
ugvar1_1 ugvar1_1 ugvar1_1 ugrep1_1
```

4. 中間コードの例

図1にレベル1の入力用変数のマイクロ命令を示す。グローバルスタックへの代入は2ステップで行われる。ステップ1では、変数番号とグローバルスタックベースとから変数セルのアドレスがft2にセットされる。ステップ2では、コモンメモリからの内容が引数レジスタとグローバルスタックとの両方に書き込まれる。これでcallee側変数への書込みが完了する。ステップ3ではオフセットのインクリメントが行われる。このように、ステップ2でレジスタ割り付けを行ってもマイクロ命令は増加しない。

図2はlast\_callのマイクロ命令である。ステップ2でプロセスメモリからレジスタへの書込みと、次の述語へのジャンプを同時に行っている。PEKではジャンプ命令は他の処理と平行して行うことができる。

5. 評価

図3に決定的appendプログラムとその中間コードを示す。最適化は既に行われている。このコードの命令数と実行時間を表1に示す。サイクルタイムは120nsecと160nsecである。モード宣言のインプリメントにより、第2クローズの1回のユニフィケーションが、9マイクロステップとコンパクトになった。シミュレータを用いて計測した結果、要素30の決定

表1. Appendプログラムの評価

命令	命令数		実行時間 [nsec]	
	[1,...,30]-[30]	[ ]	[1,...,30]-[30]	[ ]
switch_on_term	3*30=90	3	440*30=13200	440
uin_atom0_1		3		440
uout_gref0		2		240
proceed		3		480
uin_skel0_1	1*30=30		160*30=4800	
uin_gvar1	3*30=90		480*30=14400	
uin_gvar1_1	3*30=90		480*30=14400	
uout_skel0	2*30=60		280*30=8400	
neck	1*30=30		160*30=4800	
put_frame	1*30=30		160*30=4800	
put_var	1*30=30		160*30=4800	
execute	1*30=30		160*30=4800	
total	480 + 11 = 491		74400+1600=76000	

的appendでは407.9KLIPSとなった。また、appendプログラムを使った要素30のreverseの実行速度は340.7KLIPSである。

【参考文献】

1. 田村直之, 和田耕一, 小畑正貴, 金田悠紀夫, 前川禎男, 日根俊治: シーケンシャル実行型PrologマシンPEK、情報処理学会論文誌、Vol.26 No.5 Sep.1985
2. Warren, D.H.D: An Abstract Instruction Set, SRT Technical Note 309 (1983)
3. Warren, D.H.D: Implementing Prolog, D.A.I Research Report No. 33

```
uin_gvar1(GVAR, SHD), [
ft2 = alu( xrb(qq) = ra(gs_bottom);#GVAR )
gs(ft2) = alu( xrb(SHD) = rd2 ), push(ts)
alu( value(xrb(wk0)) = xrb(wk0) + 1 )
```

図1. uin\_gvar1のマイクロコード

```
last_call(PRED), [
gensym(NEXT),
alu( rb(s_pc) = pm(pbr_s_pc) )
alu( rb(s_base) = pm(pbr_s_base) ), jmp(#PRED)
```

図2. last\_callのマイクロコード

```
--:mode(app(+,+,--)).
app([],Y,Y).
app([H|X],Y,[H|Z]):-app(X,Y,Z).

org('$0800').
x_0001: try_me_else(x_0003).
x_0002: uin_atom0_1('$30000').
uout_gref0(arg3, arg2).
proceed('$00001').

x_0003: trust_me_else_fail.
x_0004: uin_skel0_1('$C7500').
uin_gvar1('$80000',wk3).
uin_gvar1_1('$80001',arg1).
uout_skel0('$C7503',arg3).
neck('$00004').
put_frame.
put_var('$80003',arg3).
execute(app).

backtrack.

app:
switch_on_term(i_fail, x_0001, x_0002,
x_0004, i_fail).

org('$0080').
jump(app).
```

図3. Appendプログラムとその中間コード展開