

談 話 室

e の計算のこと

電子計算機ができるまえから、 e だの π だののあたいは、小数点以下かなりさきのほうまでしられていた。電子計算機の時代になって、ENIAC かなんかで、機械による計算が開始されてから、計算したけたかずと、それに要した時間の記録がづきづきと更新されている。 e や π のながいあたしも、もうありがたがられなくなってしまった。ご存知のとうりわが日本でも、4~5年まえ、電子計算機がぼつぼつとできたころ、このあまりやくにたたない計算を、あっちこちでやっていた。東大の PC-1 での経験によると、1958 年のはる、誕生してまもなくは、たいした計算がなくて、どんな program をつくっても、またたくまにおわってしまい、高橋先生をはじめ一同、なんとか計算機をながくごかしてみたいと、いまにしておもえば、まことに珍妙な「ねがい」をもっていた。(当節は、PC-2 の先行制御による process でもいらいる始末、うつればわかる、よのなかである。) 当時、高橋研にいた program の名人、吉川君 (MIT を経由して目下 Princeton) が、なにか program をかいているとおもったら、 e と π を 1,000 けたもまとめてご覧にいれるといいだした。吉川君がはじめるまえは、高橋研でもおおかたは e や π に関心がなかった。いまでも実はあまりない。だいたい当時、PC-1 にわり算の命令さえなかった。その PC-1 でできてやってみると、たいへんな時間ののちに無事こたえができた。 e は 30 分よりも π は 1 時間よりもはるかにかかっていたとおもう。こたえをみると、うへ、あつて、うへ、うへ、おい、もっと速度をあげるんだ、てなもんで、計算機をながくごかしているのが「ねがい」だったのに、時間をなんとかみじかくしようと、software にくふうをこらし、わり算だの、 e 計算用特別命令のおもむきをもつ quick shift など hardware にくみこみ、 e 1,000 けたは、58 年のあき、吉川君が MIT に出発するころ、9 分だったか 13 分だったかにまで短縮された。

おなじころ、通研の伊吹君や、電試の高橋氏のところでも e を 1,000 けたもとめ、それぞれうちではなん分でございといばっていたもので、 e の 1,000 けたというのは、「標準問題」の観を呈していた。どこがな

ん分でふんぞりかえっていたかはすっかりわすれてしまったが、東大が一番、電試が二番、通研がわりにおそくて三番だったようだ。ある日、その通研がずい分おいついてきたとのうわさ。電試の高橋氏は、「通研は 4 項ずつまとめて計算する方式にしたらしい」といわれ、ぼくが、「なるほどそれは名案、東大のもそうなおそう」といったとおもう。ところがかえって吉川君のつくった program をみると、ちゃんと 4 項ずつまとめるようになっていたので、はじめかいた次第。4 項まとめると、1,000 けただすのに、 $n=470$ くらいから $\frac{1}{n} + 1) \frac{1}{n-1} \dots\dots$ をはじめるから、PC-1 の 36 bit には、 $n \cdot n - 1 \cdot n - 2 \cdot n - 3$ がおさまらない。しかし吉川君は $n \cdot n - 1 \cdot n - 2 \cdot n - 3$ が 4 でわれることを利用して、みぎに 2 けた shift しておさめてしまっていた。あとで、3 項ずつまとめるかわり shift はしない program をつくってみたら、shift のせいかこのせい、そのほうがすこしはやくて、結局 4 分半で計算できるようになった。こうして e の 1,000 けたは、機械の性能の test から、programming の競争になってきた。

4 項まとめるとか 3 項まとめるとかいうのは e の計算の途中

$$\dots \left(1 + \frac{1}{n-3} \left(1 + \frac{1}{n-2} \left(1 + \frac{1}{n-1} \left(1 + \frac{1}{n} (1+Q) \right) \right) \right) \right) \dots$$

A

の A または B を

$$A \quad (Q + ((n-2+1)(n-1+1)(n+1)) / (n-3 \cdot n-2 \cdot n-1 \cdot n + \dots\dots))$$

$$B \quad (Q + ((n-1+1)(n+1)) / (n-2 \cdot n-1 \cdot n + \dots\dots))$$

の式でやってしまうことである。

e の計算の趣味は、しいてわければ「よりはやく」種目と「よりながく」種目になる。どちらも外国製の機械が世界記録をもっているようだが、日本記録はどうのびるかという興味はまだある。

まずはやい方。この馬鹿げた計算は、ずい分したびになったが、最近、東大勢にもういちど chance はあたえられた。PC-2 ができた去年のなつ、(つまり 1961 年のなつのことである。雑誌がことし中にですように) e の 1,000 けたが PC-2 ではどのくらいでできるかというはなしがでた。いまの program なら計算

にまず 30 秒だと、後藤さんと estimate した。さっそく program を PC-1 から 2 へほん訳してかけてみるとちょうど 30 秒。これに改良をくわえ、うえにのべた 3 項とか 4 項とかまとめるのを、もっと自由自在にして、 2^{47} に分母がおさまるまでいれることにした。これが容易になったのは、B-register の威力である。

また高橋先生の idea で、最初から全体のながさの multiple precision をやらずに、1 回目のわり算で single precision, 2 回目のわり算で double precision というふうに、precision をのばしていくように改善した。そのあげく、12 秒で 1,000 けたの計算ができるようになった。いまは、わり算のかわりに逆数をかけるのはどうかとかがえている。PC-2 では、かけ算はわり算の 6 倍の速度だから。

これよりはよい日本記録はまだきかない。でもあまりいいきもちではない、やがて記録はやぶられるだろうから。PC-2 よりはやい機械をつくりつつあるところもすくなくない。そこではよい機械ができれば、まず e の 1,000 けたはやってみるだろう。うえに公開した方法ならかなりはやくいくはず。どこがなのりであるとか。

一方、ながくするころみでは、それぞれの国産機で、どんなことをやったかきいていない。PC-1 では

2,500 けたもとめた。36 bit 256 語で 2,500 けたもとめるのは特別のくふうが必要だった。まず 1,000 けたを計算、印刷する program ではじめの 1,000 けたをふつうにもとめる。つぎに 2,500 けた計算する program で、2,500 けた(まえの 1,000 けたもふくめて)もとめ、memory にいれておく。いまの program をけして、 10^{1000} 倍する program をいれ、こたえを 10^{1000} 倍して、はじめの 1,000 けたをすて、memory に余裕をつくり、そこに 1,500 けた print する program をいれる。これでおわりの 1,500 けたを print する。計算の program より print する programの方が location をおおく必要とするので、うえのようになってしまった。PC-2 では memory がたくさんあるので、苦もなく 1 万けた 2 万けたなどもとめられる。東大(本郷)ので 2 万 8,000 けたの容量がある。1 万けたの計算に、前記の program で 19 分かかる。ただし、print がひとしごとなのはいうまでもない。

これは外国のはなし。最近の Mathematics of Computation によると、IBM 7090 で 10 万けたもとめるのに、2 時間だったそうで、おそれいっているところだが(はやさの記録でもあろう)、きくもなみだのものがたりは、Illiac による 6 万けたの計算である。これは日立(電試)の高橋氏から資料を先日みせていただいたので、つぎのようにして、40 bit 1,024

附 表 Wheeler による e の計算

RUN	DIVISOR D	OLD REMAINDER R(D)	QUOTIENT $Q(D) := \frac{Q(D+1) + R(D)}{D}$			NEW REMAINDER R'(D)	$Q'(D) := \text{SUM OF DIGIT IN } Q(D) \text{ MOD } 9$	$Q'(D) \times D + R'(D)$
1	10	1	0.1000	0000	0000	0	1	1
	9	1	0.1222	2222	2222	2	5	2
	8	1	0.1402	7777	7777	6	0	6
	7	1	0.1628	9682	5396	5	2	1
	6	1	0.1938	1613	7566	0	2	3
	5	1	0.2387	6322	7513	1	4	3
	4	1	0.3096	9080	6878	1	1	5
	3	1	0.4365	6360	2292	2	3	2
	2	1	0.7182	8180	1146	0	2	4
	1	1	1.7182	8180	1146	0	3	3
2	10	0	0.0000	0000	0000	0	0	0
	9	2	0.2222	2222	2222	2	6	2
	8	6	0.7777	7777	7777	6	3	3
	7	5	0.8253	9682	5396	5	3	8
	6	0	0.1375	6613	7566	0	2	3
	5	1	0.2275	1322	7513	1	4	3
	4	1	0.3068	7830	6878	1	1	5
	3	2	0.7689	5943	5626	0	7	3
	2	0	0.3844	7971	7813	0	8	7
	1	0	0.3844	7971	7813	0	8	8

語の計算機で6万けたをもとめたのだ。附表をご覧がたい。これは program 懇談会の資料の借用だが、これでは $\frac{1}{10!}$ までの和で e がもともとてある。つまり $e = \frac{1}{10} + 1) \frac{1}{9} + \dots + 1) \frac{1}{1}$ で、小数点以下24けたもとめたところだ。 $\frac{1}{10!}$ までだから24けたまでは正確ではない。この計算機には(計算用に)memoryが10進12けたまでしかないとする。この12けたに小数の商がはいっている。まず商を0にする。商に1をくわえて10でわる。できた商でまへの商をおきかえる。12けたためにでた剰余(いまは0)を output tapeにだす。この商に1をくわえる。9でわる。商をまたあたらしいのでおきかえる。剰余2を output にだす。このように、まへの商に1をくわえてはひとつずつすくなくでそれが1になるまでわり、商をおきかえ、剰余を tape に output する。1でわるところまでいけば、第1の run はおわりで、小数点以下12けたまでもとまったことになる。これを print する。第2の run では、まず商を0にし、第1の run で1を商にくわえた手順のかわりにさっき output した tape から剰余をよんで、それをくわえてわり算をする。商をおきかえ、あたらしい output をつくるところはおなじである。Illiac ではこの方法で、run あたり5000けたずつもとめ、(1回のわり算はうへの例の10進1けたずつのかわりに10進10けたずつ、ついでに $10^{10}-1$ を法とする check もおこなった)第12の run までで6万けたをえた。所要時間は40時間。

万一これから e を計算してみようという奇特なご仁があれば、このむだばなしもおやくにたとうか。実は e の計算は、PC-1 や PC-2 では machine test program のひとつで、それにしては、すこし熱をあげすぎたときもあったとおもっている。最後に PC-2 の現在の program と、Illiac の6万けたの program の思想を Algol で(それも GO TO をつかわない流儀で)かいてみた。おひまなむきは、ご解説ください。

1. PC-2 による e 1,000 けた計算の program, ことえ $e-2$ は2進小数で $m[1]$ から $m[72]$ にえられる。 k は precision counter, j はなん項まとめて計算したかの counter である。

```
begin integer a, d, n, i, j, k, r;
integer array m[1:72];
```

```
for i:=1 step 1 until 72 do m[i]:=0;
k:=0;
for n:=470, n-j while n≥2 do
begin j:=1; d:=n; r:=1;
  for a:=n-1, a-1
    while d×a<2↑47 and a≥2 do
begin d:=d×a; j:=j+1 end;
  for a:=n-j+1 step 1 until n-1 do
r:=r×a+1;
  if k<72 then k:=k+1;
  for i:=1 step 1 until k do
begin a:=r×2↑47+m[i];
  m[i]:=a+d; r:=a-m[i]×d
end
end end
```

2. Wheeler による e 6万けた計算の program, N は dynamic declaration ではなく $\frac{1}{N!}$ までとれば精度充分になるそういう N で、数字でかいてあるとおもう。また array rem は tape のつもり。 $e-2$ が print される。check の routine は省略した。

```
begin integer add, div, num, remend, run;
integer array rem[2:N], quo[1:500];
for div:=N step -1 until 2 do rem[div]:=1;
for run:=1 step 1 until 12 do
begin
  for add:=1 step 1 until 500 do quo[add]:=0;
  for div:=N step -1 until 2 do
begin
  remend:=rem[div];
  for add:=1 step 1 until 500 do
begin
  num:=remend×10↑10+quo[add];
  quo[add]:=num+div;
  remend:=num-quo[add]×div
end;
  rem[quo]:=remend
end;
  for add:=1 step 1 until 500 do
PRINT (quo[add])
end end
```

(小野田セメント株式会社 和田英一)

(昭和37年6月22日受付)