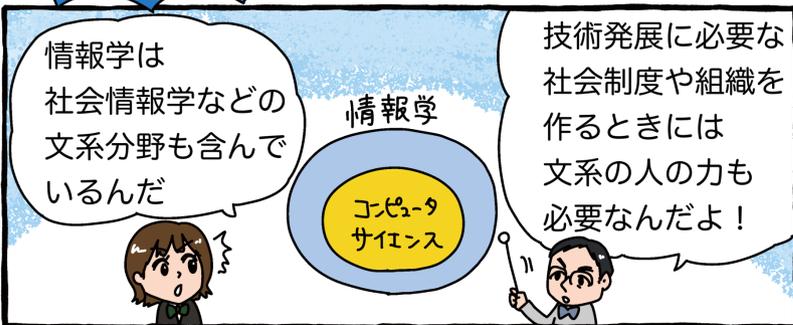


その12 Google × 情報処理学会! 高校生のためのオンラインセッションを見てみた

漫画: 山本ゆうか (Twitter @ymmx)



コンピュータ
サイエンス
×
手芸
×
デザイン

ビーズ作品って作るのが大変なんです！

そこで立体を見ながらデザインと制作ができるシステムを作りました

ビーズ作品を「全ての辺の長さが等しい多面体」として扱うことにしました

全部4mmのビーズを使うことに

ポリゴンメッシュでできたデザインモデル

情報科学の問題っぽくなってきたでしょ？

ビーズとワイヤーのつながりをグラフ理論の問題として考えることにしました

数学だ

一本のワイヤーで全てのビーズを通すのは一筆書きと似ていますよね

オイラーグラフに持ち込むことができます

オイラーグラフ
準オイラーグラフ

これで作れると思ったら…

作すにいい持らん

そこで不安定なビーズが少なくなるように計算方法を変更

面も1つずつ終わらせるぞ！

こうしてビーズ作品を完成させることができましたように

ワークショップも開きましたよ！

コンピュータサイエンスって自分の好きなものと組み合わせられるんですね！

音楽とかスポーツもできるぞ！！

コンピュータサイエンスを学ぶと人生の選択肢が増えることに繋がると思うよ！

コンピュータサイエンスに興味があるみなさんこの再生リストを見てね～！