

# 3X-3 データ処理アプリケーションにおけるクラウドリソースへの 負荷分散ミドルウェアの開発

豊島 詩織<sup>†</sup>山口 実靖<sup>‡</sup>小口 正人<sup>†</sup><sup>†</sup>お茶の水女子大学<sup>‡</sup>工学院大学

## 1 はじめに

コンピュータシステムにおいて利用可能な情報量が爆発的に増大し、それに伴う IT コストも大きな問題となっている。こうした状況から、リソース使用状況に合わせてスケーラブルなシステム構築が可能なクラウドコンピューティングへの期待が高まっている。しかしそのメリットを考えても既にクラスタシステムを所持していたり、そこに大半のデータを置いている企業はいきなり全ての処理をクラウドに移行することは難しいと考えられる。そのため本研究においてはデータインテンシブアプリケーションを対象とし、ローカルシステムの使用状況から判断して、リソースが不足している場合はスケーラブルに増減させた外部のクラウドリソースへ動的に負荷分散を行うミドルウェアを構築する。このようにリソースとして伸縮性が高いクラウドを用いている点、そしてデータインテンシブアプリケーションを対象としている点が本研究の特徴である。

## 2 ミドルウェアの評価について

ローカル処理をクラウドに負荷分散することを考えた場合、クラウド側で多くのインスタンスを用い多くの処理を並列して実行すれば全体の実行時間が短くなることが期待される。しかしクラウドは従量制のコストが発生するため、実行時間のみを考慮した場合、コストが膨大になる可能性がある。従って現実にクラウドリソースを使用した負荷分散システムを実現する場合は、実行時間などのパフォーマンスとともに、コストパフォーマンスも考慮してリソースを配分することが必要である。そのためミドルウェア全体のコストは下式の Total cost としてまとめられ、この値の最小になるところがミドルウェアによる最適な負荷分散であると考えられる。

$$Totalcost = a \times Max(T_L, T_R) + b \times T_R \times N_R$$

$T_L$  : Execution time on Local site

$T_R$  : Execution time on Cloud

$N_R$  : Number of Machines

定数 a, b についてはサーバの性能や、サーバからのストレージの位置、実行時間とコストのバランスに関する方針などに基いて定まる値であり、具体的な数値の決定は本論文の議論の対象外とする。

## 3 データ処理アプリケーション最適配置ミドルウェア

上記で示した Total cost を最小にするためには、まずはローカルシステムを有効な範囲で使い切ることが必要

Development of middleware for load distribution using cloud computing resource when executing data-intensive application

<sup>†</sup> Shiori Toyoshima, Masato Oguchi

<sup>‡</sup> Saneyasu Yamaguchi

Ochanomizu University (<sup>†</sup>)

Kogakuin University (<sup>‡</sup>)

となる。本研究で対象としているデータインテンシブアプリケーションでは通常の計算処理と異なり、CPU は I/O 待ちとなっていることが多い。そこで本研究では負荷の指標としてディスクアクセス量を用いる。

図 1 は実行するジョブ量を変化させた場合の、アプリケーションの実行時間と Disk I/O の値である。データインテンシブアプリケーションでは、実行時間はジョブ量が増えるに伴い長くなるが、Disk I/O はある一定の値を超えると飽和となり、ジョブが増えても値として増加しない状態に陥る。Disk I/O が飽和に達すると実行時間が極端に長くなる。そこで本ミドルウェアにおいてはこのように飽和した状態を「リソースを使い切った」状態とし、そのマシンへのジョブの投入を終了する。

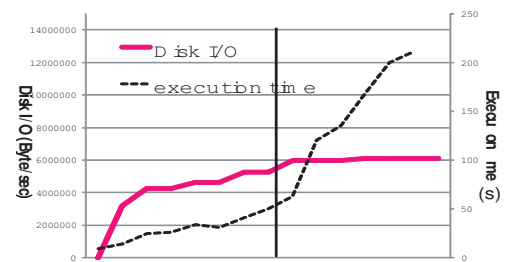


図 1: 実行時間と Disk I/O の関係

以下にアルゴリズムをまとめる。ジョブは連続的に投入されていくことを想定している。

- (1) ジョブの連続投入開始。
- (2) ローカルクラスタが飽和していなければローカルクラスタで実行して (1) へ。飽和していれば (3) へ。
- (3) 実行優先順位が高いマシンから順次飽和しているか調べ、飽和していないものが見つかり次第実行して (1) へ。
- (4) 飽和していないものがなければ借りるインスタンスを増やし、そこで実行。

まずはローカルクラスタ、次はクラウドの優先順位が高いものから Disk I/O を測定し、空いているところから実行を行うことでアプリケーションの実行時間とクラウドのコストの両方の最小化を目指す。

## 4 ミドルウェア評価実験

### 4.1 実験環境

図 2 は想定するシステム環境である。ローカルシステムはワークノードに仮想マシンを配置した仮想マシン PC クラスタとした。アプリケーションの実行はそれぞれの仮想マシン上で行われる。クラウドには東京大学生産技術研究所が構築した Eucalyptus クラウド (以下 Cloko) を使用した。Eucalyptus は米 Amazon.com 社が提供しているクラウドである Amazon EC2 (Amazon Elastic Compute Cloud) の API と互換性を持っており、Eucalyptus を使

用することで、Amazon EC2 上のサービスをそのまま Eucalyptus で構築したプライベートクラウドに移すことが可能である。既存研究ではこの Amazon EC2 をクラウドリソースとして使用した実験を行っている [1]。使用できるマシン台数は、ローカルでは制限があるという現実的な環境とし、クラウドでは使用できるマシン台数に制限がない。

ストレージについては、ローカルでは iSCSI ストレージを用いる。クラウドではインスタンス内のストレージを用いた実験 (実験 1) と、ローカルサイトのストレージを使用し、クラウドから遠隔 iSCSI アクセスする実験 (実験 2) を行う。実験 2 についてはセキュリティポリシーなどによりデータをクラウドに出すことができない企業などが、計算処理のみリモートのリソースを利用しながら、データはローカルに置きリモートサイトからアプリケーション実行時に遠隔アクセスする環境が想定される。例えば Google 社が提供するクラウドサービスである Google Apps においては Secure Data Connector という仕組みが提供されている。これを利用するとクラウドとローカルサイトの間にはセキュアトンネルが構築され、クラウドからローカルサイトのデータに対し、安全にアクセスを行う事ができるようになる。

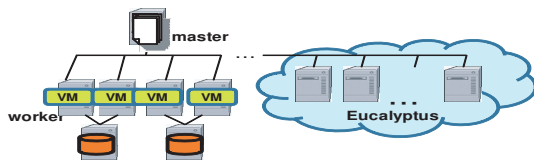


図 2: システム環境

以下に実験 1,2 を示す。実験にはデータベースベンチマークの pgbench を使用し、評価する際に分かりやすいよう一度に投入する量を 4client と固定し、これを連続的に投入する。

#### 4.2 実験 1: インスタンス内ストレージ

実験 1 ではクラウドにおけるストレージはクラウドのインスタンス内のストレージを用いる。図 3 にジョブを 50 回目まで投入した際の結果を示す。実行が開始されるとまずはローカルクラスタでジョブの実行が始まる。そして負荷が高くなるとクラウドに負荷を分散し、またジョブが終了してローカルクラスタが空くとローカルで実行される、ということが繰り返されている。ローカルクラスタの Disk I/O が飽和したらクラウドへ処理が分散され、またジョブの実行時間が Disk I/O と対応して制御できていることが分かる。

#### 4.3 実験 2: ローカルストレージへの遠隔 iSCSI アクセス

実験 2 ではクラウドにおけるストレージはローカルサイトのストレージを用い、クラウドから iSCSI 遠隔ストレージアクセスを行う。図 4 にジョブを 50 回目まで投入した際の結果を示す。実験 1 と同様に、Disk I/O と対応して、ジョブの投げ分けが行われていることが分かる。しかし実験 1 とは異なりストレージアクセスがローカルのストレージに集中するため、ローカルクラスタが空いて再度ローカルでの実行が行われても、すぐに Disk I/O が飽和となりクラウドへの投入が再開されている。

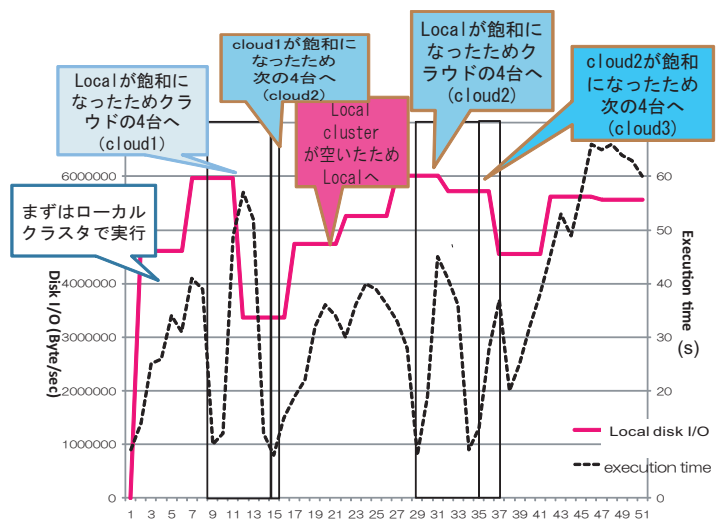


図 3: 実験結果 1

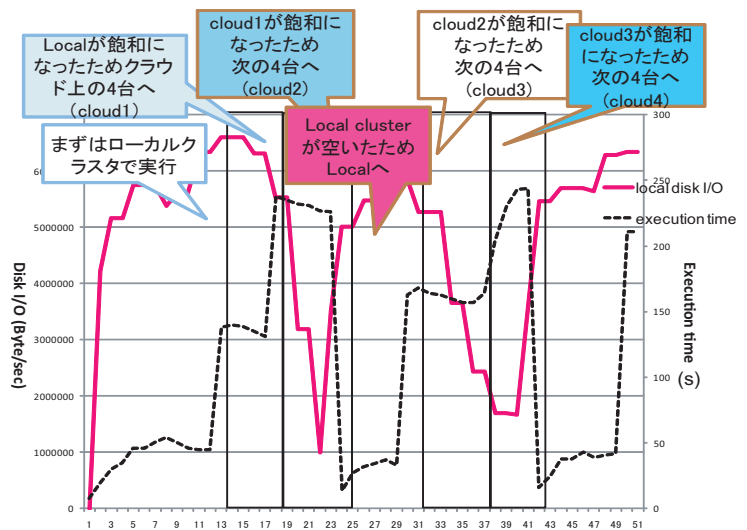


図 4: 実験結果 2

### 5 まとめと今後の課題

データインテンシブアプリケーションを対象とし、ローカルシステムを有効に使いながら、リソースが足りない場合はスケラブルに増減させたクラウドリソースへ負荷分散を行うミドルウェアを構築した。その結果 Disk I/O に応じて適切にクラウドに負荷分散できていることが確認された。今後はこの結果や Total cost の式をもとに、ミドルウェアの評価を行う。

#### 謝辞

本研究は一部、文部科学省科学研究費特定領域研究課題番号 18049013 によるものである。

#### 参考文献

- [1] 豊島 詩織, 山口 実靖, 小口 正人: 「データ処理アプリケーションのクラウドリソースとローカルクラスタ間における負荷分散ミドルウェアの検討」並列/分散/協調処理に関するサマー・ワークショップ (SWoPP2010), CPSY-6, 金沢, 2010 年 8 月